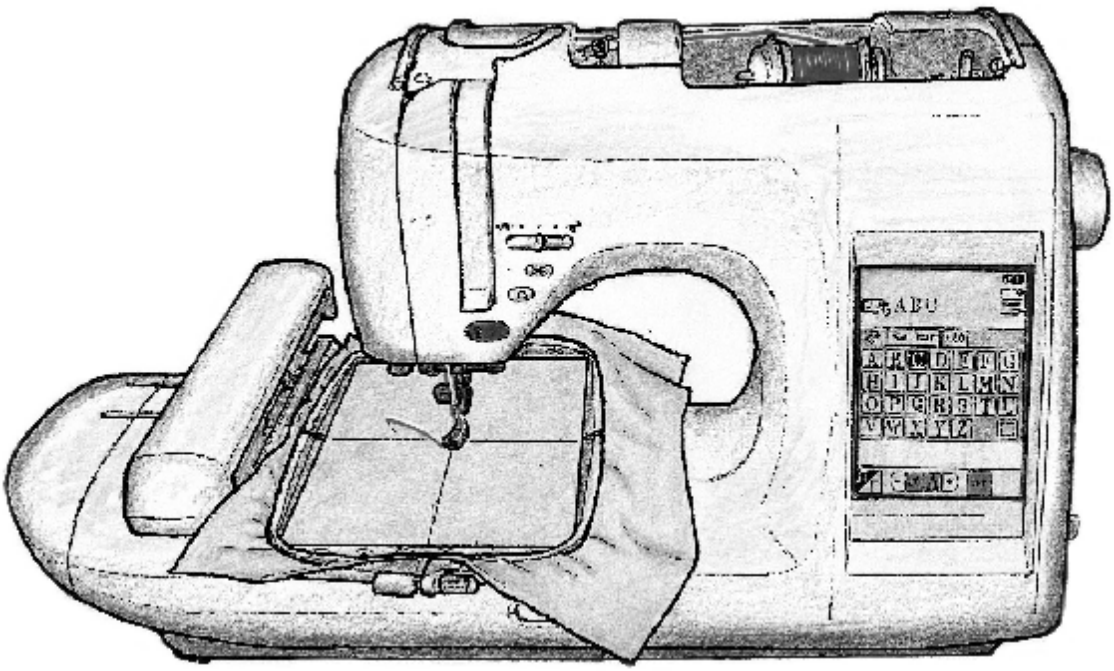
SINGER®

XL-150



Manual de Instruções

PARABÉNS
por adquirir esta nova máquina de costura eletrônica Singer®.
Ela emprega um sistema computadorizado e automático de operação.
Contudo, por mais simples que seja sua operação, para obter maior satisfação e usufruir totalmente de todas as suas características, recomendamos primeiramente a familiarização com a máquina.
Seguir o manual de instruções, na ordem seqüencial, é a melhor forma para adquirir habilidade e compreender todas as partes da máquina e suas capacidades.

O fabricante se reserva o direito de alterar e atualizar o design, projeto ou acessórios desta máquina de costura, sempre que necessário, sem qualquer notificação.
SINGER® é uma Marca Registrada da Singer Company Limited 2002.
Todos direitos reservados internacionalmente.

INSTRUÇÕES IMPORTANTES DE SEGURANÇA

Ao usar aparelhos elétricos, sempre atenda às precauções básicas de segurança. Leia todas as instruções antes de usar esta máquina de costura.

CUIDADO - Para reduzir o risco de choque elétrico:

1. O aparelho nunca deverá ser deixado ligado sozinho. Desligue-o sempre quando não estiver usando ou antes de limpá-lo. Tire o plugue da tomada elétrica.
2. Sempre desligue da tomada antes de fazer qualquer modificação. Se necessitar substituir a lâmpada, use outra do mesmo tipo (5 watts).

AVISO - Para reduzir risco de queimadura, incêndio, choque elétrico ou acidentes:

1. Não permita que seja usada como brinquedo. Atenção especial é necessária quando a máquina for usada por ou perto de uma criança.
2. Utilize esta máquina somente para o que se destina e use somente acessórios recomendados pelo fabricante, conforme descrito neste manual.
3. Nunca opere esta máquina com o cabo ou tomada danificados, caso não esteja operando corretamente, tenha caído, ou esteja danificada ou molhada.
4. Nunca opere esta máquina com as entradas de ar bloqueadas. Mantenha as aberturas de ventilação da máquina ou pedal de controle livres do acúmulo de fiapos, poeira e tecidos soltos.
5. Mantenha os dedos longe de todas as partes móveis. Cuidados especiais são necessários na área ao redor da agulha.
6. Sempre use a chapa de agulha adequada. A chapa errada poderá causar a quebra da agulha.
7. Nunca use agulhas tortas.
8. Não empurre ou puxe o tecido quando estiver costurando. Isto poderá flexionar a agulha causando sua quebra.
9. Desligue a máquina de costura (“O”) ao fazer qualquer ajuste na área da agulha, tal como colocar linha, agulha, colocar linha na bobina ou trocar pé-calcador e similares.
10. Sempre desconecte a máquina de costura da tomada quando for remover tampas, lubrificar ou quando estiver fazendo qualquer outro serviço de ajuste mencionado no manual de instruções.

    Nunca a deixe cair ou introduza qualquer objeto em quaisquer aberturas.

    Não a use em ambientes externos.

    Não opere a máquina quando produtos aerosol (spray) estiverem sendo usados.

    Para desconectar, gire todos controles para a posição desligada (“O”), e então retire o plugue da tomada.

    Nunca desconecte da tomada puxando o cabo de força. Para desconectar, segure o plugue e não o cabo.

GUARDE ESTAS INSTRUÇÕES

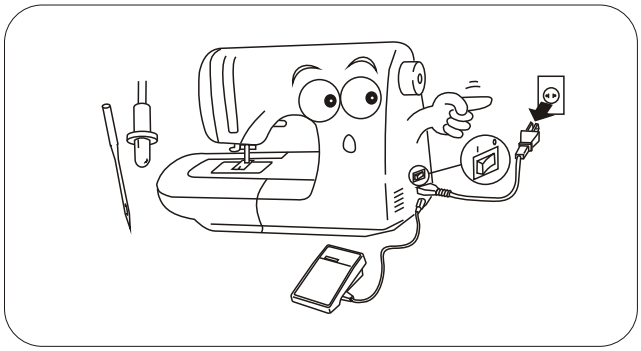
Esta máquina destina-se somente para uso doméstico.

PEDAL CONTROLADOR:

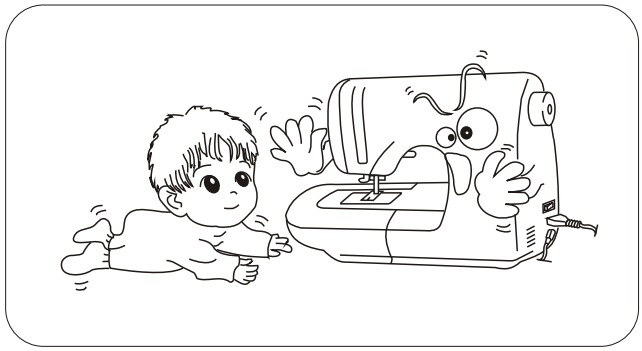
Máquina de costura modelo número	Usado com pedal de controle número
XL-150	**YC- 425 (UL, CSA)**

Este aparelho possui um plugue polarizado (uma lâmina mais larga que a outra).
Para reduzir o risco de choque elétrico, este plugue destina-se para uma tomada polarizada e só encaixa em uma posição. Se o plugue não se encaixar totalmente na tomada, inverta-o.
Caso ainda não encaixe, contate um eletricista qualificado para instalar a tomada adequada.
Nunca modifique o plugue em qualquer forma.
Nota: Quando o pedal controlador estiver conectado, a tecla de acionamento acenderá em vermelho, até que o pedal seja pressionado.

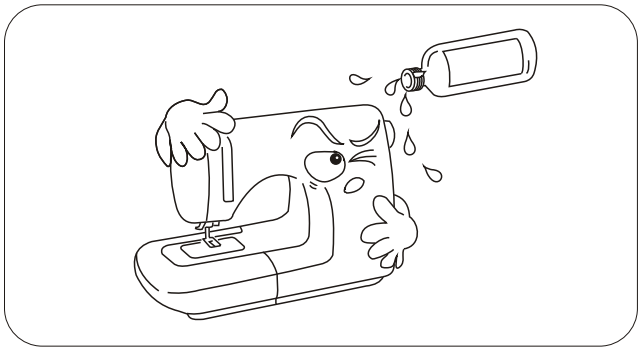
Certifique-se de desligar a chave OFF antes de trocar a agulha da máquina ou fazer a lubrificação.



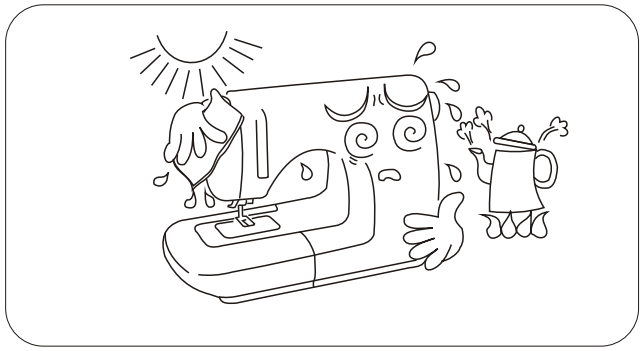
Quando não estiver em uso, certifique-se de desligar a máquina e tirar o plugue da tomada.



Não utilize removedor, thinner ou qualquer outro solvente para limpar a máquina.



Não exponha a máquina diretamente à luz do sol ou umidade.



Esta máquina de costura utiliza um microcomputador com circuitos eletrônicos de precisão e semicondutores, por isso, siga atentamente as precauções abaixo:

- Mantenha a temperatura da área de trabalho entre 5ºC e 38ºC. Caso a temperatura da área onde a máquina está localizada estiver muito baixa, esta poderá apresentar problemas tais como falha em alcançar a velocidade de costura normal.
- O motor utilizado nesta máquina é controlado eletronicamente. Quando a máquina for operada por um longo período de tempo em baixa velocidade, um dispositivo de segurança irá automaticamente desligá-la, prevenindo o superaquecimento do motor. Caso o motor pare durante a costura, desligue a máquina, e espere por aproximadamente 20 minutos. Isto irá reajustar o dispositivo de segurança.

Índice

1. Conheça sua máquina
Funções de costura da XL-150 03
Partes 04
Acessórios que acompanham a máquina 05
Acessórios opcionais 06
Visor LCD: Tela principal 07
Teclas de função 07

2. Preparando para costurar
Passando a linha na máquina 08
Enchendo a bobina 09
Passando automaticamente a linha na agulha 11
Trocando a sapatilha 12
Tipos de sapatilha e suas aplicações..... 12
Trocando a agulha 13
Tabela de tecidos, linhas e agulhas 13
Ligando a máquina 14

3. Começando a costurar
Começando a costurar 15
Selecionando a posição da agulha 15
Costurando com o pedal 15
Usando o corta-fio automático 16
Usando o corta-fio manual 16
Visor LCD - Tela inicial..... 16
Selecionando o ponto 17
Ajuste automático da tensão da linha 18
Ajustando a largura do ponto 19
Ajustando o comprimento do ponto 20
Tabela de comprimento para cada tipo de ponto.. 20
Balanceamento do ponto 21

4. Funções de costura
Costura reta 22
Guias de costura 22
Tecla de retrocesso automático 23
Ponto reverso 23
Costura com braço livre 24
Ponto ziguezague 25
Chuleado 26
Caseado automático 27
Caseado usando sapatilha transparente opcional. 29
Caseados acordoados 30
Pesponto decorativos 30
Ponto invisível 30
Patchwork 32
Costura com agulha dupla 33
Nervuras 34
Pontos decorativos usando agulha asa..... 34
Cerzido e bordados livres com bastidor comum ... 35
Cerzido e bordados usando sapatilha opcional 35
Cerzido e bordados usando pé opcional..... 35
Reforço 36
Pregando zíperes 37
Pregando zíper invivível com sapatilha opcional 38
Pregando botões usando sapatilha opcional 39
Pregas e franzidos 40
Pregas simples usando sapatilha opcional 40
Pregas múltiplas usando pé opcional..... 41
Colocação de cordões usando sapatilha opcional... 42
Bainha dobrada usando sapatilha opcional 43
Pé opcional para alimentação paralela 43
Acolchoados usando guia de costura opcional 44
Acolchoados usando sapatilha opcional 44
Gabarito para pontos circulares opcional 45

5. Pontos decorativos da memória
Pontos decorativos da memória: Figuras..... 46
Pontos decorativos da memória: Letras..... 47
Ícones que aparecem no visor..... 48
Lista de figuras decorativas..... 49
Lista de tipos de letras..... 51
Selecionando figuras simples..... 52
Selecionando figuras para repetição..... 53
Combinando figuras e letras..... 54

6. Preparando para bordar
Preparação da máquina..... 55
Colocando a base para bordado..... 56
Tipo de bastidores..... 56
Fixando o tecido no bastidor..... 57
Colocando e removendo os bastidores..... 57
Para bordar pedaços pequenos ou bordas..... 58
Uso de tecido, linha e agulha recomendados..... 58
Usando cartões de bordados opcionais..... 59

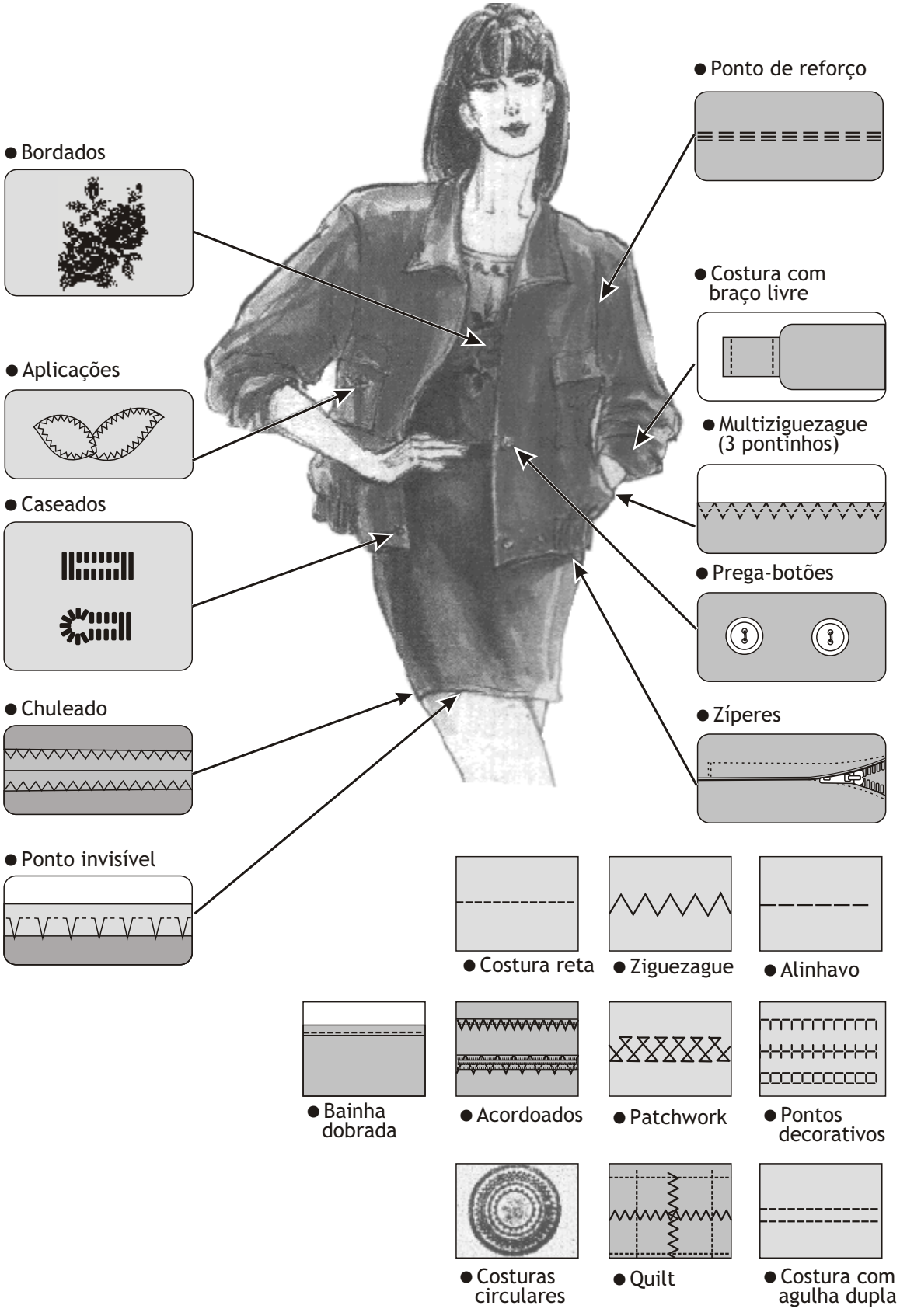
7. Começando a bordar
Selecionando letras..... 60
Bordando figuras de cartões..... 61
Bordando figuras e letras..... 63
Funções dos ícones mostrados nas telas no visor..... 65
Funções de edição dos bordados..... 66
Se a linha quebrar durante o bordado..... 71
Para recomeçar o bordado interrompido..... 72

8. Manutenção
Como substituir a lâmpada..... 74
Limpando a máquina..... 74
Como substituir o gancho do passador de linha..... 75

9. Lista de acessórios e opcionais
Lista de códigos de acessórios..... 76

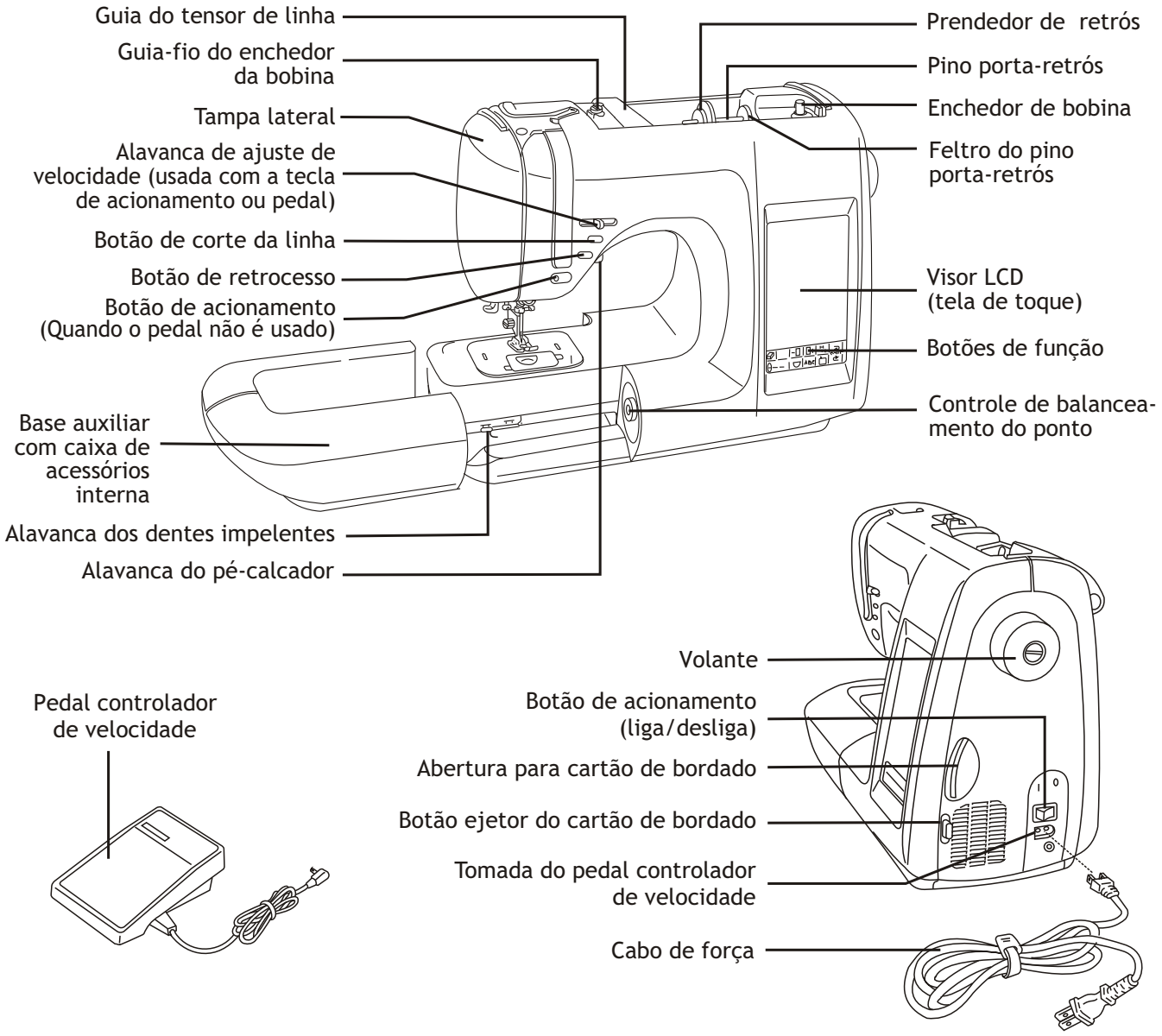
10. Mensagens de erro e ajuda
Guia de verificação de eventuais problemas..... 77
Mensagens de ajuda..... 80

Funções de costura da XL-150

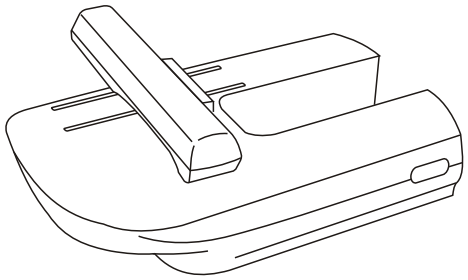


Conheça sua máquina

Partes

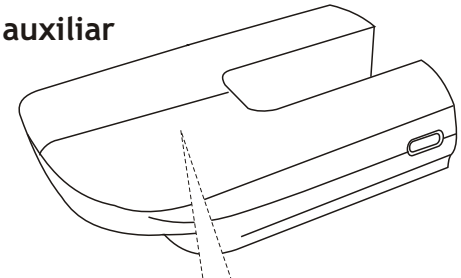

Guia do tensor de linha
Guia-fio do enchedor da bobina
Tampa lateral
Alavanca de ajuste de velocidade (usada com a tecla de acionamento ou pedal)
Botão de corte da linha
Botão de retrocesso
Botão de acionamento (Quando o pedal não é usado)
Base auxiliar com caixa de acessórios interna
Alavanca dos dentes impelentes
Alavanca do pé-calcador
Prendedor de retrós
Pino porta-retrós
Enchedor de bobina
Feltro do pino porta-retrós
Visor LCD (tela de toque)
Botões de função
Controle de balanceamento do ponto
Pedal controlador de velocidade
Volante
Botão de acionamento (liga/desliga)
Abertura para cartão de bordado
Botão ejetor do cartão de bordado
Tomada do pedal controlador de velocidade
Cabo de força
Alavanca para caseado
Passador de linha
Botão para troca de sapatilha
Parafuso do pé calcador
Suporte do pé calcador
Dentes impelentes
Chapa da agulha
Parafuso prendedor da agulha
Agulha
Sapatilha
Botão para abertura da caixa da bobina
Caixa da bobina
Bobina

Acessórios que acompanham a máquina

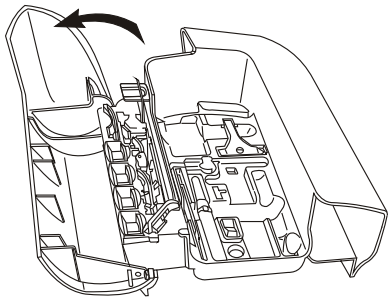


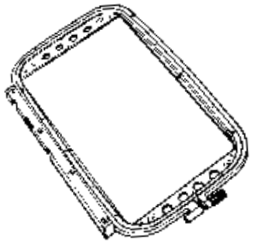
Base de bordado

Base auxiliar



Caixa de acessórios no interior da base



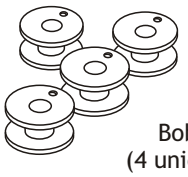


Bastidor para bordado (grande)
386955

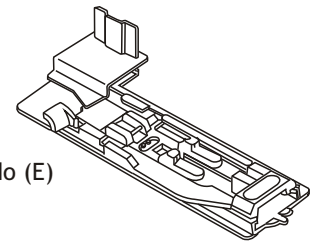
Pé para bordados (J)
386959

Prendedor para carretel
385376

Prendedor para retrós
386003

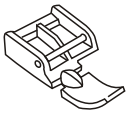


Bobinas (4 unidades)
172336



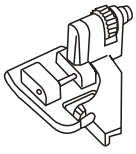
Sapatilha para caseado (E)
386012

Sapatilha de uso geral (A) (vem instalada na máquina)
386004

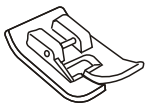


Sapatilha para zíper (B)
386014

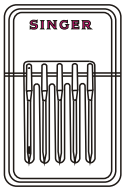
Sapatilha para chuleado (C)
386018



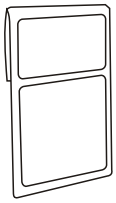
Sapatilha para ponto invisível (D)
386016



Sapatilha para pontos decorativos (T)
386029

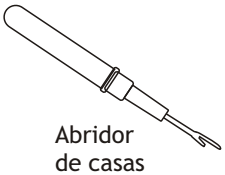


Blister de agulhas
386033

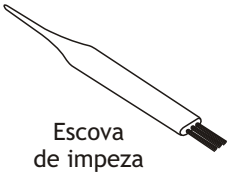


Agulha asa
283680

Chave de fenda especial
283394

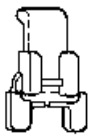


Abridor de casas
385098



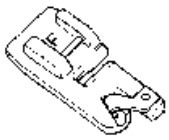
Escova de impeza
283403

Acessórios opcionais



Sapatilha para pregar botões

283677

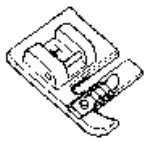


Sapatilha para bainha enrolada (F)

386011

Sapatilha para zíper invisível (G)

386015

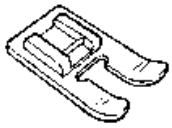


Sapatilha para acordoados(H)

386013

Sapatilha transparente para caseado (I)

386027



Sapatilha aberta para bordados

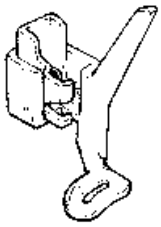
386023

Sapatilha para fazer pregas

386022

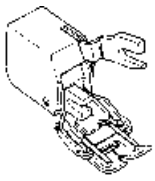
Sapatilha para quilt

386005



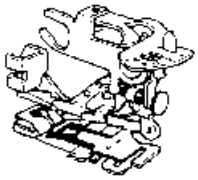
Pé para bordados

386017



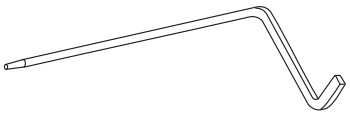
Pé para alimentação paralela

386020



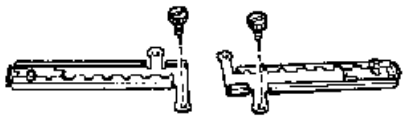
Pé para pregas múltiplas

386028



Guia para acolchoados

283401



Gabarito para bordados circulares

386030

Bastidor para bordado (médio)

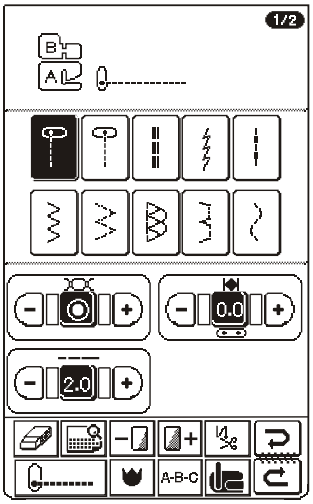
386956

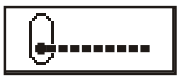
Bastidor para monograma

386957

Estes acessórios podem não estar disponíveis em seu país. Consulte o seu Revendedor Singer sobre a disponibilidade

Visor LCD: Tela principal





Ícone de Pontos Utilitários
Usado para selecionar os pontos mais usados em costura.

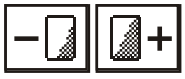
Ícone de grupo de desenhos:
Usado para selecionar figuras únicas ou contínuas.

Ícone de alfabeto:
Usado para selecionar letras do alfabeto (letras maiúsculas, minúsculas e manuscritas) ou números.

Ícone de seleção de bordado:
Usado após instalar a base de bordado.
(Nota: As funções de bordado não irão aparecer a menos que a base de bordado seja instalada).

Ícone para apagar figuras:
Usados para limpar a figura memorizada.

Ícone de revisão:
Rever motivos na memória um a um.



Ícone de contraste:
Se a tela estiver muito clara ou muito escura para visualizar as figuras, ajuste o contraste da tela com os ícones de controle de luminosidade. Quando estiver muito clara, pressione ( ), se muito escura, pressione ( ) .

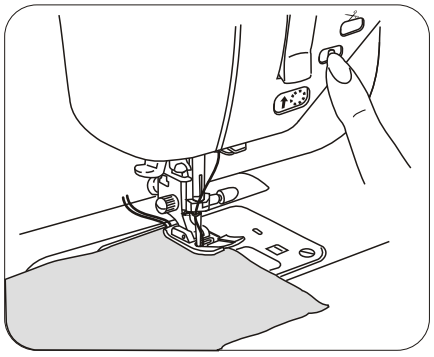
Ícone de reversão automática de costura:
Usado para reforço no começo ou final da costura, na costura reta ou ziguezague. Esta função corta a linha na agulha e bobina no final da costura. Quando ( ) for ativado, estará indicado no canto superior esquerdo da tela.

Ícone de retorno de tela:
Pressione o ícone para retornar para tela anterior.

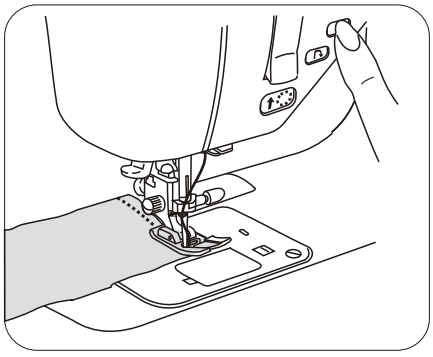
Ícone de avanço de tela:
Pressione o ícone para ver a próxima tela no visor.
Nota: Os ícones de avanço de tela somente aparecerão quando houver mais de uma página (por exemplo).

Botões de função

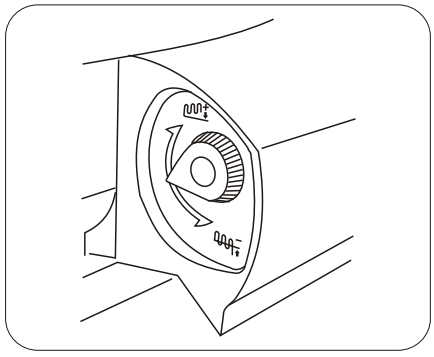
Botão de retrocesso
Usado para fazer arremate no início ou final de costura.



Botão de corte de linha
Pressione o botão para cortar as linhas da agulha e da bobina.

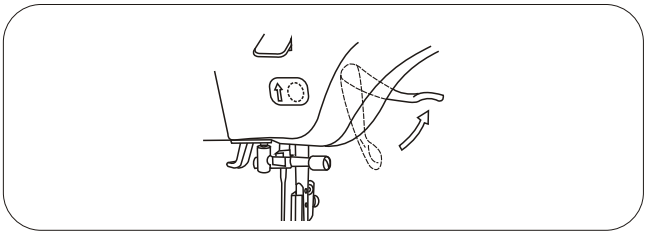


Controle de Balanceamento
Usado para ajustar o formato do ponto.



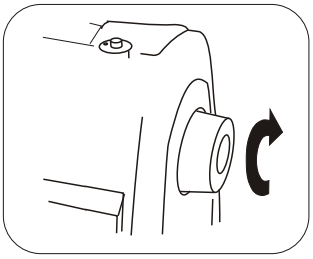
Passando a linha na máquina

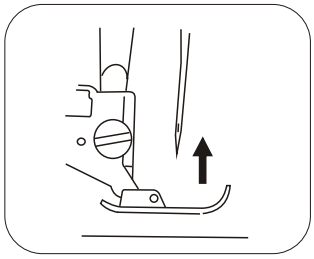
Cuidado: Certifique-se de desligar a máquina sempre que for manusear a área da agulha.



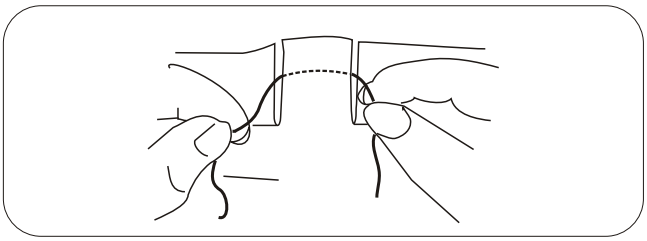
1. Levante a alavanca do pé-calcador.

2. Gire o volante no sentido anti-horário para levar a agulha para sua posição mais alta.

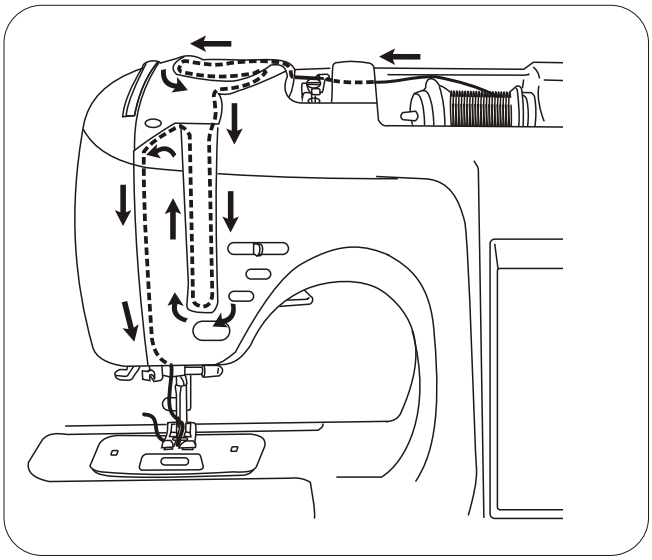




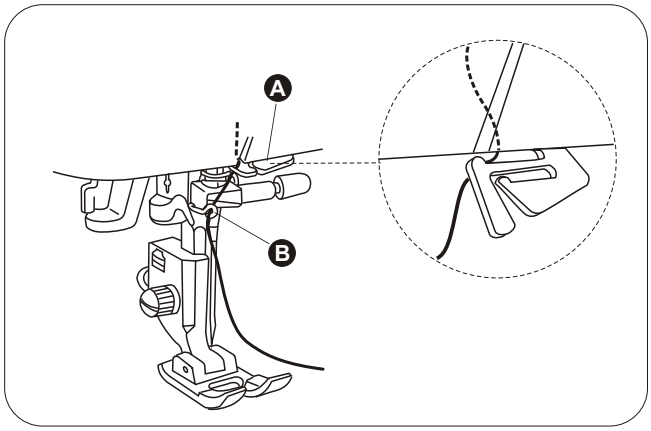
3. Use as duas mãos para puxar a linha dentro da ranhura do tensor.



4. Siga a setas indicativas para passar a linha na máquina.



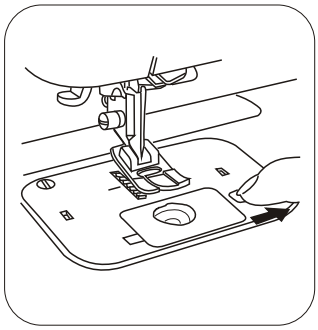
5. Guie a linha por trás do passador (A) e para dentro do guia-fio (B), a partir da esquerda.

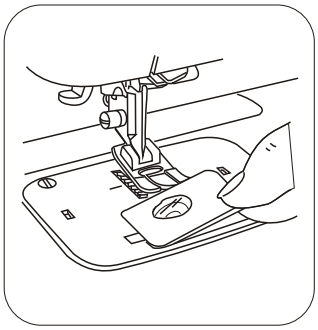


Enchendo a bobina

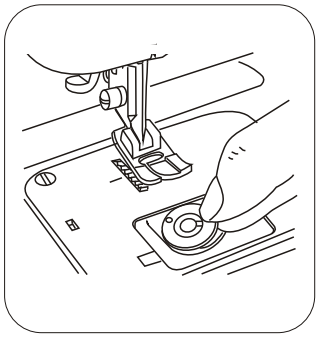
Cuidado: Certifique-se de desligar a máquina sempre que for manusear a área da agulha.

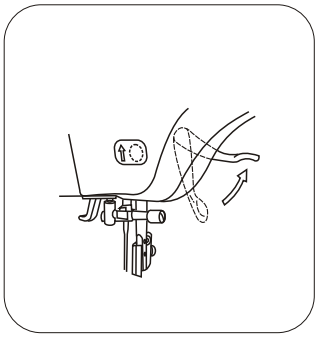
1. A. Pressione o botão e abra a tampa da caixa da bobina.
   B. Retire a tampa.
   C. Retire a bobina.





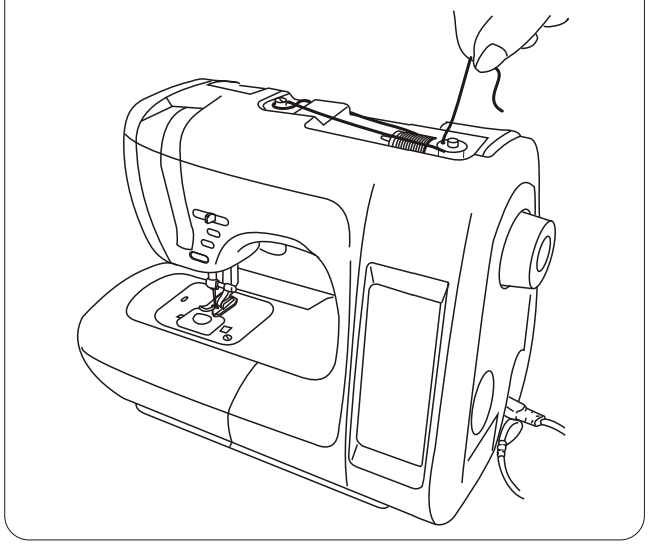
2. Levante a alavanca do pé-calcador.



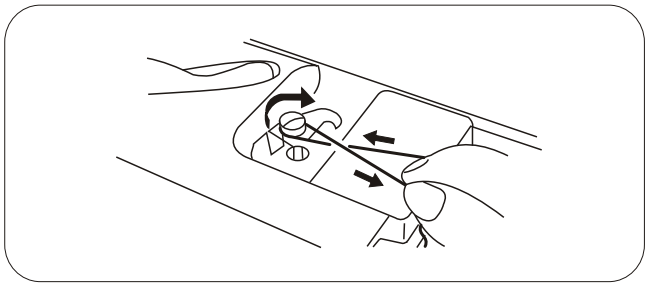


3. Coloque o carretel de linha e o prendedor no pino porta-retrós.

(1) Certifique-se que o retrós ou o carretel está se desenrolando corretamente.
(2) Use o prendedor para manter o retrós no lugar.

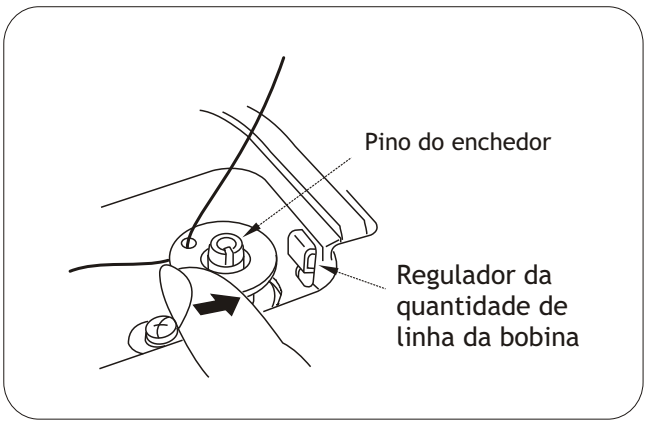


4. Passe a linha em torno do guia-fio da bobina.

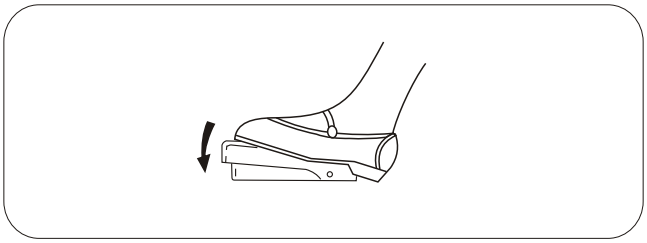


5. Coloque a bobina no pino do enchedor.
   Guie a linha através do furo de dentro para fora.

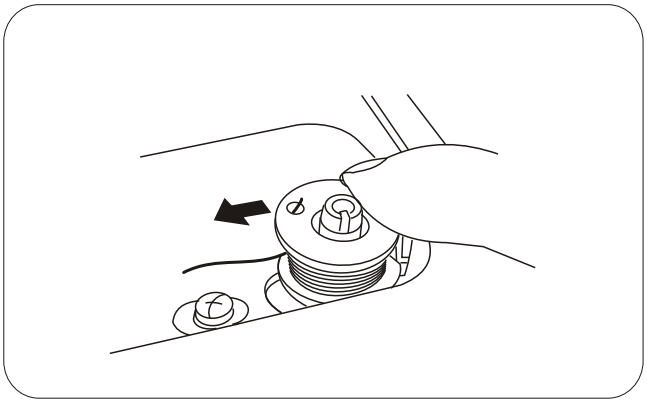
- Pressione a bobina contra o regulador.
- Segure a linha enquanto estiver dando as primeiras voltas, pare e corte.



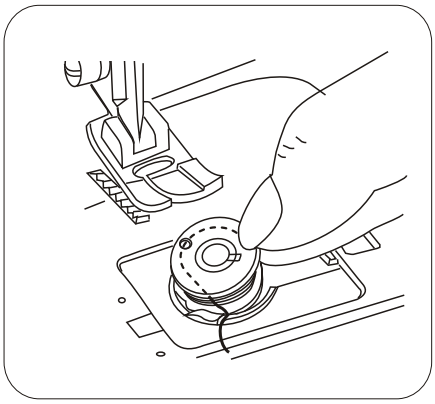
6. Pressione o pedal para encher a bobina, ou pressione o botão de acionamento.



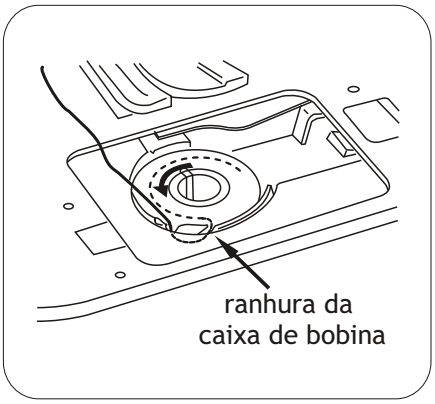
7. Empurre a bobina de volta para a esquerda.
   A bobina irá parar de girar automaticamente quando estiver cheia.



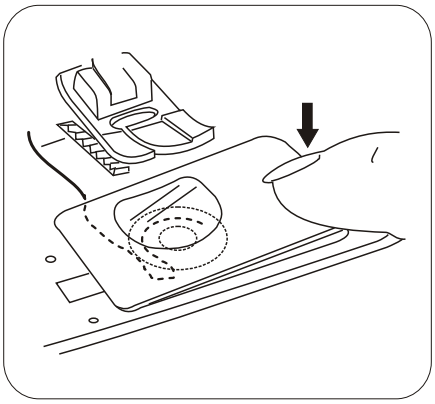
8. Coloque a bobina na caixa de bobina.



A - Coloque a bobina na caixa com a linha puxada para fora conforme ilustrado abaixo.



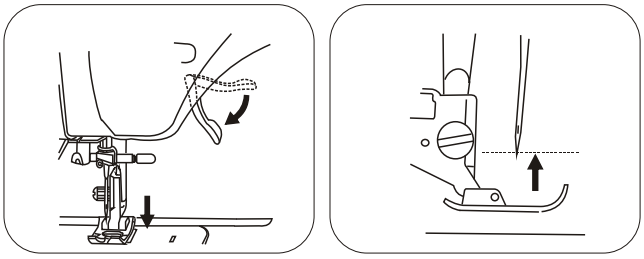
B - Puxe a linha pela ranhura da caixa de bobina e leve a linha para trás da máquina.



C - Feche a tampa da bobina.

Nota: SEMPRE USE BOBINAS CLASSE 15 DA SINGER, OUTRAS BOBINAS PODERÃO AFETAR O DESEMPENHO.

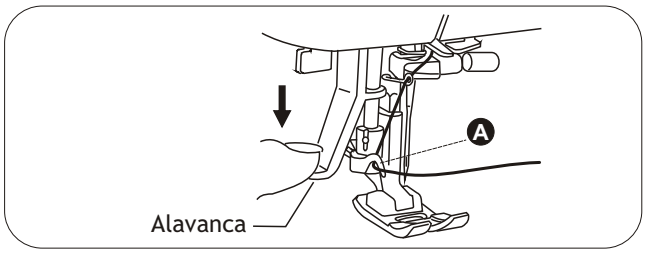
Passando automaticamente a linha na agulha



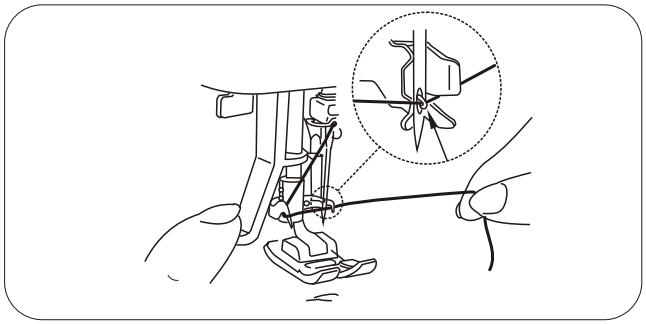
Cuidado: Certifique-se de desligar a máquina sempre que for manusear a área da agulha.

1. Abaixe a alavanca do pé-calcador. Gire o volante e coloque a agulha em sua posição mais alta.

2. Empurre a alavanca do passador de linha automático para baixo. O ganchinho irá entrar pelo buraco da agulha.
   Coloque a linha no ganchinho em (A) .

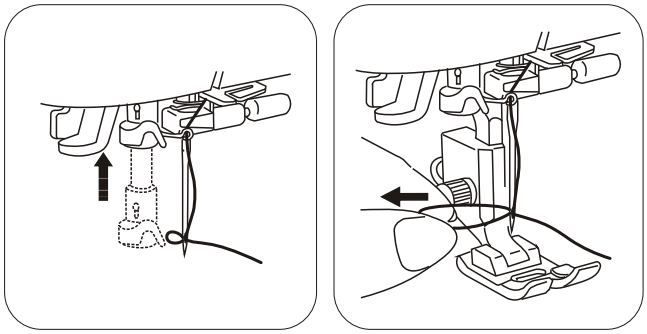


3. Passe a linha pela frente da agulha e por trás do ganchinho.



4. Solte o passador de linha suavemente.

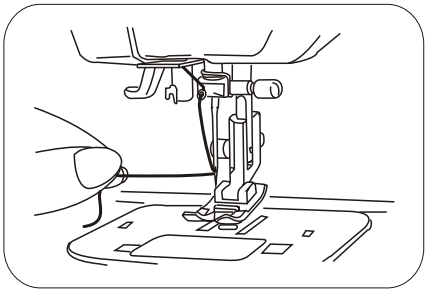
5. Puxe o laço da linha que está por trás da agulha uns 10 cm.



Cuidado:
- Não abaixe a alavanca do passador enquanto estiver com a máquina de costura em operação.
- O passador de linha automático não funciona com agulha dupla ou agulha asa.

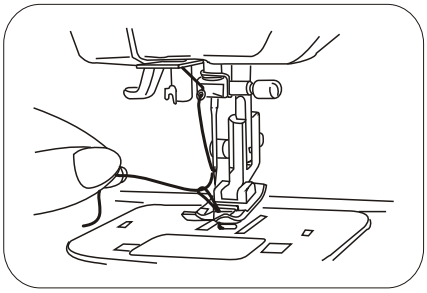
6. Puxando a linha da bobina:

A. Segure a linha da agulha com a mão esquerda e gire o volante no sentido anti-horário até que a agulha penetre na chapa.



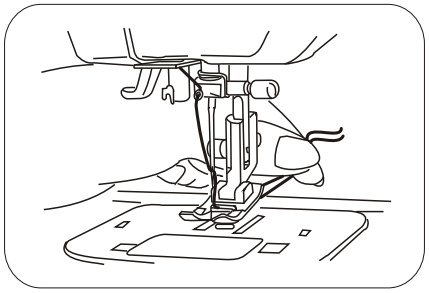
- Continue girando enquanto segura a linha da agulha até que a agulha suba.

B. Segure a linha da agulha para puxar a linha da bobina.



- Desfaça o laço com os dedos.

C. Puxe a linha da agulha e da bobina por 10 cm e passe sob o pé-calcador para trás da máquina.



Trocando a sapatilha

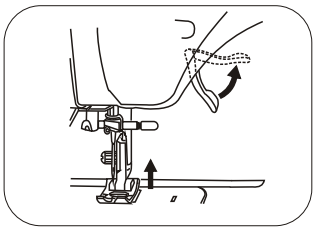
Cuidado:
Desligue a máquina sempre que trocar as sapatilhas. Se precisar remover o parafuso do pé-calcador, use a chave de fenda especial (veja pág. 49).

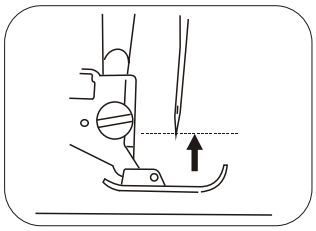
Para remover a sapatilha:

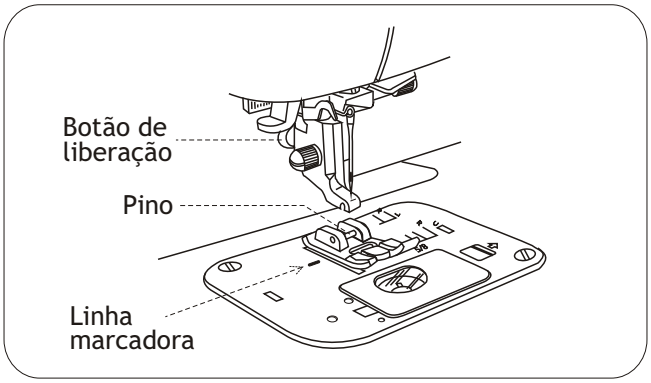
1. Levante a alavanca do pé-calcador.
2. Coloque a agulha na sua posição mais alta.
3. Pressione o botão de liberação da sapatilha.

Para colocar a sapatilha:

1. Alinhe o pino da sapatilha com a linha marcadora.
2. Abaixe a alavanca do pé-calcador e a sapatilha será encaixada.





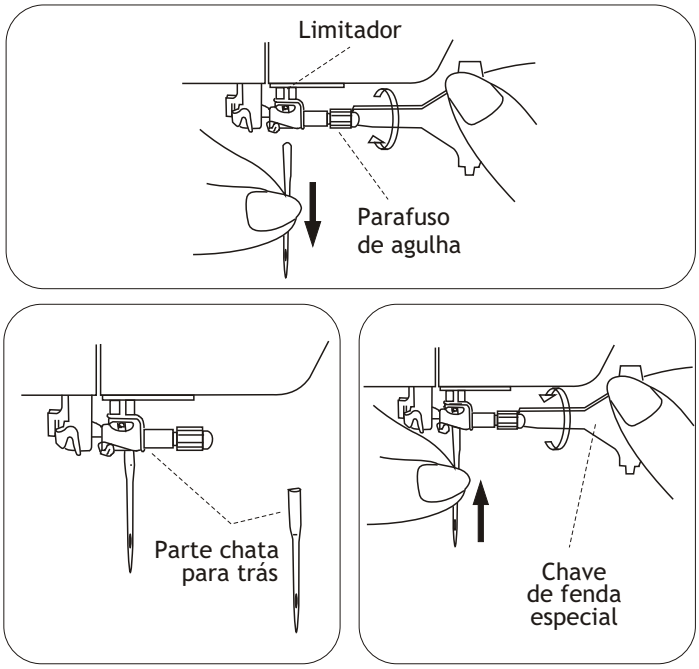


Tipos de sapatilhas e suas aplicações

Sapatilha	Aplicações típicas	Tipo de Ponto
Sapatilha de uso geral (A)	Costura reta Acolchoado Pesponto	
	Ziguezague para acolchoado	
	Chuleado Multiziguezague (3 pontinhos)	
	Costuras elásticas Ponto de reforço	
	Ponto tipo overloque	
	Patchwork	
para zíper (B)	Pregar zíper	

Sapatilha	Aplicações típicas	Tipo de Ponto
Chuleado (C)	Ponto tipo overloque	
Sapatilha para ponto decorativo (T)	Figuras regulares	
	Alfabeto	
	Figuras padrão	
Sapatilha para ponto invisível (D)	Ponto invisível	
Sapatilha para caseado (E)	Caseado automático	
	Pregar travetes	

Trocando a agulha



Cuidado: Certifique-se de desligar a máquina sempre que for manusear a agulha.

Removendo a agulha:

1. Gire o volante no sentido anti-horário até que agulha atinja a sua posição mais alta.
2. Afrouxe o parafuso de trava da agulha com a chave de fenda especial.

Colocando a agulha:

Insira a agulha com a parte chata voltada para trás.

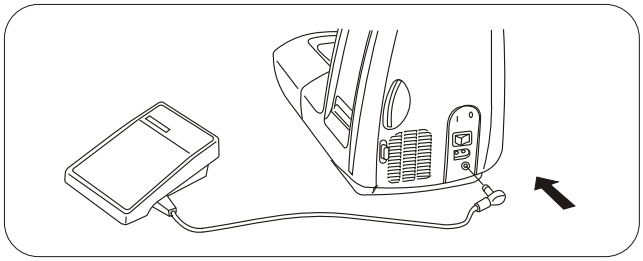
1. Segure a agulha com a parte chata para trás da máquina, insira-a até que ela toque o limitador.
2. Aperte firmemente o parafuso de trava da agulha usando a chave de fenda especial.

Tabela de tecido, linha e agulha

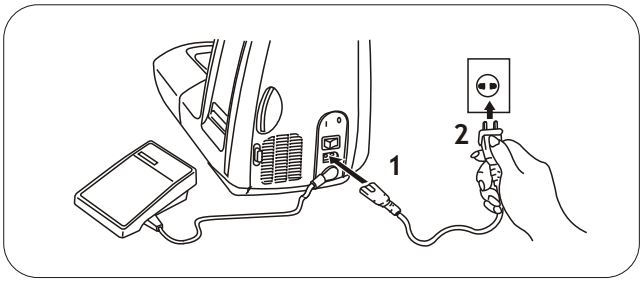
Seu tecido irá determinar a escolha da agulha e da linha. A tabela abaixo é um guia prático para escolha das agulhas e linhas. Consulte-a sempre antes de costurar uma nova peça. Certifique-se de usar a mesma espessura e tipo de linha na bobina e na agulha.

Tecido	Linha	Agulhas	
Os tecidos podem ser de qualquer fibra, algodão, linho, seda, lã, sintéticos, rayon ou mesclados. Eles estão listados segundo o seu peso.		Use somente agulhas Singer. Outras agulhas podem podem resultar em mal acabamento ou falha nos pontos.	
		Tipo	Tamanho
Muito leves: Cambraia leve, Chiffon, Organza, Voil. Também todas microfibras ou tecidos nylon.	Poliéster com algodão (extra fina) Fibras longas de poliéster (extra fina)	2020 tarja vermelha	9/70 ou 11/80 faixa laranja
Leves: Lã fina, Cambraia, Cetim , Crepe da China, Gaze, Linho para lenço, Seda, Tafetá.	Poliéster com algodão (multiuso), Fibras longas de poliéster (torcida)	2020 tarja vermelha	11/80 faixa laranja
Médios: Roupa de frio, Brocado, Flanela, Chintz, Veludo, Linho, Popeline,Cetim, Sintéticos, Camurça, Tafetá, toalha.	Poliéster com algodão (multiuso), Fibras longas de poliéster (torcida)	2020 tarja vermelha	14/90 faixa azul
Médio/pesado: Agasalhos, Damasco, Denim, Tecidos drapeados, Imitações de peles, Gabardine e Lãs.	Poliéster com algodão (multiuso), Fibras longas de poliéster (torcida)	2020 tarja vermelha	11/80 faixa laranja
Pesados: Cânhamo, Linhão, Lonita, Tapeçaria.	Poliéster com algodão (multiuso), Fibras longas de poliéster (torcida)	2020 tarja vermelha	16/100 faixa púrpura
Couro		2032 Couro	18/110
Malhas, Jersey, Tricô.	Poliéster com algodão (multiuso), Fibras longas de poliéster (torcida)	2045 tarja amarela	11/80 faixa laranja
Moleton, Roupas de Banho, Agasalhos de Tricô	Poliéster com algodão (multiuso), Fibras longas de poliéster (torcida)	2045 tarja amarela	14/90 faixa azul

Ligando a máquina



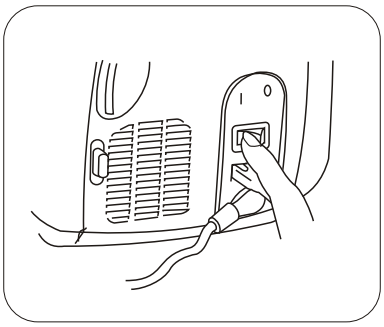
1. Conecte o plugue do pedal controlador na tomada inferior à direita da máquina, conforme indicado.

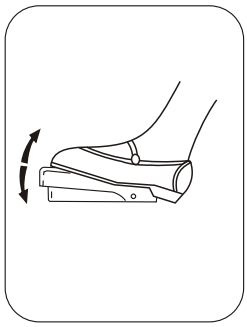


2. Conecte o cabo de força (1) na tomada da máquina. Coloque o plugue (2) na tomada elétrica.

Acionando a máquina através do pedal controlador

Interruptor liga/desliga



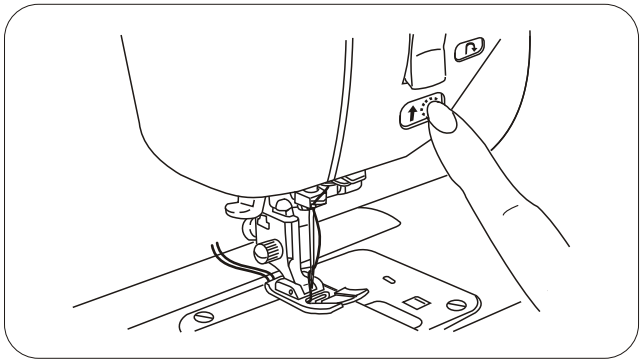


Quando interruptor de força estiver pressionado na direção do símbolo “I”, a máquina está ligada. Quando interruptor de força estiver pressionado na direção do símbolo “O”, a máquina está desligada.

Para acionar a máquina, pressione o pedal controlador. Quanto mais você pressionar, mais rápido a máquina irá costurar. Para parar a máquina, retire o seu pé do controlador.

Acionando a máquina através do botão de acionamento

(O pedal de controle precisa estar desconectado para operar o botão de acionamento).

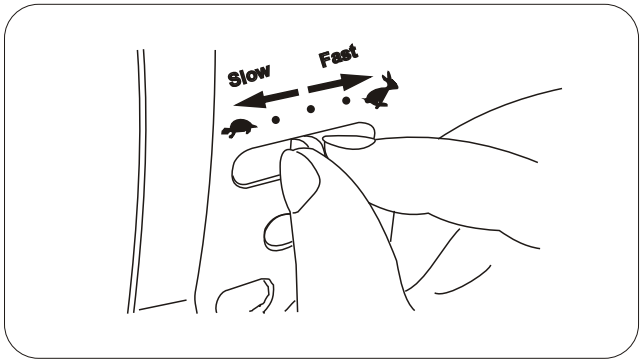


- **Botão de acionamento**

Pressionando-o uma vez, a máquina inicia a costura. Pressionando-o novamente, a máquina pára.

A seta colorida no botão de acionamento indica:
Verde: Condições corretas para costura.
Vermelho: Condições incorretas para costura.
Laranja: Tela de introdução acesa ou o enchedor da bobina está na posição de enchimento.

Quando o pedal estiver ligado, o botão de acionamento somente poderá ser usado para parar a máquina.



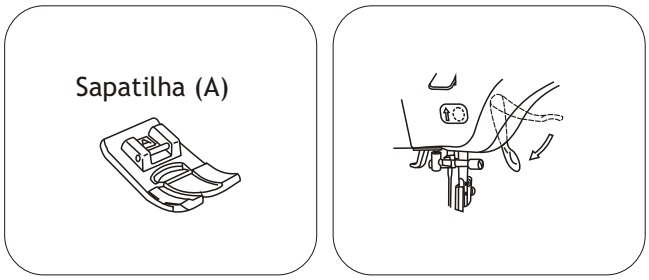
- **Seletor de velocidade de costura**

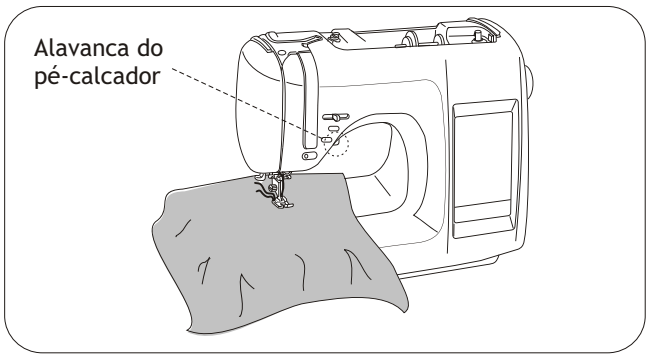
Deslize o seletor para ajustar a velocidade de costura desejada.

Nota:
Quando o pedal estiver ligado, o seletor funciona como um limitador de velocidade e a seta verde somente acenderá quando o controlador for pressionado.

Começando a costurar

1. Coloque a sapatilha (A) para costura reta.
2. Puxe a linha de agulha e da bobina para trás da máquina
3. Posicione o tecido sob a sapatilha.
4. Abaixe a alavanca do pé-calcador.
5. Inicie a costura



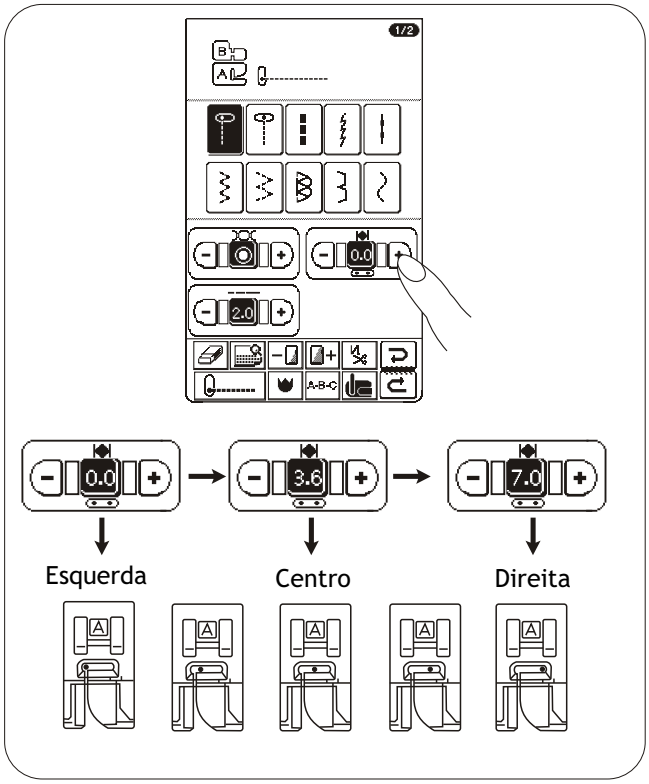


Selecionando a posição da agulha
(somente para costura reta)

A posição da agulha à esquerda seleciona automaticamente a costura reta.

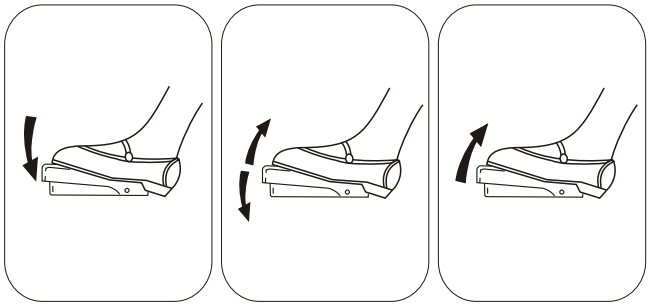
Pressione esta tecla para selecionar a agulha na posição central e a costura reta.

Pressione as teclas de posicionamento da agulha para selecionar entre as 22 posições possíveis da agulha.



Costurando com o pedal

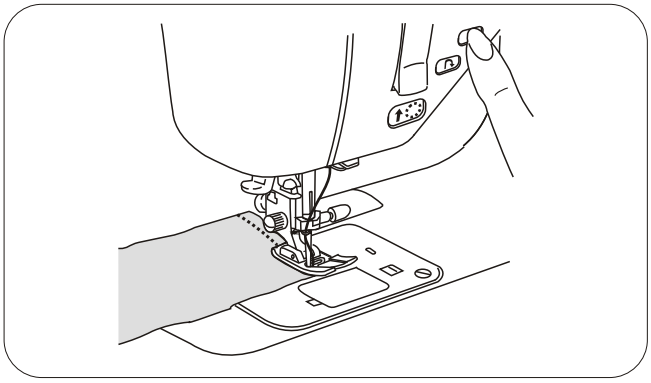
1. Para iniciar a costura pressione o pedal.
2. Ajuste a velocidade de costura controlando a pressão no pedal.
3. Para interromper a costura, retire o pé do pedal.



Usando o corta-fio automático

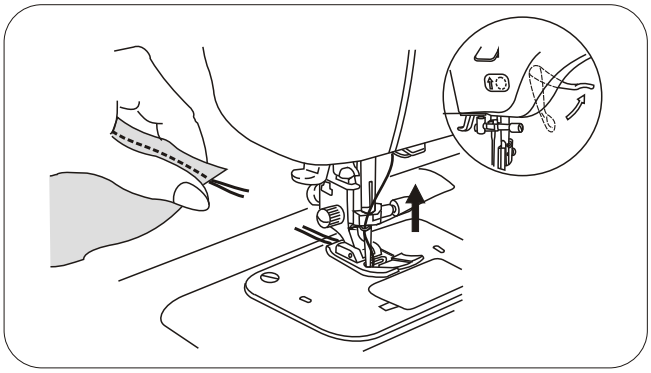
1. Pare a agulha na sua posição mais baixa.
   Pressione o botão de corte da linha.

2. Libere o botão. A agulha se move para cima.



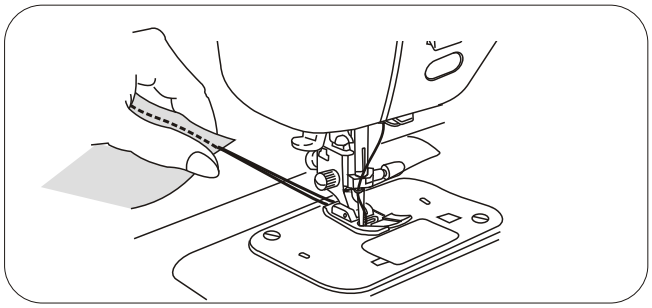
3. Eleve a alavanca do pé-calcador.
   Remova o tecido.
   Depois de usar o cortador automático de linha não é necessário trazer a linha da bobina para cima.

Nota: Use a ranhura atrás do pé-calcador para cortar linhas grossas ou especiais.

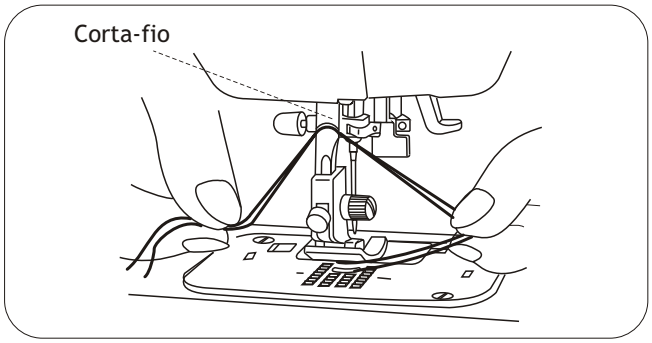


Usando o corta-fio manual

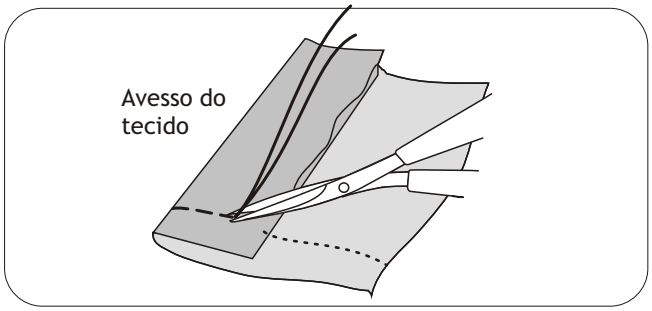
1. Terminada a costura, eleve a agulha e o pé-calcador. Remova suavemente o tecido da máquina.



2. Segure a linha da agulha e da bobina juntas, puxe-as por cerca de 10 cm e corte-as usando o corta-fio, localizado atrás da barra do pé-calcador.



3. Puxe a linha superior para o avesso do tecido. Arremate com um nó nas linhas superior e da bobina. Corte as linhas o mais próximo possível do tecido.
   Esta técnica é útil para segurar pontos de bordado.

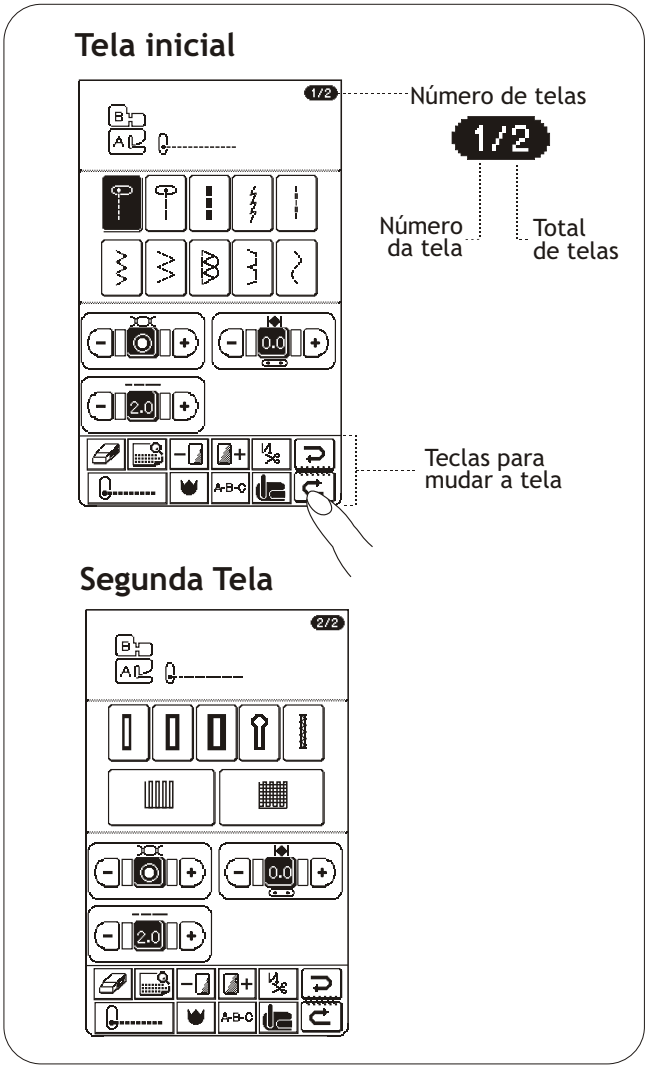


Visor LCD - Tela inicial

1. Ligue a máquina.
   A tela inicial aparece no visor.

2. Pressione as teclas de mudança de tela:

   - Pressione [ ] se quiser ir para a próxima tela.
   - Pressione [ ] se quiser retornar à tela anterior.

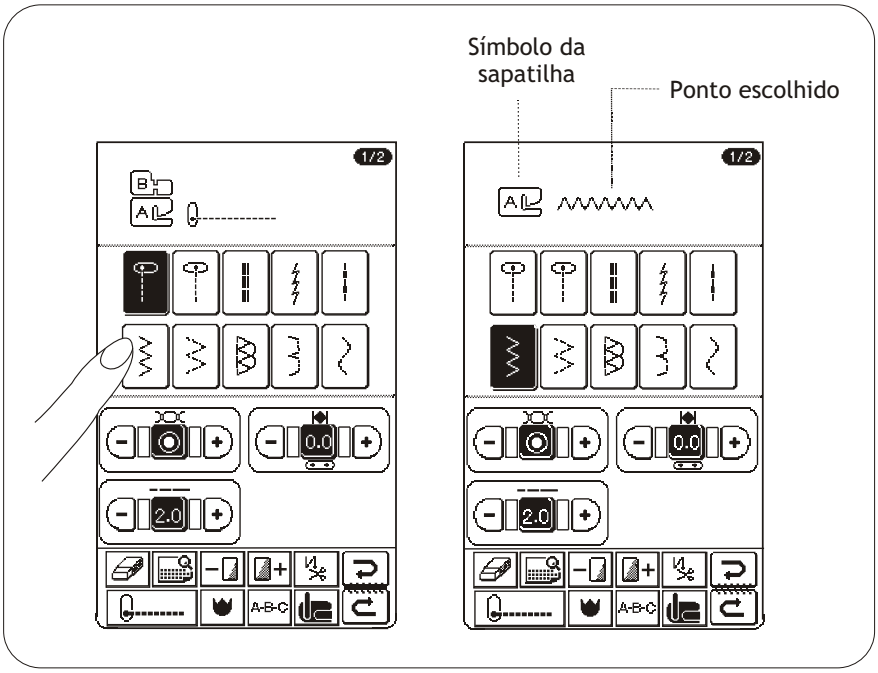


Selecionando o ponto

1. Pressione o ponto desejado no visor. O ponto escolhido será selecionado e aparecerá na parte superior do visor.

2. O símbolo da sapatilha aparecerá no visor.

Nota:
Não pressione o visor com muita força. Somente um leve toque é suficiente.



Ajuste automático da tensão da linha

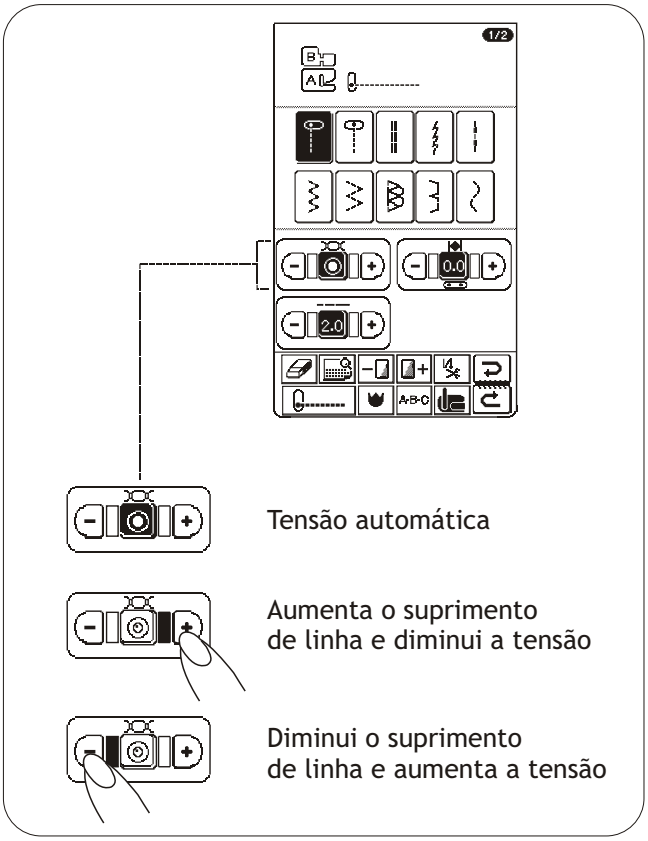
No lugar do sistema mecânico, que controla a tensão da linha apertando-a entre dois discos, a XL-150 controla a tensão da linha por computador.

Este sistema de controle eletrônico automático libera o comprimento exato de linha para cada penetração da agulha, para criar a melhor aparência e uniformidade do ponto. Isto torna possível um balanceamento perfeito: bainhas sem franzidos, pontos de duas cores sem troca de linha e bordados multicoloridos, sem substituir a linha da bobina.

O tensor permite modificações individuais para efeitos especiais.

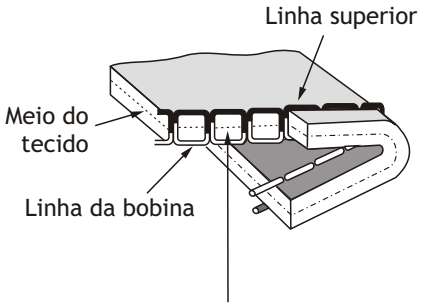
Ajuste do suprimento de linha:

- mantém a tensão da linha automática.
- Pressione [+] para aumentar o suprimento de linha na agulha (diminuir tensão).
- Pressione [-] para diminuir o suprimento de linha (aumentar tensão).



Exemplos do que ocorre com o controle de tensão de linha:

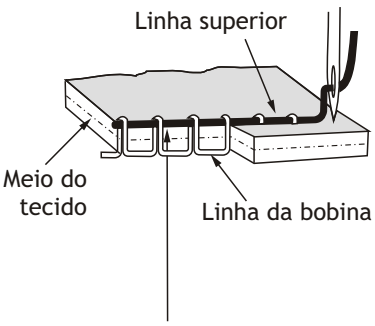
Tensão automática



Costura reta:
A linha da bobina e da agulha se unem no meio do tecido.

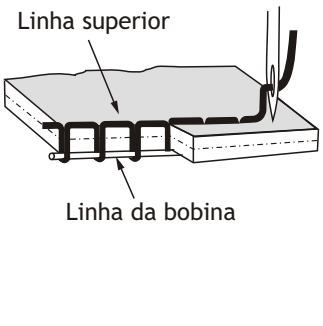
Tensão manual

Aumento da tensão



Pontos com duas cores:
A linha da agulha e da bobina se unem no lado direito do tecido.

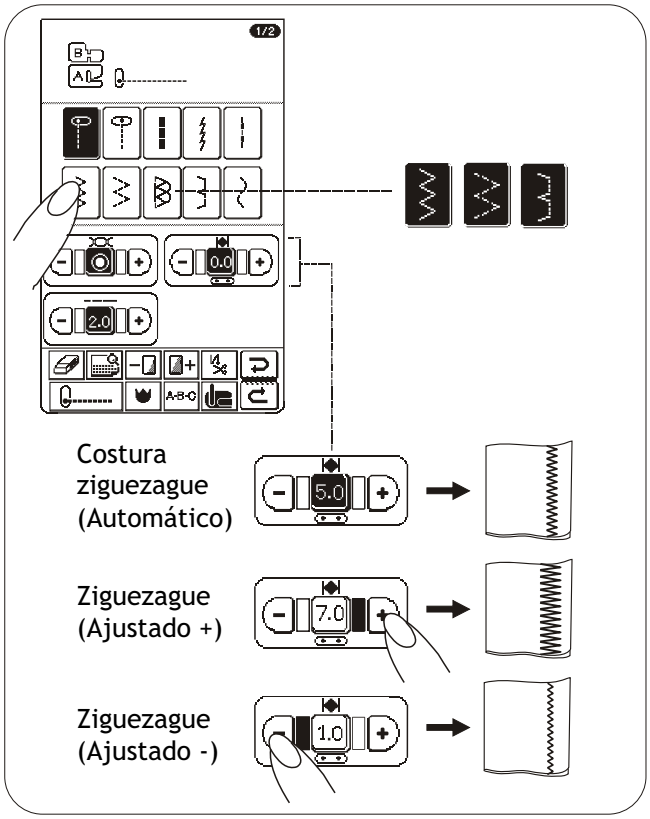
Diminuição da tensão



Bordado e ponto decorativo:
A linha da agulha e da bobina se unem no lado avesso do tecido, para melhorar a aparência do lado direito.

Ajustando a largura do do ponto

Especifique o ponto ( ) e, se desejar, ajuste a largura do ponto, pressionando o ícone de ajuste manual de largura do ponto.

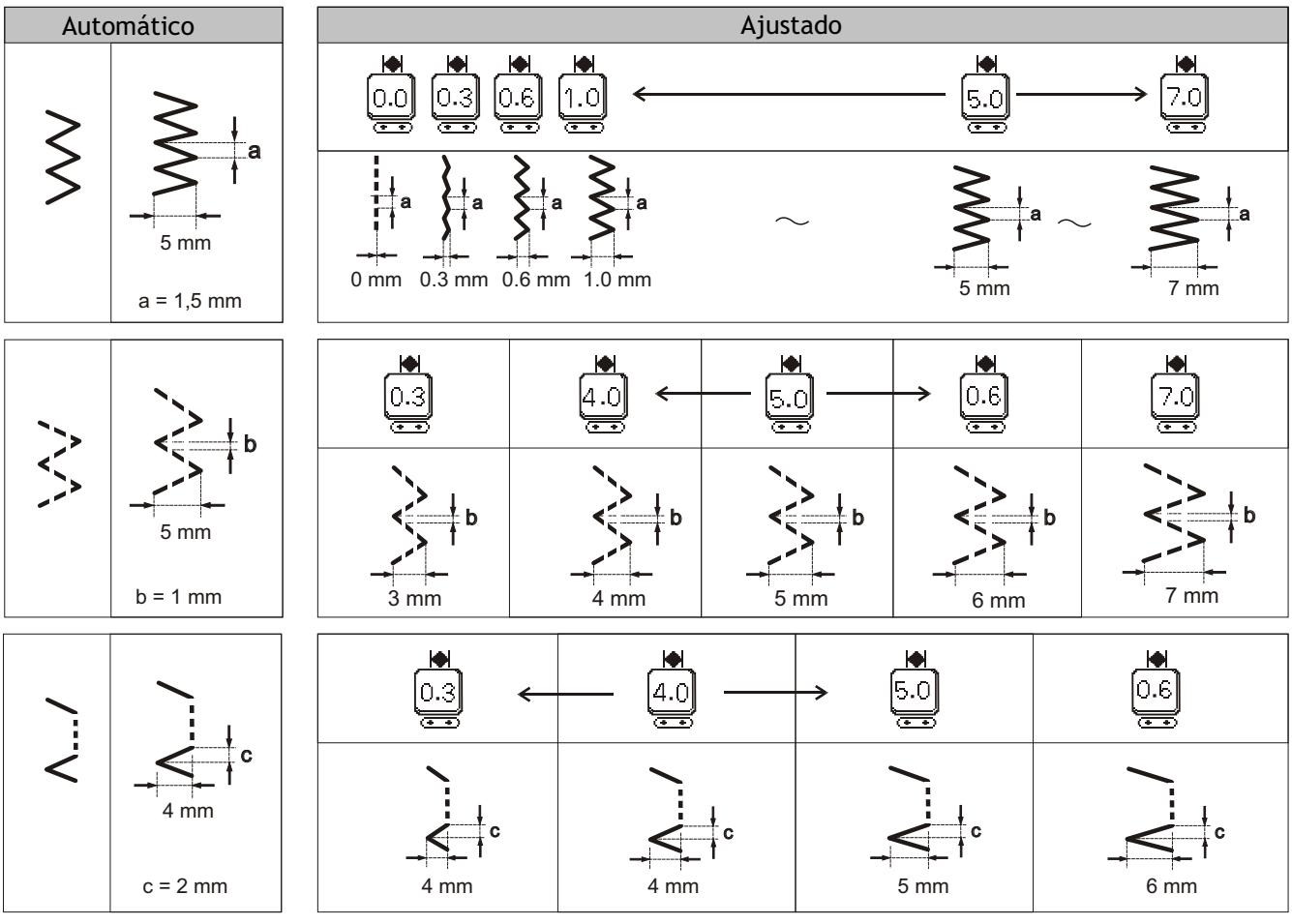


Ajuste da largura do ponto:

Exemplo: 5.0 Ziguezague (Automático)

- Pressione [+] para aumentar a largura do ponto.
- Pressione [-] para diminuir a largura do ponto.

Se o tipo de ponto permitir ser ajustado, o ícone das teclas aparecerá na tela.



Ajustando o comprimento do ponto

Os pontos utilitários são automaticamente ajustados para o melhor comprimento.
Usando o ícone do visor, o comprimento do ponto poderá ser ajustado conforme desejado.

Ajuste do comprimento do ponto:

- 2.0 Costura reta (Automático)
- Pressione [+] para aumentar o comprimento do ponto.
- Pressione [-] para diminuir o comprimento do ponto.

Se o tipo de ponto permitir ajustes, o ícone das teclas aparecerá na tela.

NOTA:
Eventualmente, a tela irá mostrar (- -) indicando que o comprimento do ponto não pode ser ajustado através das teclas do visor.
Porém, o ponto poderá ser ajustado com o controle de balanceamento (ver página 21).

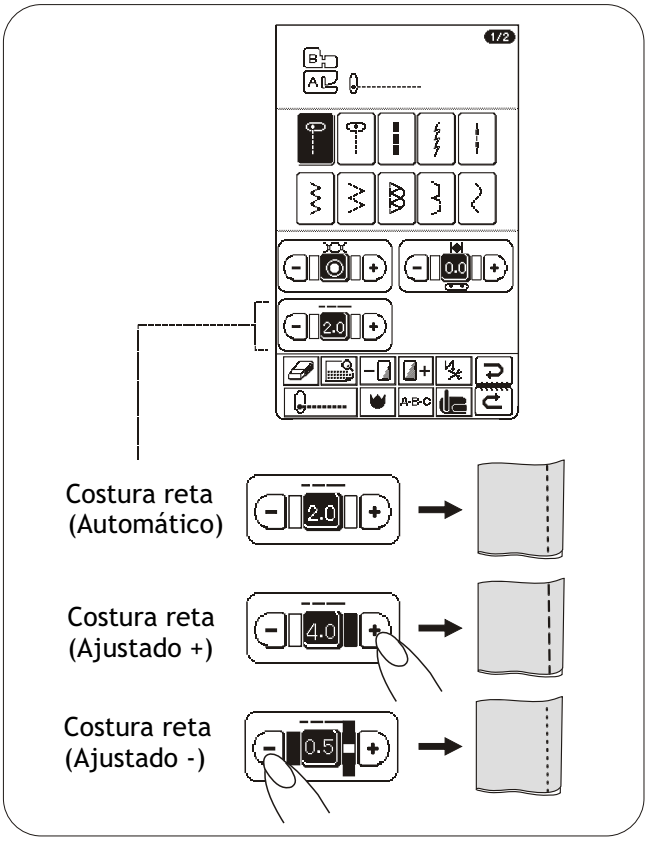


Tabela de comprimento para cada tipo de ponto

Tipo de ponto	Comprimento do ponto	
	Automático	Ajustado
	2.0	0.0~4.0
	1.5	0.0~4.0
	1.0	0.0~4.0
	--	--
	2.0	0.0~4.0
	0.5	0.0~1.0
	0.6	0.0~1.0
	2.0	2.0~4.0
	0.4	0.0~4.0

Balanceamento do ponto

O formato do ponto pode ser alterado, dependendo do tipo de tecido, acabamento, espessura e entretela usadas. Recomenda-se que uma amostra de teste seja costurada, usando o mesmo tecido, linha e entretela, antes da costura definitiva sobre a peça.

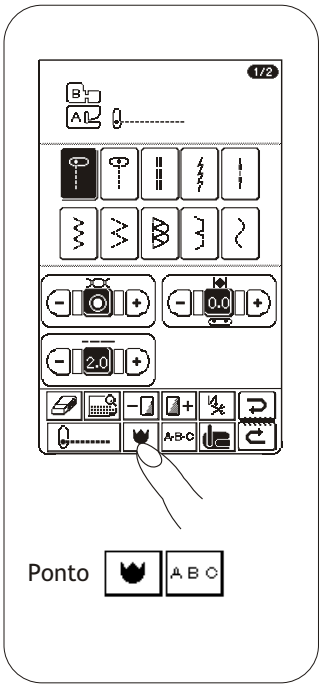
Nota: Limpe a memória, antes de fazer o teste, através da tecla .

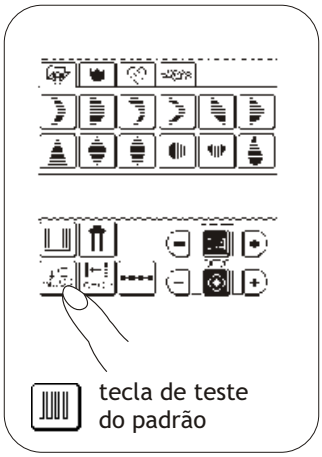
1. Selecione o ponto desejado no visor.
   Quando o comprimento do ponto mostrar [-], o ponto poderá ser ajustado com o controle de balanceamento. (Exceto pontos de alinhavo).

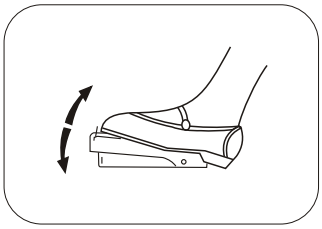
2. Pressione o ícone de teste de costura.
   O balanceamento pode ser feito com qualquer ponto de qualquer tela.

3. Inicie a costura.

4. Verifique se o balanceamento está correto.



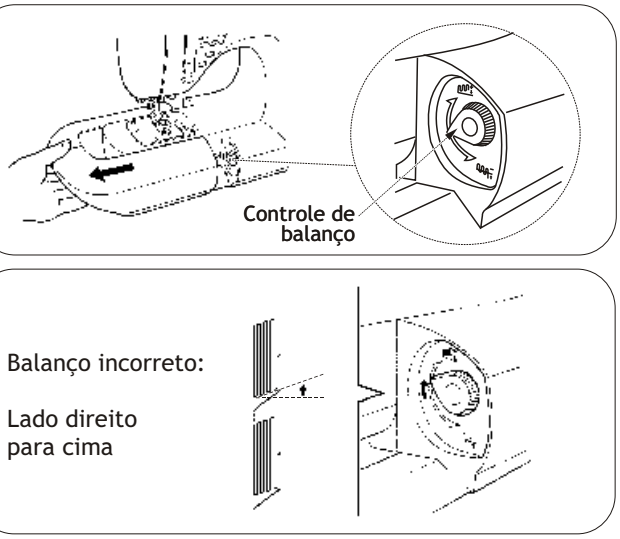




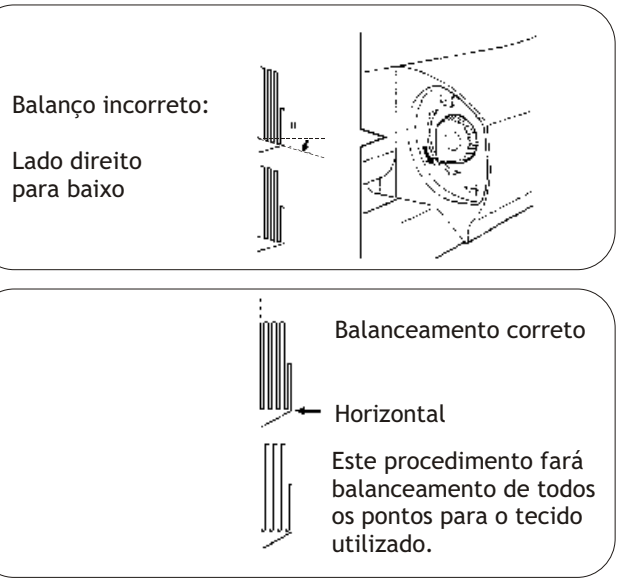
Ajuste o balanceamento do ponto:

1. Remova a base.

- Quando o lado direito está para cima:
  Gire o controle de balanço de ponto no sentido horário.



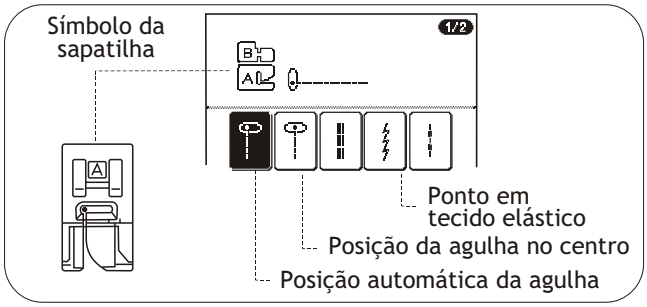
- Quando o lado direito está para baixo:
  Gire o controle de balanço de ponto no sentido anti-horário.



4. Faça o ajuste até o balanceamento ficar correto.

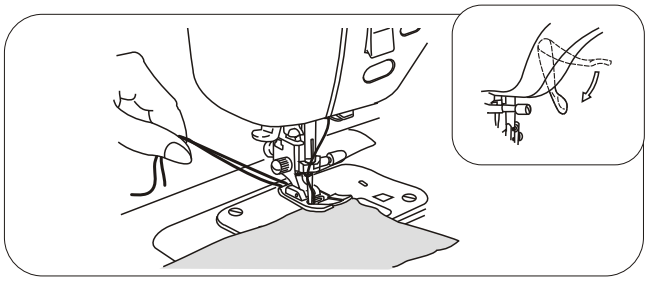
Costura reta

1. Toque o ícone de pontos utilitários e a costura reta na posição esquerda é selecionada automaticamente.

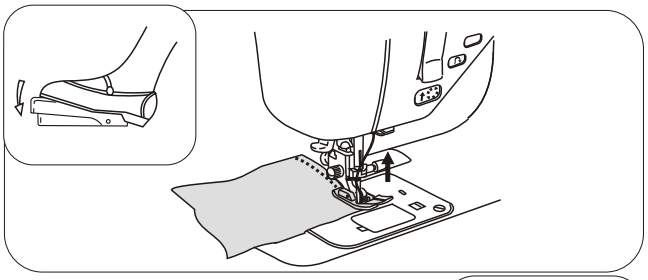


2. Use a sapatilha correta indicada no visor.
   * Veja a página 12 para saber como trocar as sapatilhas.

3. Posicione o tecido e abaixe o pé-calcador.

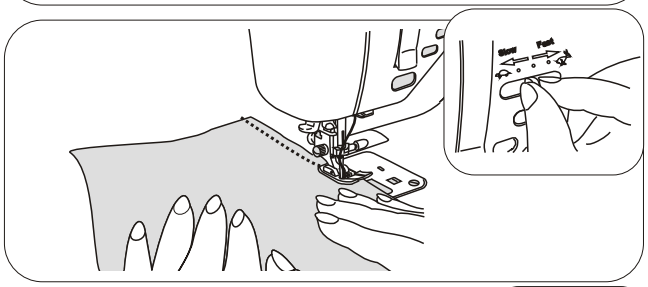


4. Comece a costurar.



5. Segure suavemente o tecido.
   Cuidado para não puxar o tecido com muita força enquanto costura.

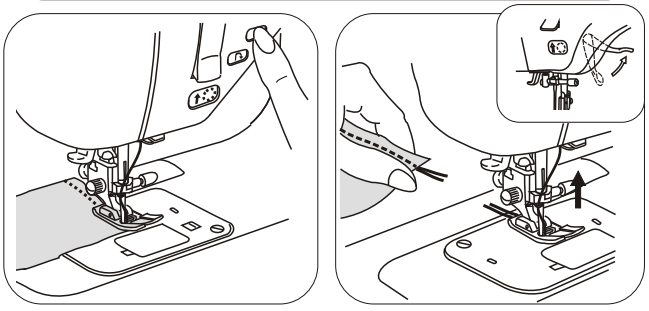
6. Ajuste a velocidade de costura.



7. Pare de costurar e leve a agulha à sua posição mais alta.

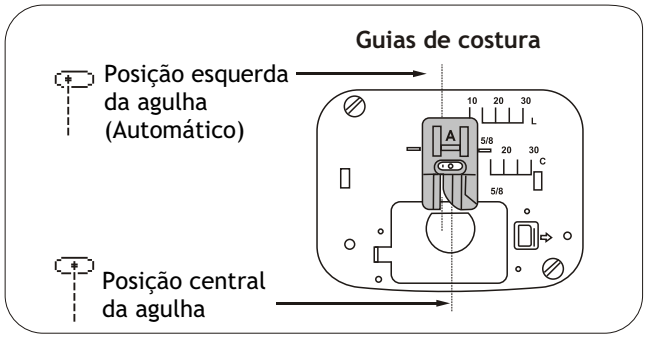
8. Corte a linha (veja "Corte automático de linha" na pág. 16).

9. Levante o pé-calcador e retire o tecido.



Guias de costura

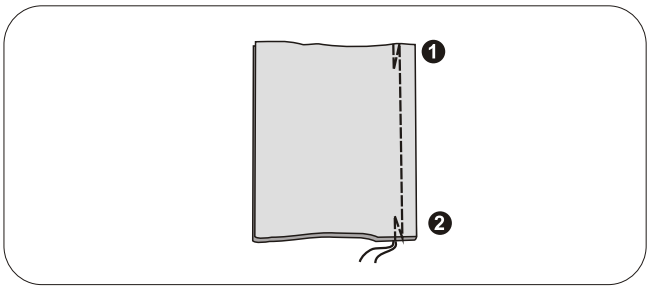
Use as guias para orientar a costura.



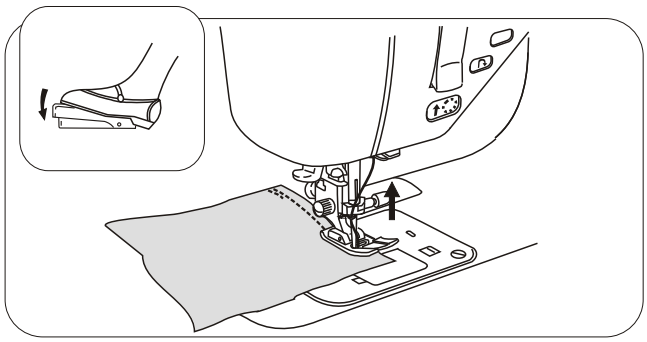
Tecla de retrocesso automático

Costurar alguns pontos para trás, no início e no final da costura, evita que o ponto desmanche e dá melhor acabamento. Reforça também áreas que precisam estar mais firmes

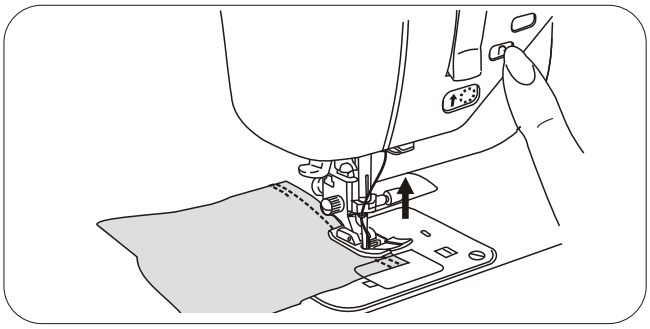
- Selecione o ponto desejado e pressione . Aparecerá no canto esquerdo do visor.
- A função de retrocesso irá costurar 3 pontos no começo e no final da costura e fará o corte da linha.



1. No início:
Selecione o ponto e pressione .
Inicie a costura, serão costurados 3 pontos de reforço e o ponto retornará automaticamente à posição original.



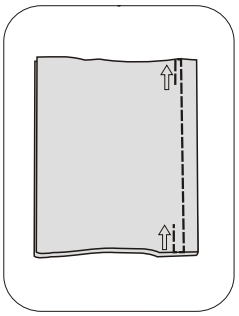
2. No final:
Pressione o botão de retrocesso no final da costura. Serão costurados 3 pontos de reforço e o ponto retornará à posição inicial. A linha será automaticamente cortada.

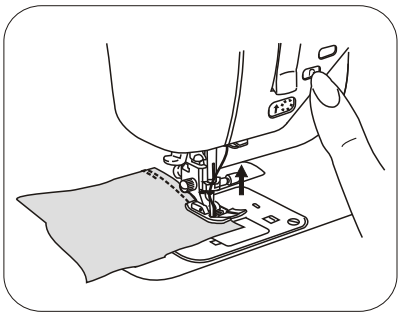


Para cancelar a seleção de retrocesso:
Pressione novamente o botão de retrocesso ou selecione qualquer outro ponto.

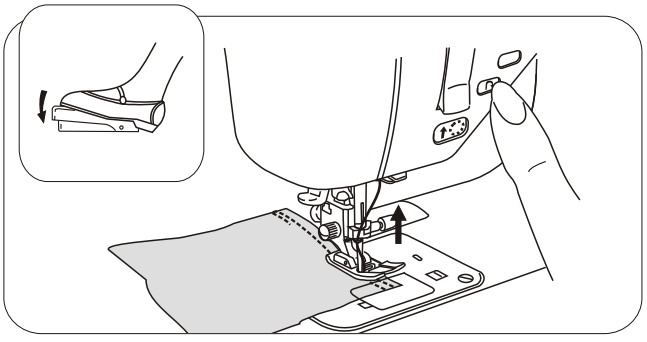
Ponto Reverso

1. Pressione o botão de retrocesso.
2. Inicie a costura.
3. Pressione o botão de retrocesso novamente.





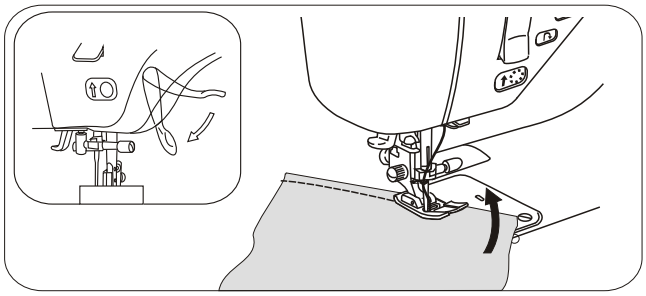
- A máquina de costura efetua costura reversa somente enquanto o botão de retrocesso estiver pressionado.
- A máquina de costura funciona em baixa velocidade quando está costurando em retrocesso.
- Quando estiver usando o ponto ziguezague, a máquina irá efetuar ponto de reforço (pág. 36) em vez do ponto reverso.

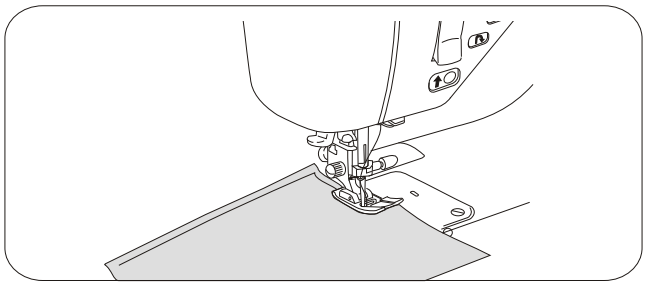


Alterando a direção da costura / girando o tecido

1. Pare a máquina na posição desejada.
   Abaixe a agulha no tecido.
   Levante o pé-calcador, e gire o tecido na direção de costura desejada.

2. Abaixe o pé-calcador e reinicie a costura.

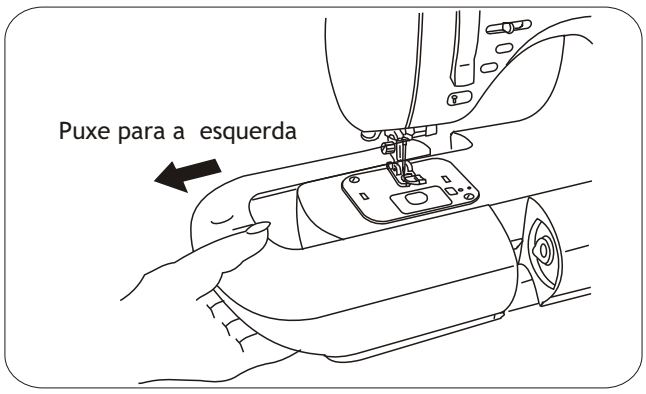


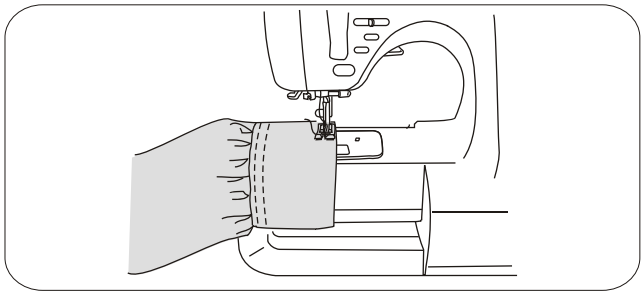


Costura com braço-livre

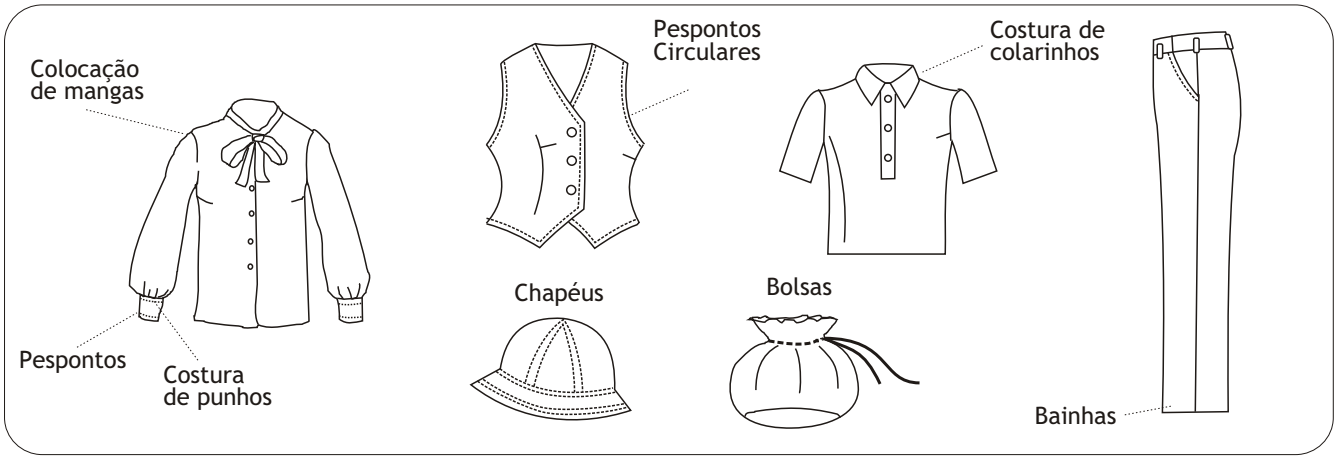
Quando costurar áreas de difícil acesso ou tubulares, use o braço-livre da máquina.

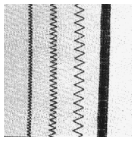
Para converter a máquina em braço-livre, retire a base auxiliar, puxando-a firmemente para a esquerda.





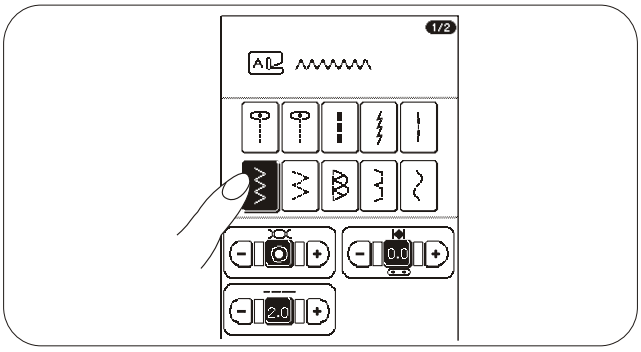
Exemplos de aplicação:





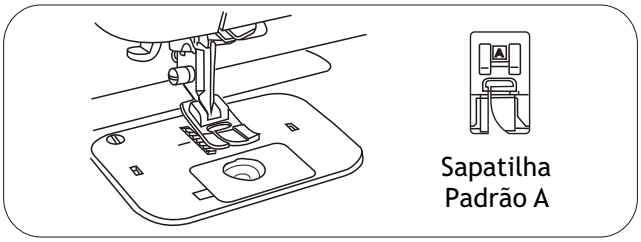
Ponto ziguezague

1. Selecione ponto ziguezague.



2. Use a sapatilha correta indicada no visor.

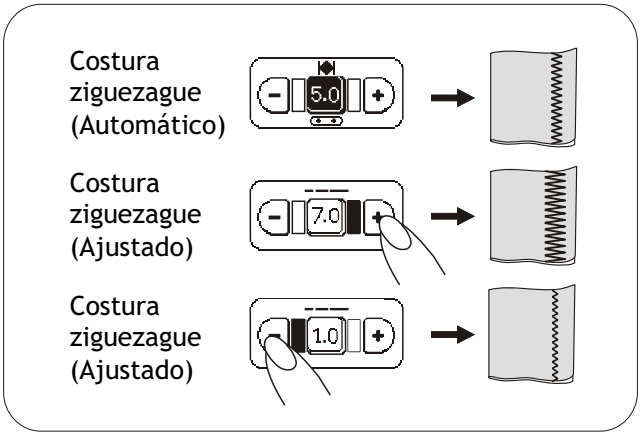
3. O método de costura é o mesmo usado para ponto reto nos passos 3 a 9 (ver pág. 22 "Costura reta").



Nota:
Largura automática do ponto: 5 mm
Comprimento automático do ponto: 1,5 mm

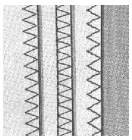
Como ajustar a largura do ponto.

- Pressione [+] para aumentar a largura do ponto.
- Pressione [-] para diminuir a largura do ponto.

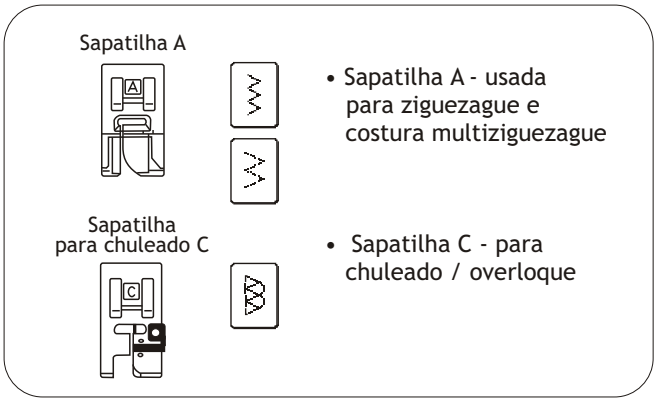


Larguras e comprimentos ajustados manualmente:

Indicação no visor	0.0	0.3	0.6	1.0	Automático 5.0	7.0
Largura automática do ponto / Largura do ponto	0 mm	0.3 mm	0.6 mm	1.0 mm	5 mm	7 mm
Comprimento de ponto manualmente ajustado	0.2~4.0	0.2~4.0	0.2~4.0		0.2~4.0	0.2~4.0



Chuleado


Sapatilha A
• Sapatilha A - usada para ziguezague e costura multiziguezague
Sapatilha para chuleado C
• Sapatilha C - para chuleado / overloque

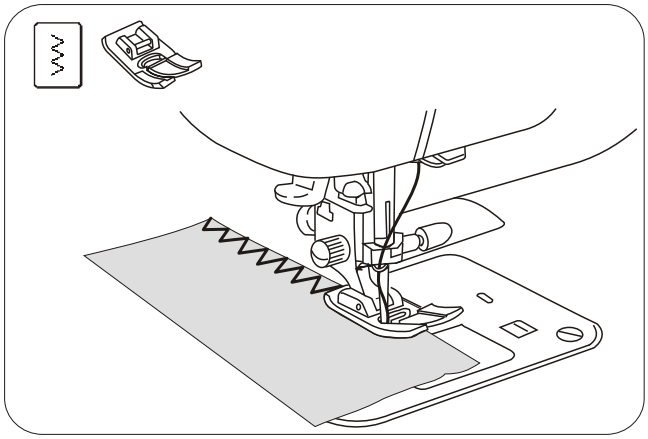
Usado para evitar que o tecido desfie nas extremidades.

1. Selecione o ponto desejado.
   Existem três tipos de pontos que podem ser usados para chuleado. Selecione um que melhor se adapte ao seu tecido.

2. Use a sapatilha correta indicada no visor.

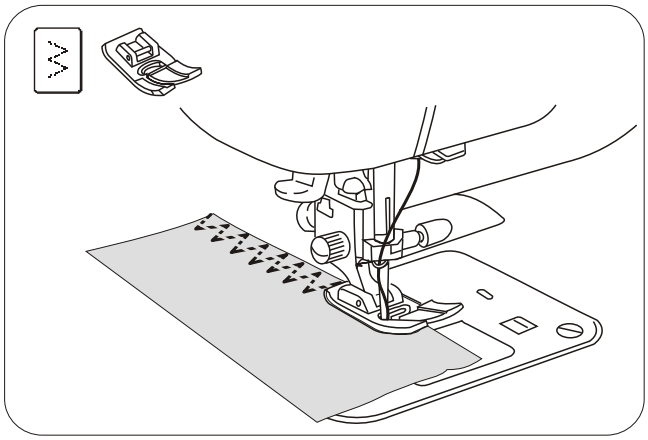
Chuleado com ziguezague

Usado para chulear tecidos leves, sem firmeza nas bordas.



Chuleado com multiziguezague (3 pontinhos)

Usado para materiais elásticos ou tecidos com tendência a desfiar.

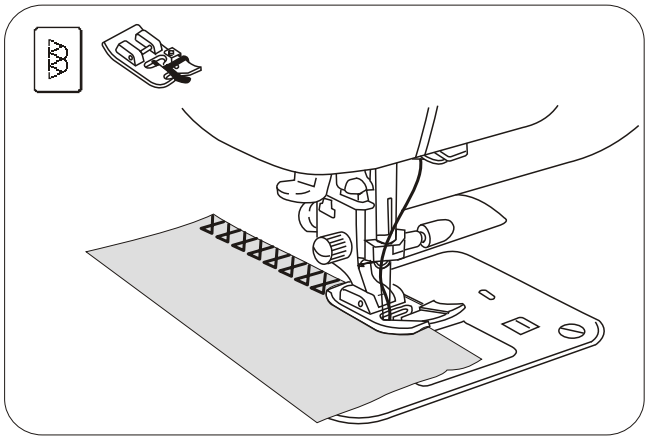


Chuleado / Overloque

Usado para unir e arrematar bordas de tecidos para prevenir desfiamento.

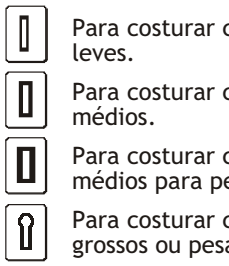
Este ponto pode ser usado para reforçar costuras sujeitas à tensão.

Obs.: Não corta o tecido.

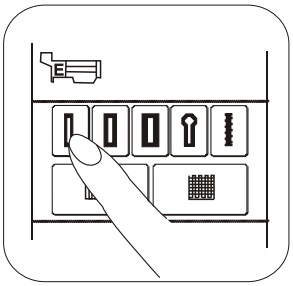


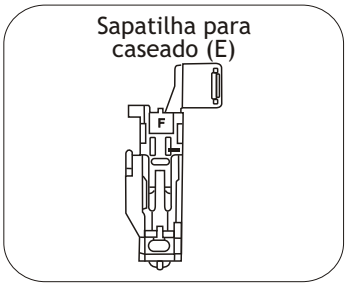
Caseado Automático

- Quando estiver costurando tricô, ou outro material elástico, adicione uma entretela ao material.
- Certifique-se de fazer uma casa teste primeiro.
- O comprimento automático do ponto (densidade) é 0,5 para reforço e 0,6 para o furo da casa. Ajuste a densidade ao ajustar o comprimento do ponto (ver página 20).
- A sapatilha para caseado automático tem uma placa inferior para costurar perfeitamente o caseado nas bordas das peças onde as camadas dos tecidos não são iguais. A placa inferior poderá ser removida para aplicações especiais, como casacos com pala dupla.


Para costurar caseados pequenos em tecidos leves.
Para costurar caseados pequenos em tecidos médios.
Para costurar caseados grandes em tecidos médios para pesados.
Para costurar caseados grandes em tecidos grossos ou pesados.

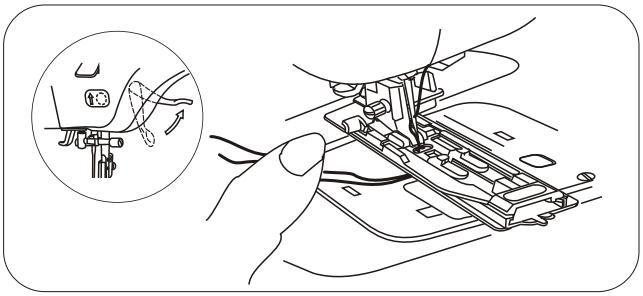
1. Selecione o estilo desejado e o tamanho do caseado.



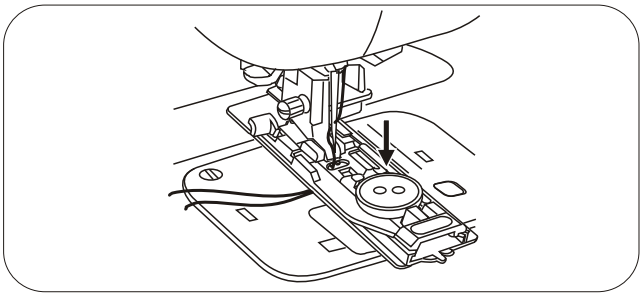


2. Mude a sapatilha.
   Coloque a sapatilha para caseado.

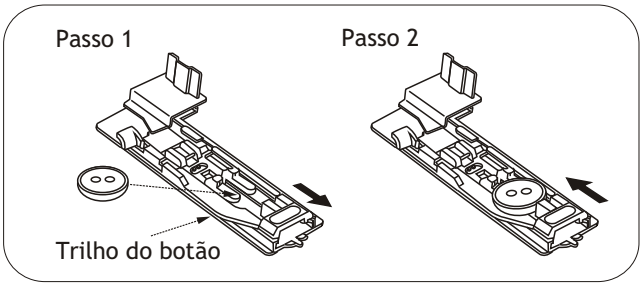
3. Posicione a linha na agulha e na bobina.
   Levante a alavanca do pé-calcador.
   Passe a linha da agulha e da bobina entre a sapatilha e a placa inferior.



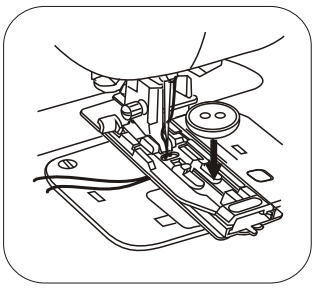
4. Coloque o botão na sapatilha para caseado.



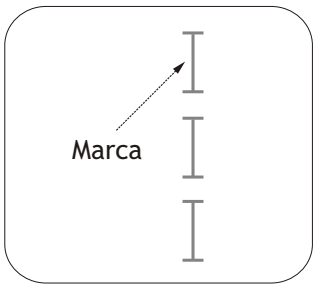
Depois de colocar o botão na sapatilha, empurre o trilho para determinar o tamanho do caseado.



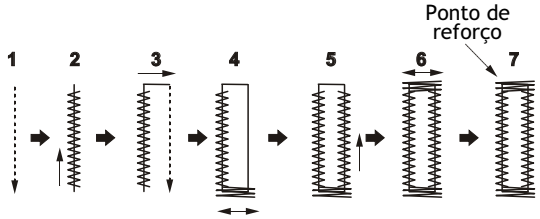
5. Remova o botão.

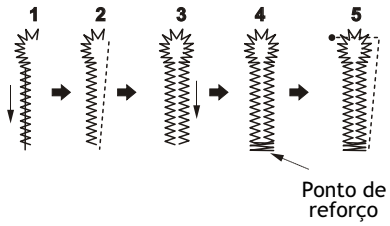


6. Marque a posição da casa.



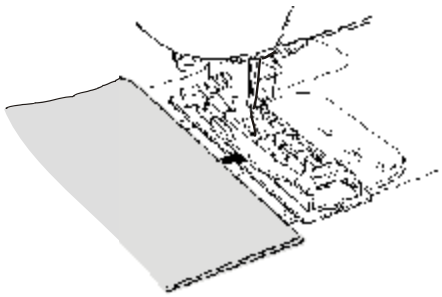
Seqüência de passos do caseador





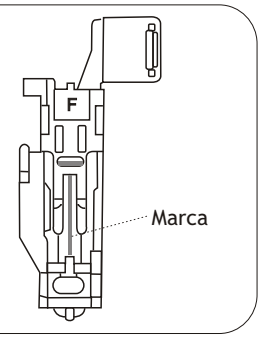
No final do caseado, a máquina irá costurar um ponto de reforço e parar automaticamente.

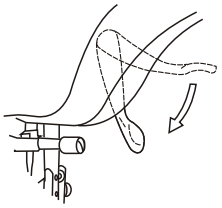
7. Posicione o tecido entre a sapatilha e a placa inferior.



8. Abaixe o pé-calcador de modo que fique no centro do furo da placa de agulha. Posicione a ponta dobrada contra a guia e costure.

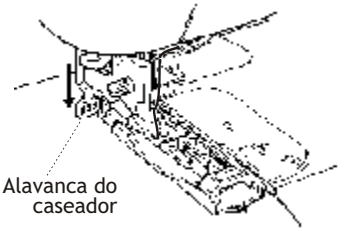
9. Abaixe a alavanca do caseador.





- Se for fazer os caseados sem abaixar a alavanca do caseador, o indicador de problema piscará e a máquina não irá costurar.
- Caso o comprimento do caseado esteja ajustado errado, ou a linha da agulha ou da bobina acabe, reinicie o caseado pressionando uma vez o ícone de seleção do caseado.

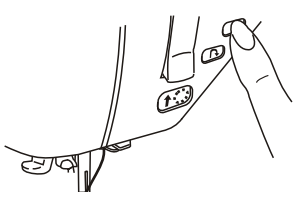
10. Inicie a costura.



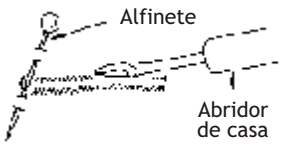
- Se o indicador de problemas aparecer, verifique se a alavanca do caseador está abaixada corretamente.
- Quando a alavanca do caseador for abaixada totalmente, o indicador de problema desaparece.

11. Quando o caseado estiver completo, corte as linhas, pressionando a tecla para corte de linha.

12. Abra o caseado, usando o abridor de casas. Corte o meio do caseado com o abridor de casas, tendo o cuidado para não cortar as linhas. Aconselha-se colocar um alfinete no final da casa para prevenir um corte acidental.



Caseados reforçados



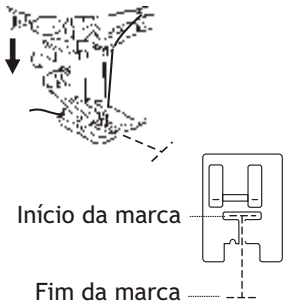
Caseado usando sapatilha transparente opcional

- Com essa sapatilha pode-se fazer caseados até 4 mm na largura do ziguezague.
- Use a sapatilha para criar casas maiores.
- Para fazer casas tipo alça e para costura francesa: tipo chicote simulado, role e palito.
- Para fazer ponto acetinado.

Sapatilha de caseado transparente (opcional) (I)

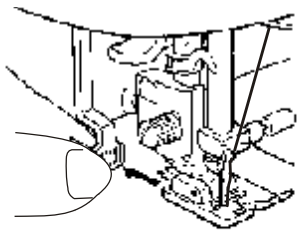
Tipos de caseados

1. Selecione o caseado e troque a sapatilha indicada.

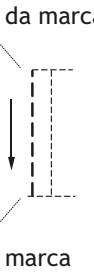


2. Faça uma marca no tecido para indicar o início e o fim do caseado. Abaixe o pé-calcador de modo que a marca fique no centro do furo da chapa, onde a agulha penetra.

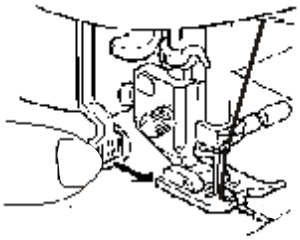
3. Abaixe a alavanca do caseador e inicie a costura.

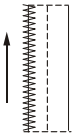


4. Quando a agulha alcançar o fim da marca, pressione suavemente a alavanca do caseador Para trás e costure.

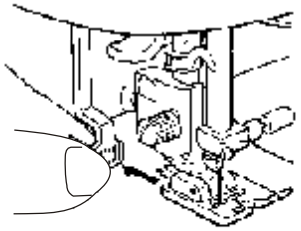


5. Quando a agulha alcançar o início da marca, puxe suavemente a alavanca para frente da máquina.
- A máquina começa a costura reta, no lado direito do caseado.

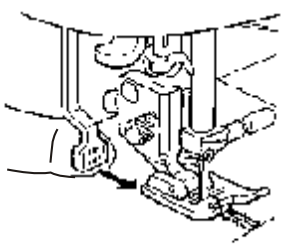


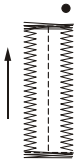


6. Comece a costurar enquanto puxa levemente a alavanca para frente.
   Quando a agulha alcançar o fim da marca, empurre suavemente a alavanca para trás.
- A máquina começa o ziguezague no lado direito da casa.



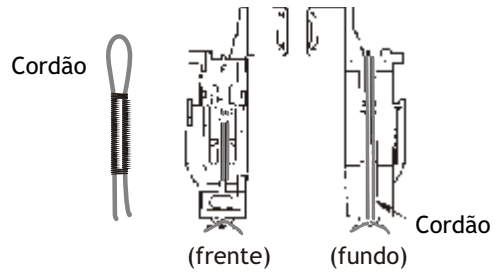
8. Quando a agulha alcançar o início da marca, puxe suavemente a alavanca para frente.
   A máquina fará o acabamento do caseado.
   Pare a máquina.
- Caso a máquina não opere conforme descrito acima, pare-a e pressione novamente a tecla para caseado. Isso reiniciará o caseado desde o começo.





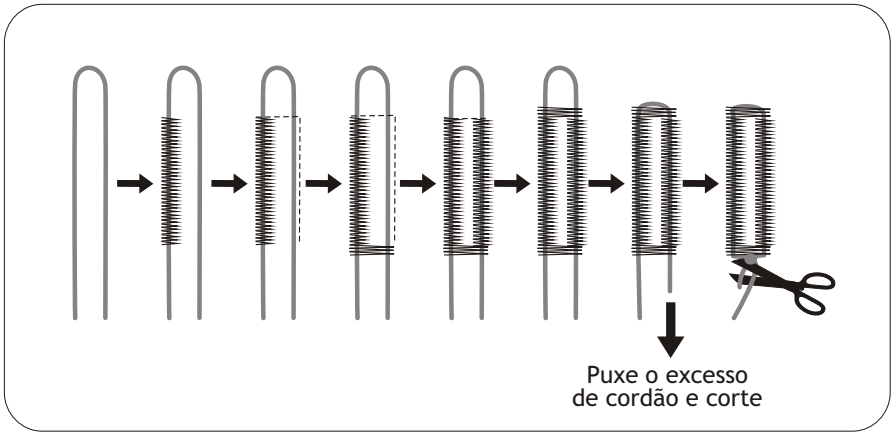
Caseados acordoados

Costurar um cordão por dentro da caseado evita que este afrouxe. Use um cordonê fino ou linha de costura dobrada para fazer o caseado acordoado.



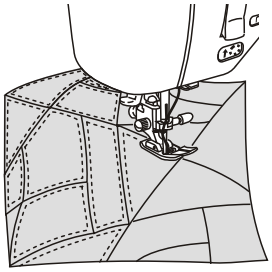
Como colocar o cordão

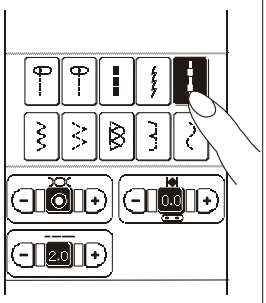
1. Para costurar caseados acordoados, passe um cordão em torno das extremidades da sapatilha, pela frente.
2. Coloque a sapatilha na barra do pé-calcador e costure o caseado.
3. Puxe o cordão de dentro da casa, aperte e corte o excesso.



Pesponto decorativo (quilt)

1. Selecione a tela de ponto 1/2 .
2. Pressione o ponto contínuo para repetição .
3. Encha a bobina com a cor do pesponto desejado.
4. Passe pela máquina a linha invisível (transparente), que costura e não aparece.
5. Ajuste o comprimento do ponto, se desejar.
6. Comece a costurar.





Ponto invisível

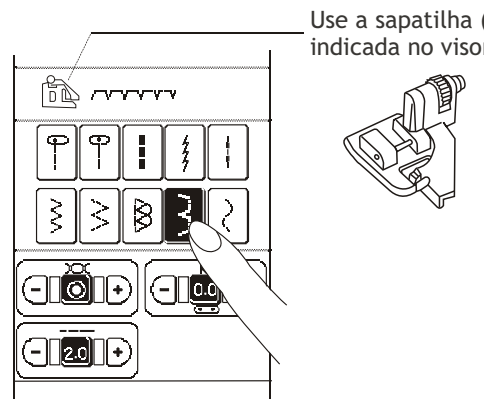
O ponto invisível é apropriado para fazer bainhas duradouras, substituindo a costura manual.
Por exigir prática, você deve treinar bastante antes de executar seus trabalhos definitivos.

1. Selecione o ponto invisível .
2. Use a sapatilha (D).

Ponto invisível para tecidos elásticos:

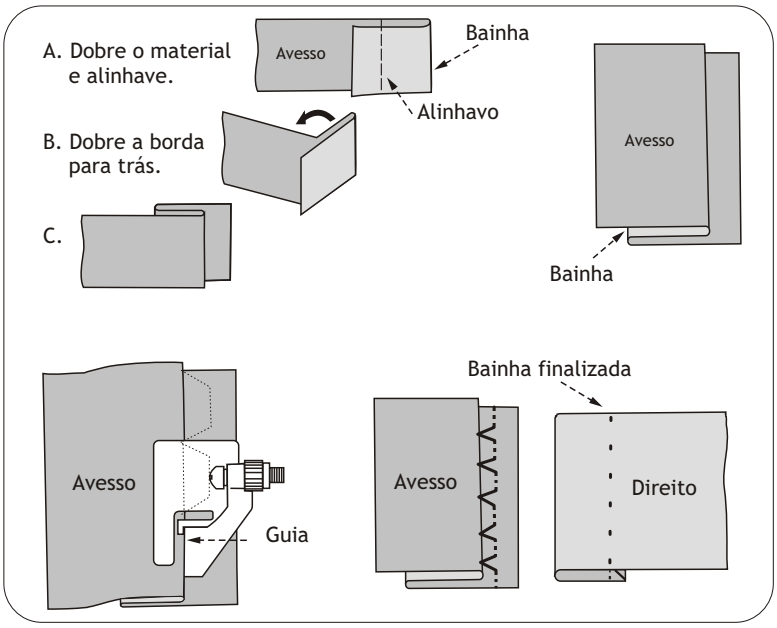
1. Pressione e .

   Então, na tela 1/6 , pressione .



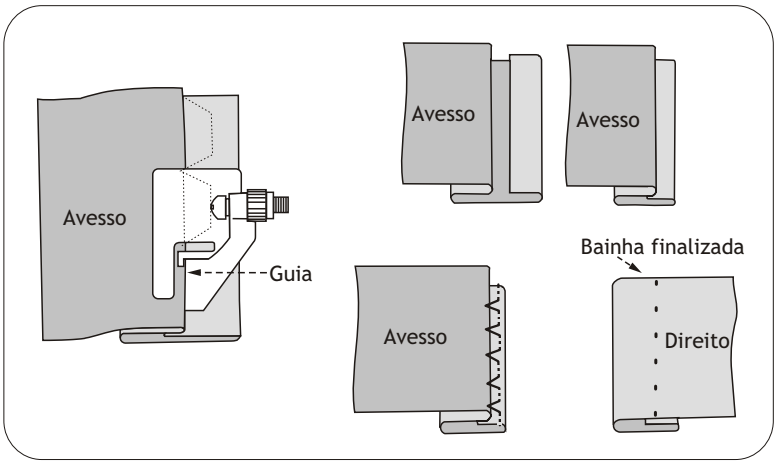
Costura invisível em tecidos médios ou pesados

1. Sobreponha o tecido e dobre a ponta.
2. Posicione a ponta dobrada contra a guia e costure.
3. Vire o tecido pelo avesso.



Costura invisível em tecidos leves

1. Dobre os tecidos conforme a ilustração.
2. Posicione a ponta dobrada contra a guia e costure.
3. Vire o tecido pelo avesso.



Como ajustar a guia da sapatilha para ponto invisível.

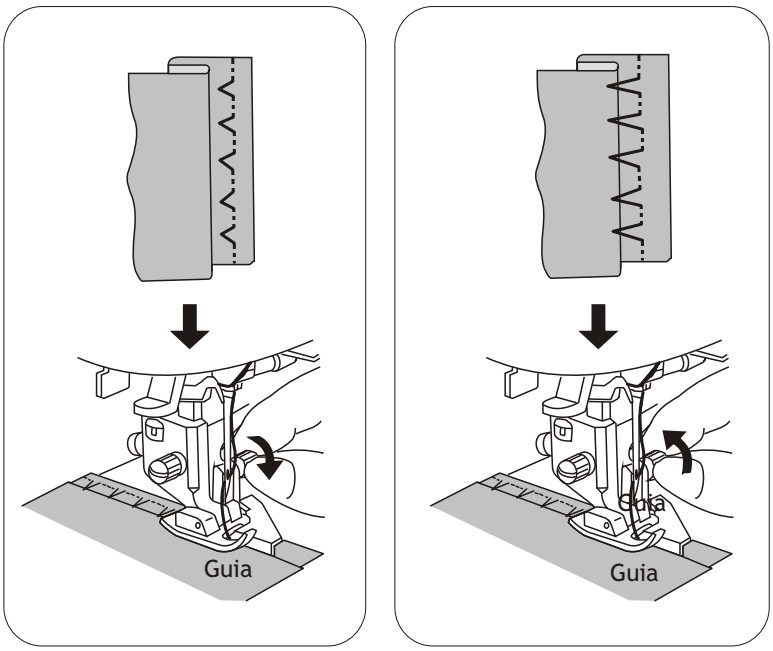
1. Se o ponto não alcançar a borda dobrada:

- Gire o parafuso no sentido anti-horário. A guia se move para a direita. Arrume a borda dobrada na guia reposicionada.

2. Se o ponto for muito maior que a borda dobrada:

- Gire o parafuso no sentido horário. A guia se move para a esquerda. Arrume a borda dobrada na guia reposicionada.

Você também poderá ajustar a largura do ponto para obter uma costura perfeita.

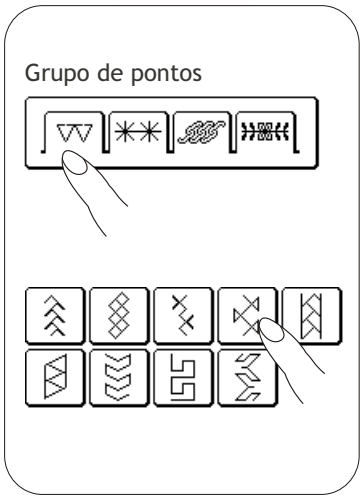


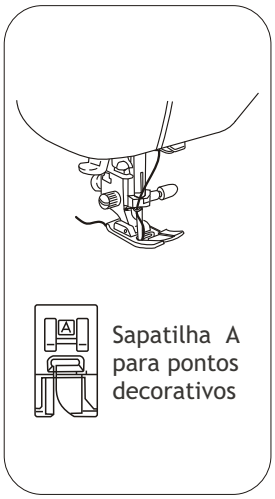
Patchwork
(trabalhos com retalhos)

Tecidos de diferentes padrões, costurados com pontos decorativos, formam lindos trabalhos.

1. Selecione, entre os recomendados, o ponto desejado na tela do visor.

2. Use a sapatilha de uso geral (A).

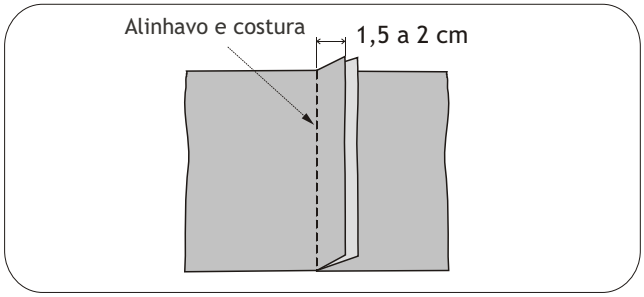


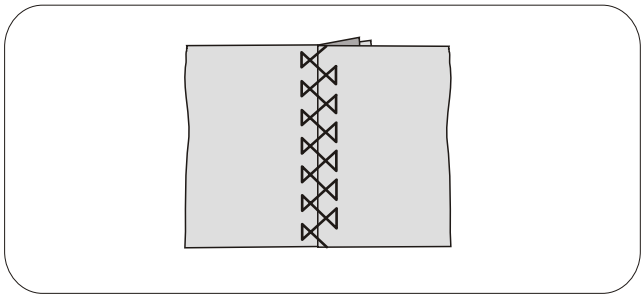


Emenda fechada

1. Coloque duas peças de tecido com os lados direitos juntos e alinhave. Passe a ferro e costure pelo lado avesso.

2. Selecione um ponto decorativo ou utilitário e costure sobre a emenda, prendendo a sobra de tecido em um dos lados.





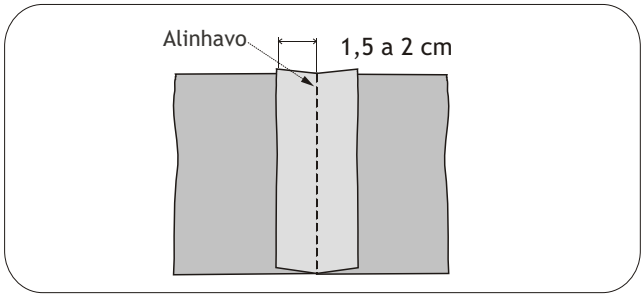
Emenda aberta

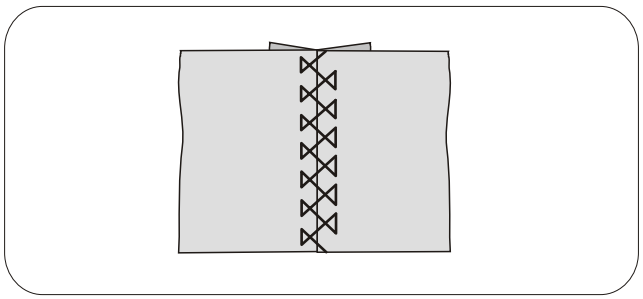
1. Coloque duas peças de tecido com os lados direitos juntos e alinhave.

   Passe a ferro a costura aberta.

2. Costure um ponto decorativo sobre a costura aberta.

   Remova o alinhavo.

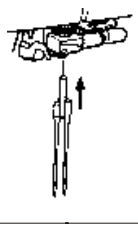


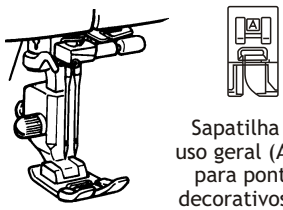


Costura com agulha dupla

A costura com agulha dupla produz duas linhas paralelas com pontos de espaçamento equidistantes.
Nota: O passador automático de linha e cortador automático não podem ser usados com a agulha dupla.

Cuidado: Certifique-se de desligar a máquina sempre que for trocar um acessório.





Sapatilha de uso geral (A) ou para pontos decorativos (T)

IMPORTANTE:
Use somente agulha dupla Singer 2025.

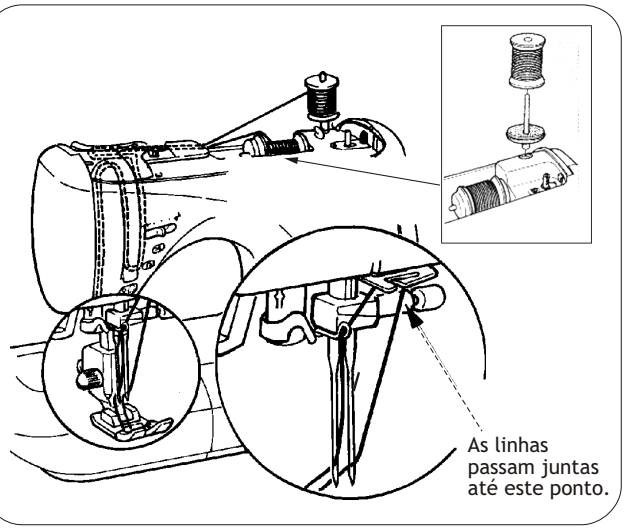
1. Coloque a agulha dupla do mesmo modo que a agulha simples.

2. Use a sapatilha de uso geral (A) ou a sapatilha para pontos decorativos (T).

3. Coloque o pino porta-retrós auxiliar no furo próximo ao cortador de linha da bobina.

4. Passe a linha na máquina.

   Passe a linha na agulha da esquerda de modo normal.
   Coloque a linha da direita na passagem externa, passe pela última guia e então pela agulha direita.

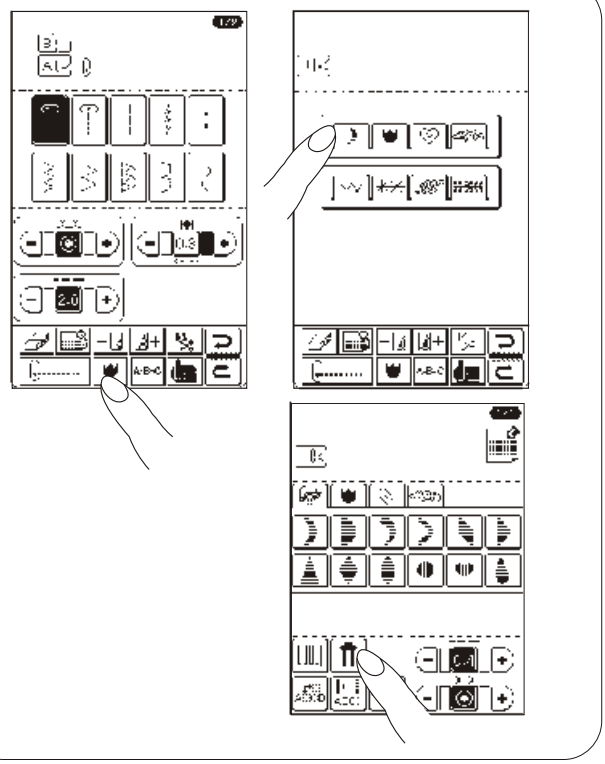


As linhas passam juntas até este ponto.

5. Selecione costura reta ou ziguezague.

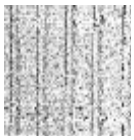
   Costura reta: Posição agulha central

   Ponto ziguezague: Ajuste a largura do ponto em 4,0 mm ou menor



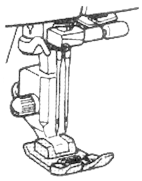
6. Os pontos e figuras ilustrados são para costura com agulha dupla.
   - Pressione .
   - Selecione o motivo entre os padrões:
   - Quando a tecla de agulha dupla for pressionada a tecla aparecerá como

Atenção:
Costure sempre em velocidade baixa ou média.
Não use o botão de retrocesso.



Nervuras

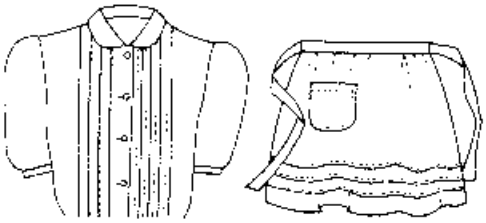
É um tipo de aplicação normalmente usada em costura refinada. Tradicionalmente, as nervuras são formadas costurando-se bem perto de bordas dobradas, repetidadamente. Você pode costurar com agulha dupla, formando nervuras paralelas. Se aumentar a tensão de linha da agulha, resultará em nervuras mais pronunciadas.



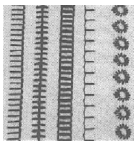
Sapatilha (A) ou para ponto invisível (D)

1. Selecione costura reta.
2. Use a sapatilha correta (A) ou (D).
3. Faça as dobras das nervuras usando ferro de passar, de forma que fiquem bem acabadas.
4. Costure as dobras, cuidando para não escorregarem. A guia da sapatilha (D) irá ajudar a obter um acabamento muito mais uniforme.
5. Depois de terminar as nervuras, passe a costura acabada.

Exemplos de aplicação:

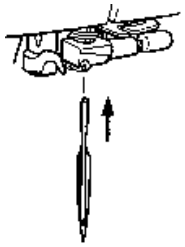


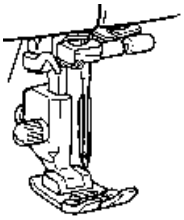
Blusa Avental

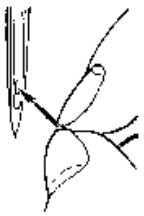


Pontos decorativos usando agulha asa

Cuidado: Certifique-se de desligar a máquina sempre que for trocar um acessório.







Sapatilha para pontos decorativos T.

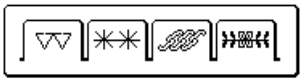
1. Coloque a agulha asa.
2. Use a sapatilha para pontos decorativos (T).
3. Coloque a linha na agulha. O passador automático de linha não pode ser usado.

* Quando estiver usando a agulha asa, não use o cortador automático de linha (a agulha poderá quebrar)

4. Escolha um desenho entre os bordados recomendados:

Grupo de pontos:

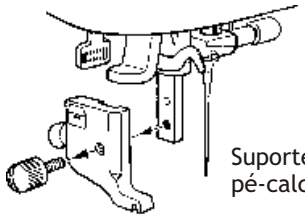
Ícone no visor: (O motivo é um motivo único, por isso pressione tecla para repetí-lo).

Grupo de pontos: 

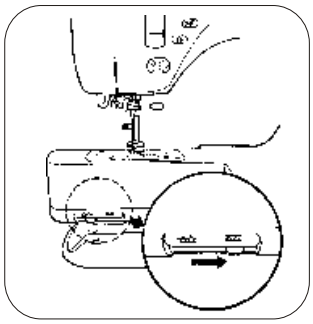
Ícone no visor:

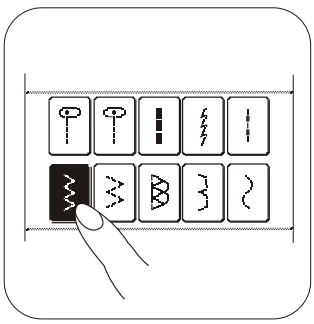
Cerzido / bordado livre usando bastidor comum

1. Desligue a máquina e remova o suporte do pé-calcador com a chave de fenda especial.



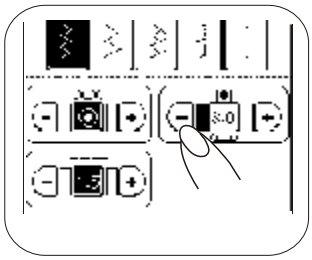
2. Mova o isolador dos dentes impelentes para a direita para abaixá-los.
3. Selecione ziguezague.

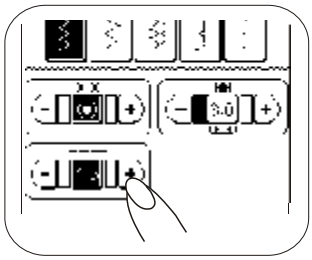




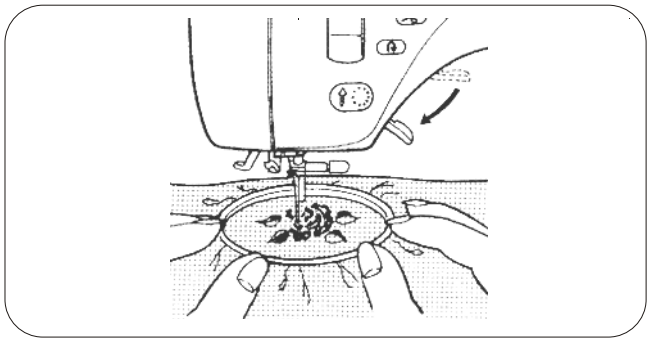
4. Selecione a largura do ponto.
   Recomendamos entre 0.3 a 0.7 (outras larguras de pontos poderão ser utilizadas).

5. Selecione o comprimento do ponto em 4.0.
   Use o botão de seleção de comprimento

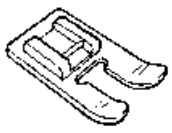




6. Coloque o tecido em um bastidor comum.
   Abaixe a alavanca do pé-calcador e inicie o bordado.



Importante:
É possível costurar sem o bastidor de bordado se os acessórios opcionais forem usados, conforme descritos abaixo:

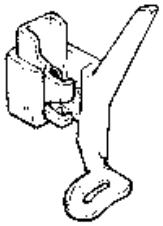


Nº 386023

Sapatilha aberta para bordados opcional

Esta sapatilha permite visualizar claramente a área para as técnicas de costura acima.

- Para ponto acetinado.
- Para aplicações.
- Para bordados à máquina.

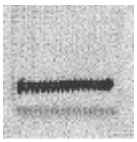


Nº 386017

Pé-calcador para cerzido e bordados opcional

- Para bordados de movimentos livres, monogramas e cerzidos.

Comece a costurar, movimentando o bastidor na medida em que costura.
Caso não esteja usando um bastidor, segure o tecido firmemente com as duas mãos.

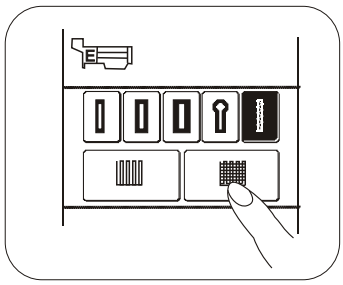


Reforço

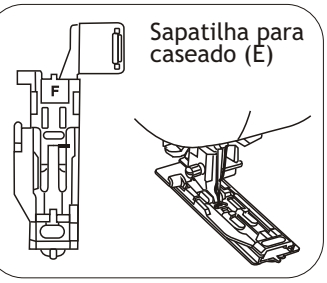
São usados para reforçar aquela parte que sempre está sujeita à força e poderá esgarçar.

O comprimento do reforço é determinado pelo botão de retrocesso de costura, pois pode ser no máximo de 20 pontos. Após esse número de pontos de reforço, a máquina automaticamente inicia o ponto reverso. Quando estiver costurando várias camadas de tecido, que não permitem que o pé-calcador seja nivelado, use uma entretela ou papelão grosso.

1. Selecione a tecla de reforço.

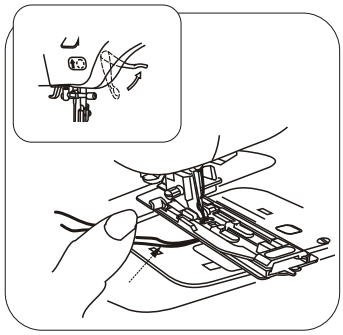


2. Mude a sapatilha e posição das linhas de agulha e da bobina.

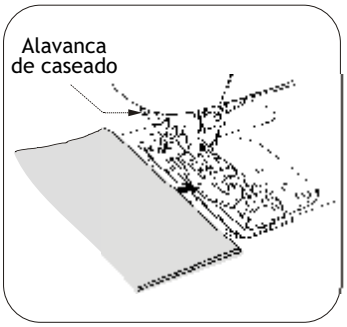


3. Segure levemente o material.

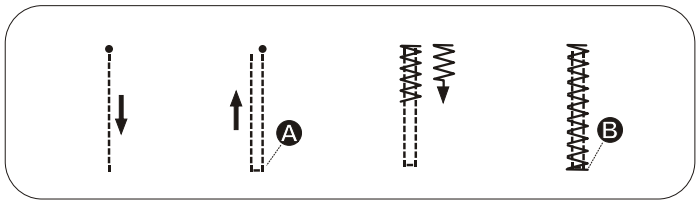
   Coloque a borda do tecido sob a sapatilha. Puxe as linhas da agulha e bobina para trás da máquina e abaixe o pé-calcador.



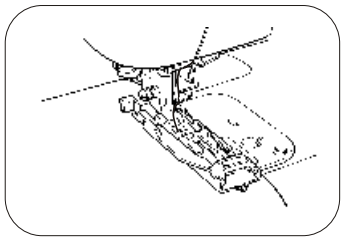
4. Comece a costura.
   Nota:
   A alavanca do caseador permanece recolhida.

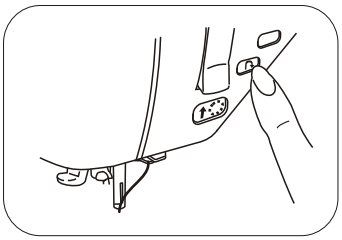


5. Pressione o botão de retrocesso na posição (A). Quando a agulha retorna à posição inicial, automaticamente a máquina inicia em ziguezague.

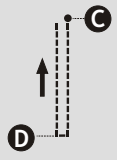


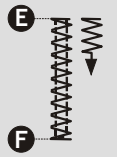
6. Após a conclusão da costura (B), pressione o botão de retrocesso novamente.





- Para costurar pontos de reforço contínuos do mesmo comprimento duas ou mais vezes, siga os procedimentos descritos abaixo:

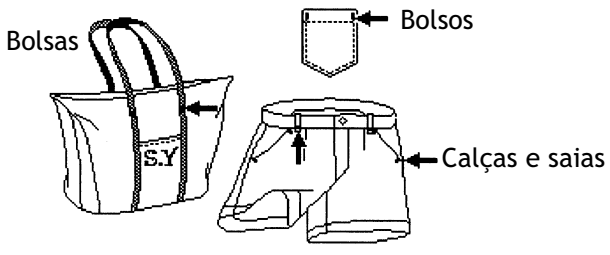


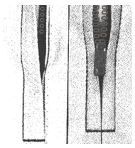


Ⓒ Inicie
Ⓓ Retorna automaticamente
Ⓔ Meia volta automática
Ⓕ Pressione o botão de retrocesso para parar a máquina.

* Para mudar o comprimento da costura da memória, selecione novamente a função e siga os passos 1 ao 6.

Exemplos de aplicação:

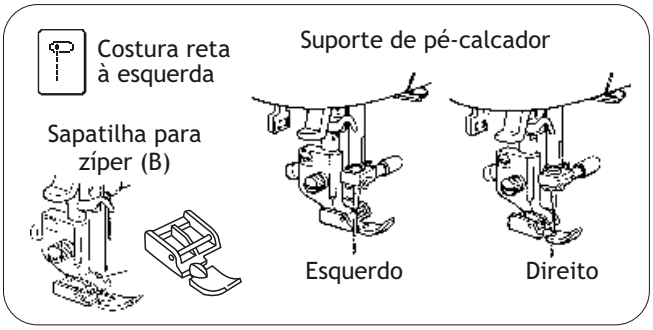




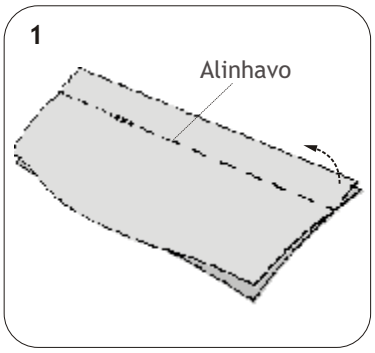
Pregando zíper

O zíper pode ser colocado de diversas formas. O tipo e a localização do zíper irão definir o melhor método:
- O zíper transpassado é geralmente colocado dentro da costura da peça.
- O zíper centralizado é colocado no centro da abertura e é adequado para a maioria dos tecidos.

1. Selecione a costura reta.
2. Use a sapatilha para zíper (B).
   A sapatilha pode ser colocada à direita ou à esquerda da agulha.
3. A agulha deve ficar sempre do lado mais próximo dos dentes do zíper, para melhor acabamento.

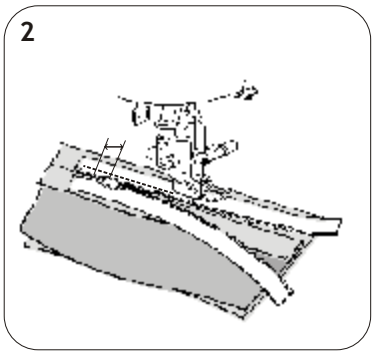


Colocação transpassado

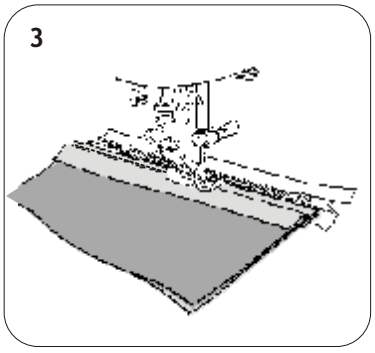


Um zíper é transpassado quando é escondido por uma dobra transpassada do tecido, aparecendo somente uma linha de costura.

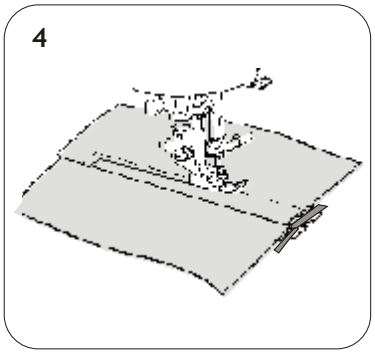
1. Alinhave com a máquina, junto à linha da costura.
   Vire a dobra e passe à ferro.



2. Abra o zíper, vire-o para baixo e alinhe os dentes seguindo a linha da costura.
   O zíper deve ficar entre 3 e 9 mm abaixo da costura da peça.
- Costure o zíper, da parte superior para a inferior.



3. Feche o zíper e vire-o para cima.
- Dobre o tecido e passe a ferro a abertura da costura.
- Costure pelo lado direito da sapatilha. Costure o zíper de baixo para cima, conforme mostrado, perto da borda da dobra do tecido.

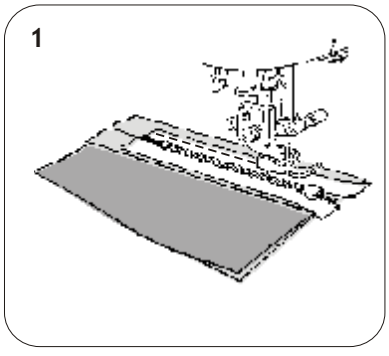


4. Alfinete ou alinhave o zíper no avesso da peça e vire-a (lado Direito).
- Use o lado esquerdo da sapatilha.
- Costure da parte inferior para o cós. Use o alinhavo como guia.
- Remova o alinhavo e passe a ferro.

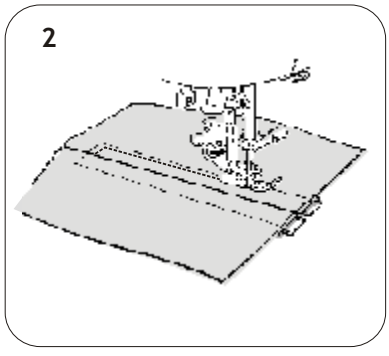
Colocação centralizada

Um zíper é centralizado quando é escondido pelas dobras do tecido, aparecendo as linhas de costura.

1. Alinhave na máquina a abertura para o zíper e passe a ferro a costura aberta. Coloque o zíper virado para baixo. Alinhave o zíper na dobra da costura.



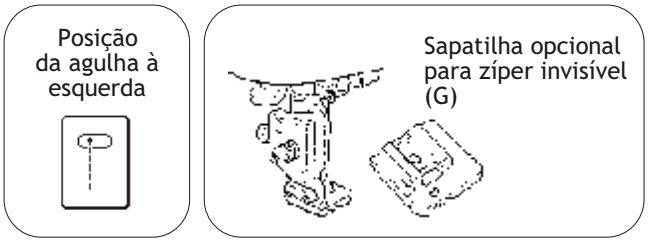
2. Vire a peça para o direito e costure o zíper e todas as camadas de tecido.
- Remova o alinhavo e passe a ferro.



Pregando zíper invisível com sapatilha opcional

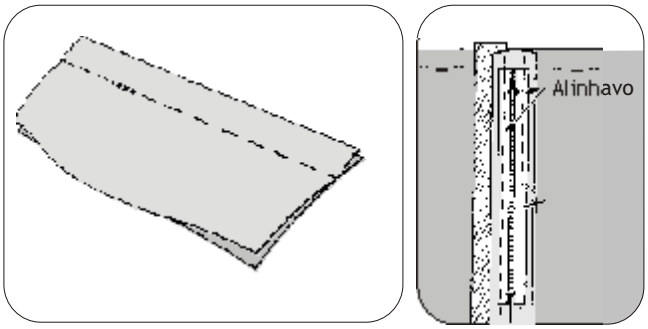
1. Selecione a costura reta e posicione a agulha à esquerda.

2. Coloque a sapatilha opcional para zíper invisível (G).

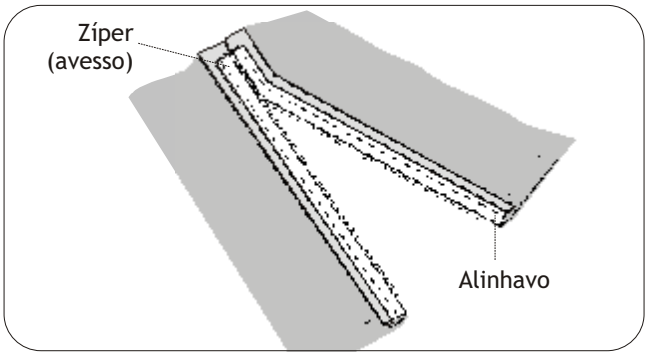


3. Alinhave o zíper na máquina, com a abertura junto à linha de costura e passe a ferro as dobras para abrir o tecido.

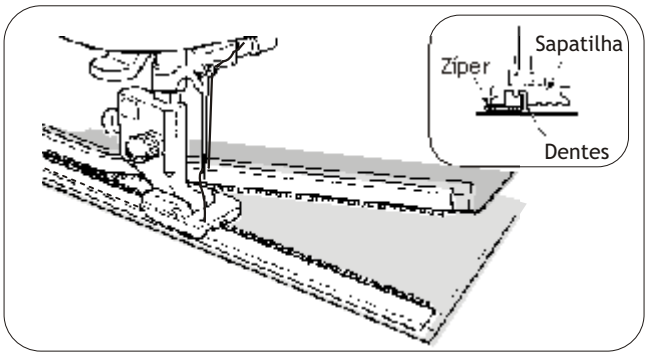
4. Alinhave o zíper no centro das dobras do tecido.



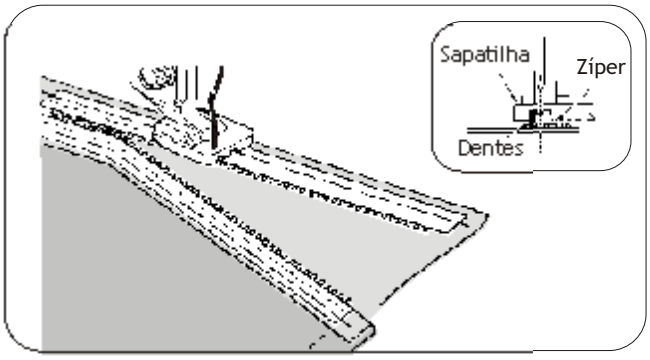
5. Retire o alinhavo do tecido e abra o zíper.



6. Ajuste os dentes do zíper na ranhura da sapatilha para zíper invisível e levante-os com os dedos. Costure o zíper na dobra do tecido, do fundo para a extremidade aberta, formando a costura ao longo da borda dos dentes.



7. Costure o outro lado do zíper na dobra do tecido, usando o mesmo procedimento.

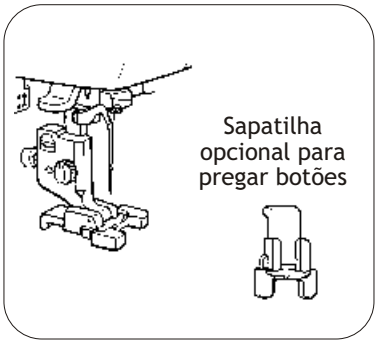


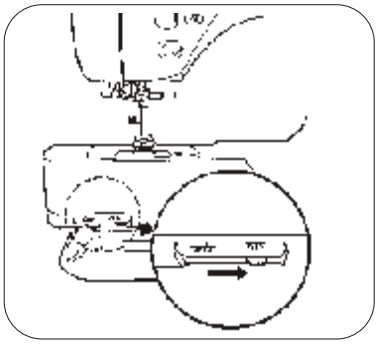
Pregando botões usando a sapatilha opcional

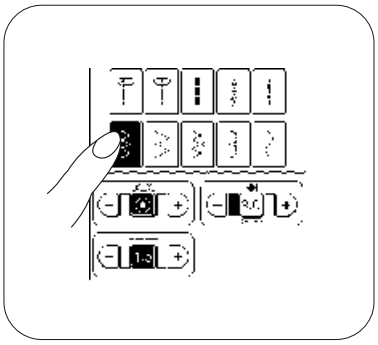
O ziguezague é usado para pregar botões de 2 e 4 furos.

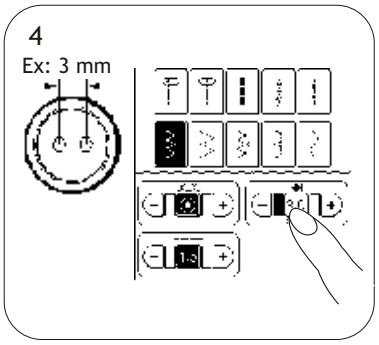
1. Coloque a sapatilha opcional para pregar botões.
2. Abaixe os dentes impelentes.
3. Selecione o ziguezague no visor.
4. Meça a distância entre os furos. Pressione o ícone de ajuste de largura para ajustar a distância entre os furos do botão.
5. Coloque o tecido na máquina e posicione o botão sob a sapatilha. Gire o volante manualmente para confirmar se a agulha passa exatamente nos furos do botão.
6. Pressione suavemente o pedal controlador até que sejam efetuados 8 a 10 pontos.
7. Pressione o botão de retrocesso para Costurar mais 5 pontos de reforço.
8. Pressione o botão de corte de linha e corte-a.

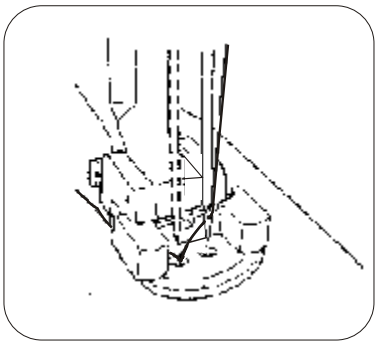
Cuidado:
Devido ao formato irregular de alguns botões, a sapatilha para pregar botões poderá não travar com segurança.
Não tente pregar botões com ressalto usando a máquina de costura.

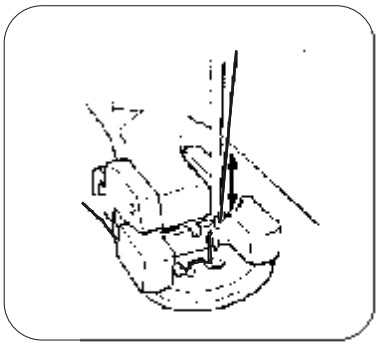


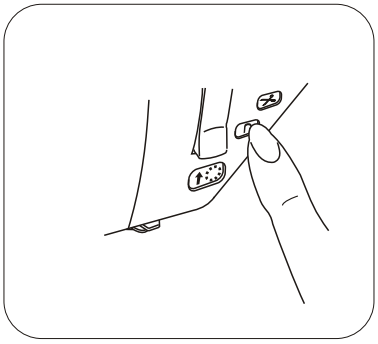


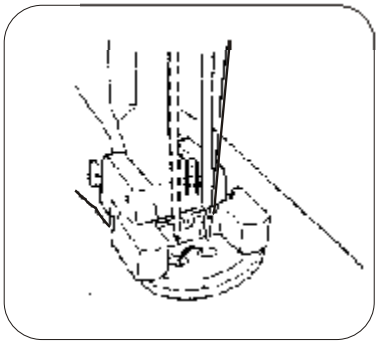


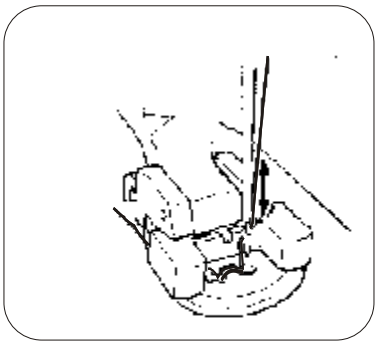


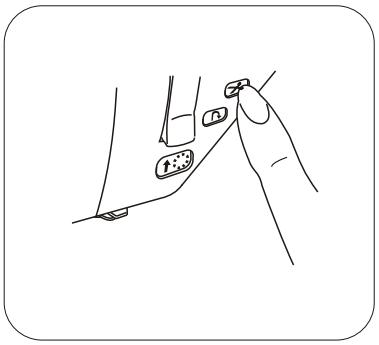






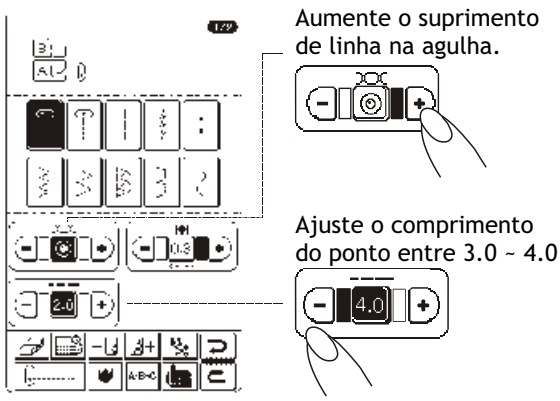


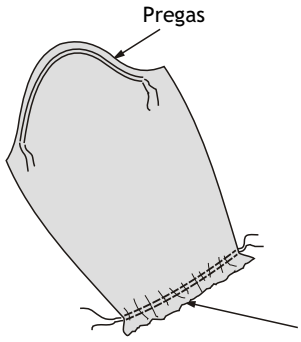


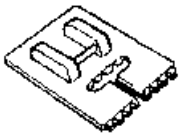


Pregas e franzidos

Para franzir uma manga ou cintura de saia, ou para fazer pregas em punhos e palas, costure com comprimento longo de linha, diminuindo a tensão, e depois puxe a linha da bobina manualmente para franzir.







Usando a sapatilha opcional para pregas simples

- Costura pregas simples igualmente espaçadas com agulha dupla.
- Costura pregas acordoadas igualmente espaçadas com agulha dupla.

Nº 386022

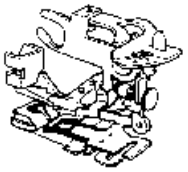
Pregas simples

1. Insira a agulha dupla e passe a linha de dois carretéis, usando o pino auxiliar para o segundo carretel.
2. Selecione a costura reta na posição central.
3. Marque uma linha reta para a primeira prega.
4. Costure sobre a linha marcada. Aumente a tensão quando desejado, para fazer as pregas ficarem elevadas.
5. Coloque a primeira prega na ranhura desejada, no fundo da sapatilha para pregas. Costure, permitindo que a ranhura guie o tecido e as pregas fiquem igualmente espaçadas.

Pregueados acordoados:

Siga os procedimentos ao lado, porém posicione o cordão sob o tecido.

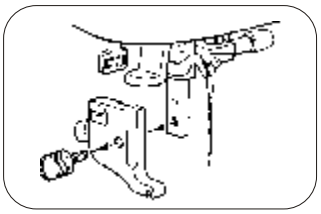
Abaixe a agulha dupla manualmente para assegurar que o cordão esteja centralizado entre os pontos e certifique-se de manter o cordão entre as agulhas.

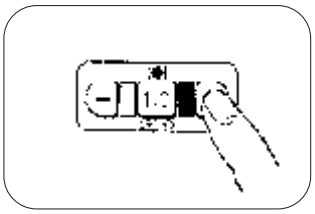


Usando pé opcional para pregas múltiplas

Este pé produz pregas com estilo profissional em roupas e peças decorativas.

Nº 386022

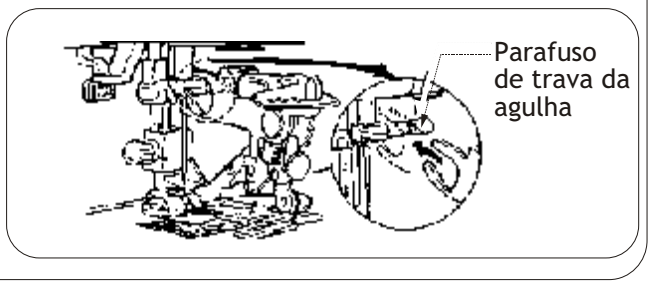




- **Certifique-se de desligar a máquina antes de remover ou colocar o pé para pregas.**
- **Selecione a costura reta e ajuste a posição da agulha em 1.0. (Isto é muito importante)**

Colocando o pé para franzido

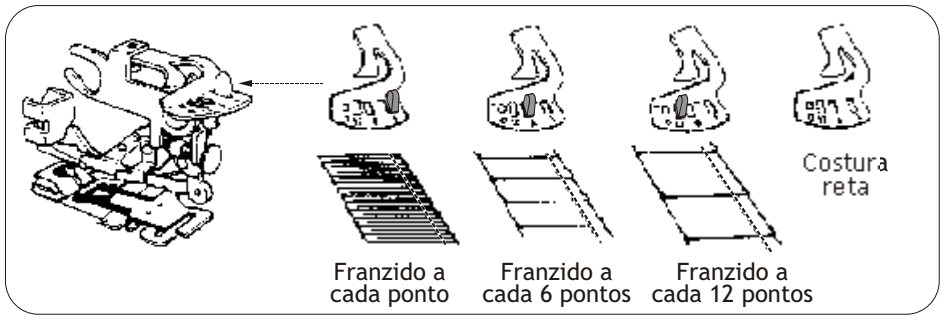
1. Remova o pé-calcador.
2. Eleve a barra da agulha até o ponto mais alto.
3. Encaixe a forquilha do pé para pregas no parafuso da trava da agulha e prendendo-a à barra de pressão.
4. Aperte o parafuso com a chave de fenda especial.

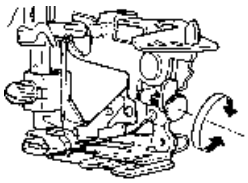


Fazendo pregas:

Nota: Costure uma amostra antes de executar o projeto

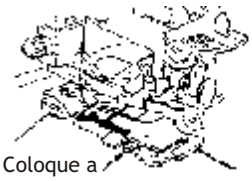
1. Determine o número de pregas.
2. Ajuste a largura da prega.
3. Posicione o tecido sob o pé para pregas.
4. Abaixe o pé.
5. Empurre suavemente a placa de alimentação de tecido em direção à parte de trás da máquina.
6. Gire o volante no sentido anti-horário para abaixar a agulha até que o tecido comece a dobrar.
7. Comece a costurar.

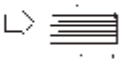


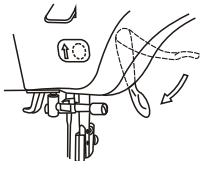


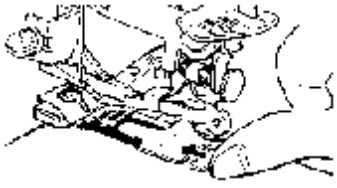
A largura da prega aumenta

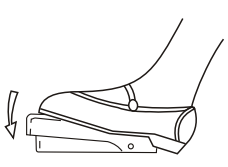
A largura da prega diminui.









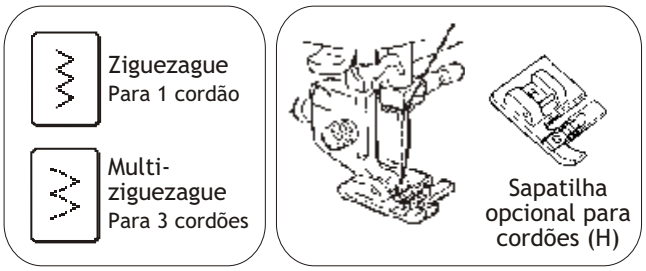


Usando a sapatilha opcional para colocar cordões

Unir e franzir	Franzidos decorativos	Colocar debruns
● Coloque o cordão no centro da sapatilha e faça pontos em ziguezague sobre ele. ● Segure uma das pontas do cordão e puxe a outra para franzir. ● Pode-se usar também linha de costura.	● Experimente linhas decorativas, fitas ou metalizados. ● Coloque cordões dentro das passagens e costure usando multiziguezague (3 pontinhos).	

1. Selecione o ponto.

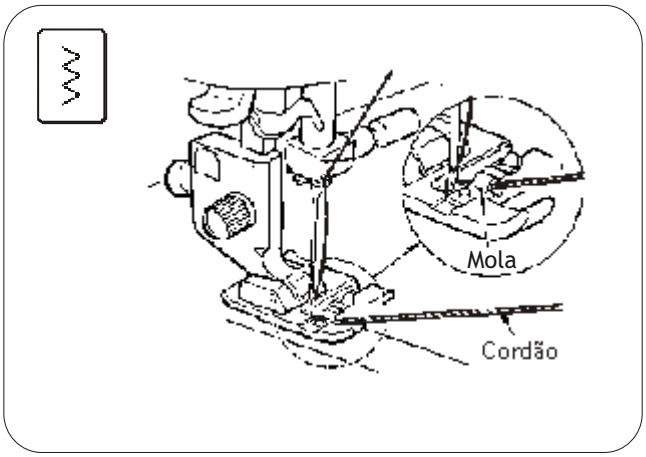
2. Coloque a sapatilha opcional para cordões(H).



Costurando um cordão

Para costurar um cordão, passe-o pelo centro da mola da sapatilha para cordões, ajuste o lado superior do cordão na ranhura na base da sapatilha e então abaixe o pé-calcador.

- Costure o cordão no tecido usando o ziguezague com largura entre 1.0 – 2.0 mm.
- Arremate o início e no fim da costura, pressionando o botão de retrocesso.

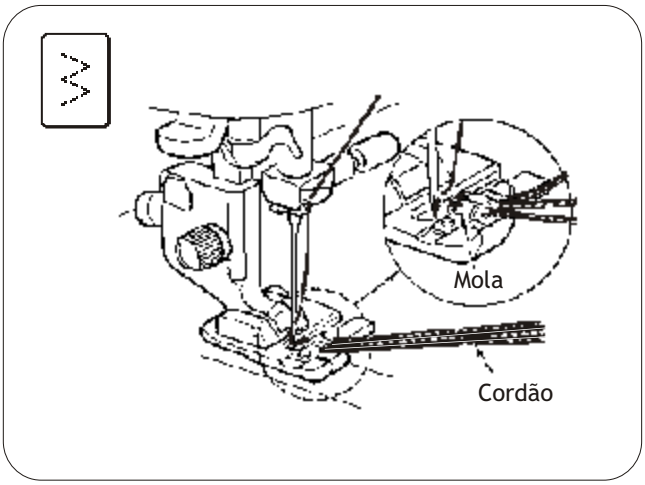


Costurando três cordões

Para costurar três cordões, passe-os por todas as guias da sapatilha para cordões, ajuste-os nas ranhuras na base do sapatilha, da mesma modo realizado para costura com um cordão, e então abaixe o pé-calcador.

Costure os cordões no tecido usando o ponto multiziguezague. Puxe os cordões para o avesso do tecido e faça um nó. Corte os cordões.

- Para costurar dois cordões, passe os cordões pela direita e esquerda das molas.



Usando sapatilha opcional para bainha enrolada

1. Selecione a costura reta.

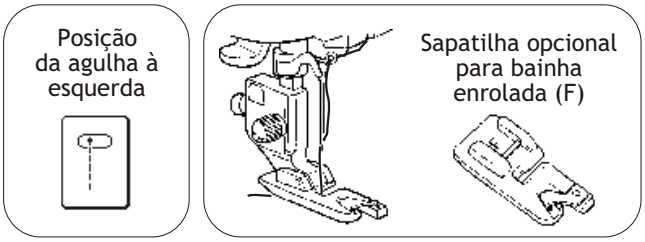
2. Coloque a sapatilha opcional para bainha enrolada (F).

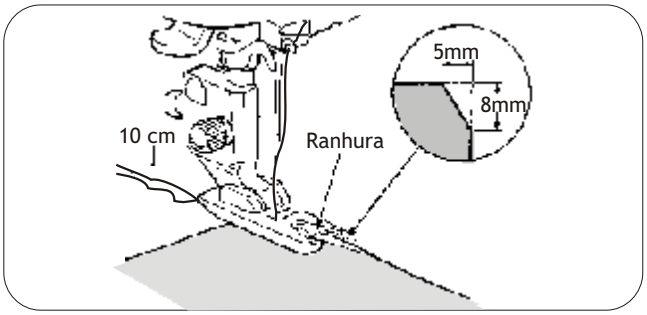
3. Corte o canto do tecido de forma a tornar o trabalho mais fácil.

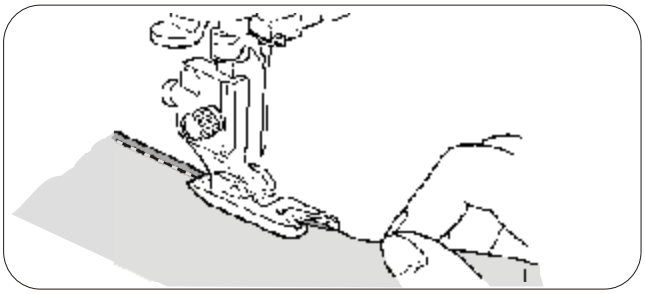
4. Insira o tecido dentro da ranhura espiral na sapatilha até que a agulha esteja sobre o tecido.

5. Coloque as linhas da agulha e da bobina para trás.

6. Gire o volante 3 ou 4 voltas manualmente para guiar o tecido para a sapatilha e inicie a costura.







Pé opcional para transporte diferencial do tecido

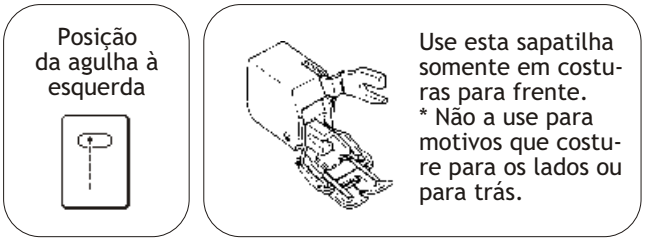
- Para fazer acolchoados e pontos decorativos em tecidos como camurças sintéticas, tecidos transparentes, malhas pesadas e acolchoados.
- Para prevenir escorregamento, deslizamento ou falhas ao costurar tecidos especiais.

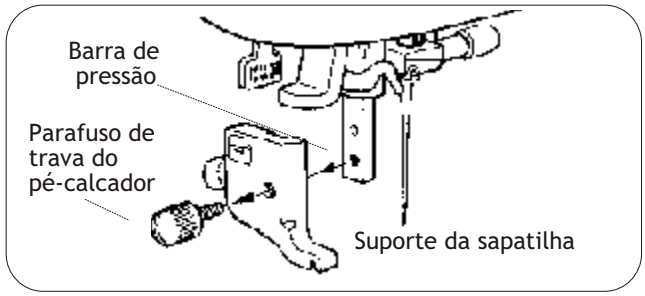
1. Selecione a costura reta e posição da agulha à esquerda.

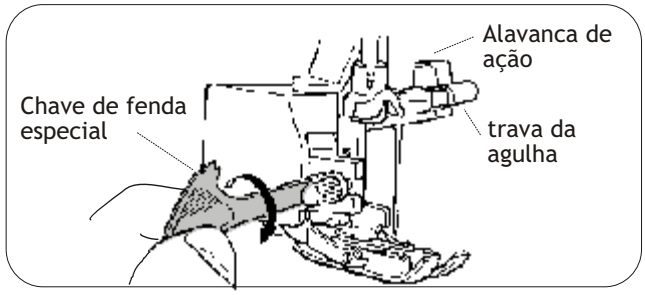
2. Remova o suporte do pé-calcador.
   Levante a barra de pressão, remova o parafuso de trava do pé-calcador e remova o pé-calcador.

3. Coloque o pé de alimentação paralela.
   Coloque a parte bifurcada da alavanca de ação próxima da trava da agulha, junto à barra de pressão e aperte firmemente o parafuso de trava do pé-calcador.

* Costure em velocidade média ou baixa.
* Para costurar materiais elásticos, tais como malhas ou jersey, ajuste o seletor de velocidade em “LOW”


Posição da agulha à esquerda
Use esta sapatilha somente em costuras para frente.
* Não a use para motivos que costure para os lados ou para trás.

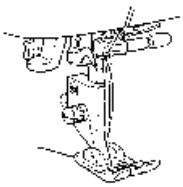




Usando guia de costura opcional para acolchoado

O acolchoado normalmente é feito com duas camadas de tecidos com enchimento de manta acrílica.

1. Use a sapatilha correta (A).

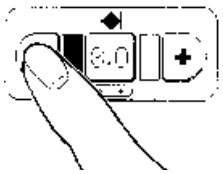


Sapatilha A
indicada no visor

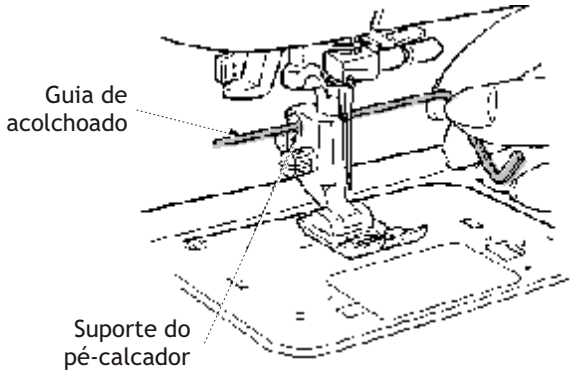
2. Selecione o ponto desejado.

- Selecione o ponto entre costura reta, ziguezague ou qualquer outro desejado.

3. Usando ziguezague, poderá variar a largura.

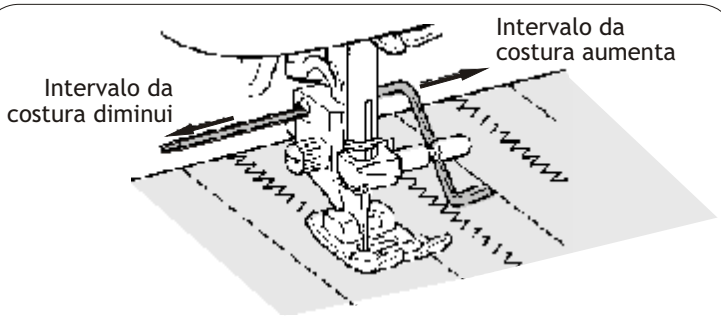


4. Insira a guia de costura opcional no furo do pé-calcador.



5. Costure os acolchoados, usando a guia para traçar linhas paralelas aos pontos previamente costurados.

- O espaçamento entre as linhas pode ser ajustado, movendo-se a guia:
  À esquerda: o espaço da costura diminui.
  À direita: o espaço da costura aumenta.



Usando sapatilha opcional para acolchoados

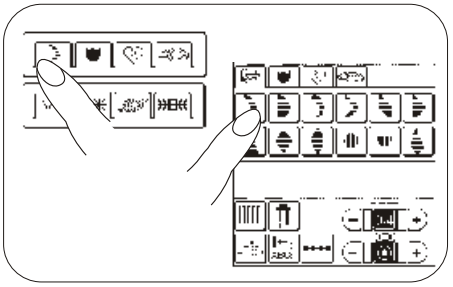
Nº 386005

- Para costurar matelassê perfeito de 6 mm.
- Para costuras ziguezague estreitas, tais como de roupas de boneca.

Procedimentos:

1. Use no lugar de uma sapatilha A.
2. Selecione a costura reta totalmente à esquerda (automático).

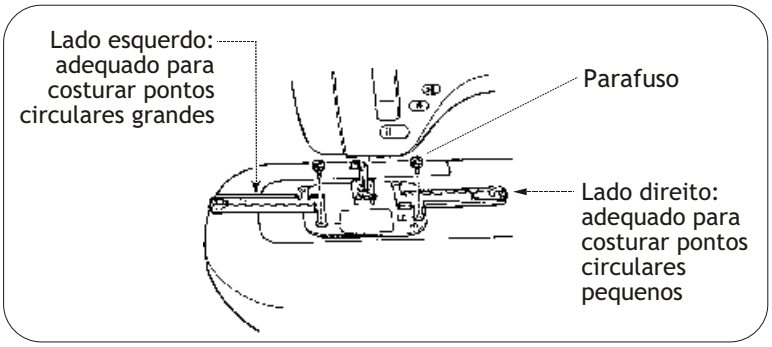
Gabarito opcional para pontos circulares

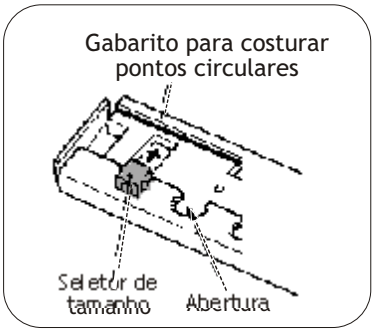


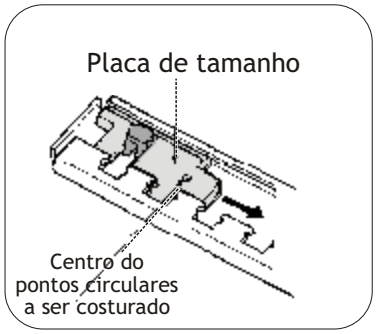
Sapatilha para pontos decorativos (T)

Use o gabarito circular opcional para costurar na borda externa de casacos e emblemas. O gabarito circular permite costurar pontos com 3 a 10 cm de raio.

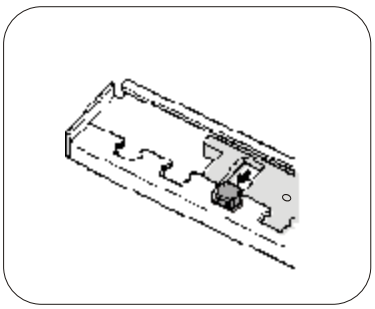
1. Selecione o ponto ou figura desejado. Se for selecionado uma única figura, pressione para repetí-la.
2. Coloque a sapatilha para pontos decorativos (T).
3. Prenda o gabarito opcional de costura de pontos circulares, na chapa da agulha usando os parafusos do gabarito
4. Mova o seletor de tamanhos empurrando firmemente da abertura.
5. Mova a placa de tamanho para a posição desejada.

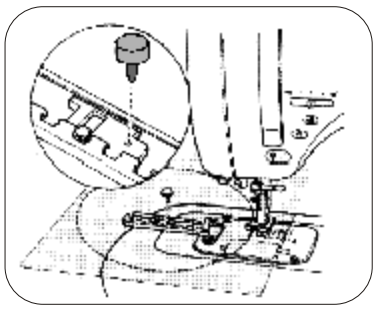

Lado esquerdo: adequado para costurar pontos circulares grandes
Parafuso
Lado direito: adequado para costurar pontos circulares pequenos





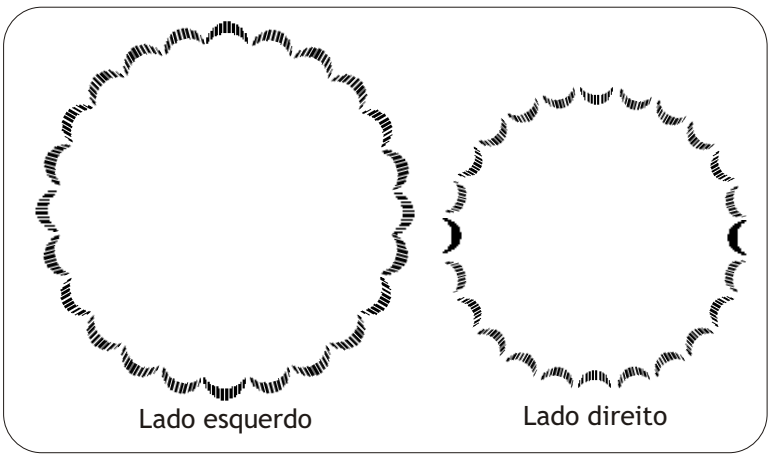
6. Empurre o seletor de tamanho para dentro da abertura.
7. Coloque o tecido na máquina e segure na posição usando a tacha que vem com o acessório.





Nota:
Os motivos simétricos tais como ( ) serão costurados do mesmo modo, independente do gabarito estar colocado à esquerda ou à direita da agulha.

Os padrões não simétricos, tais como lua crescente ( ), terão a imagem costurada espelhada, dependendo de estarem à esquerda ou à direita da agulha.

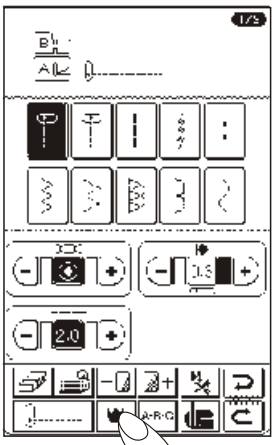


Pontos decorativos da memória: Figuras

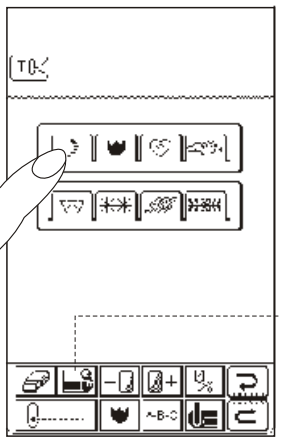
Como visualizar as telas no visor:

Tela inicial:

1. Pressione



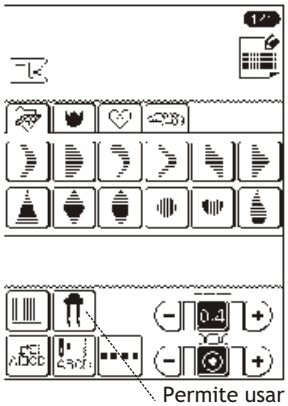
Aparece a tela de grupo de figuras.
Pressione um grupo.



Grupo de figuras

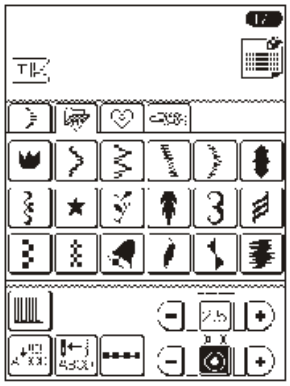
Nota:
Esse símbolo é usado para voltar à figura anterior armazenada na memória.
Esta permanecerá ativa até a próxima seleção.

Pressione:
Aparece a tela no visor:

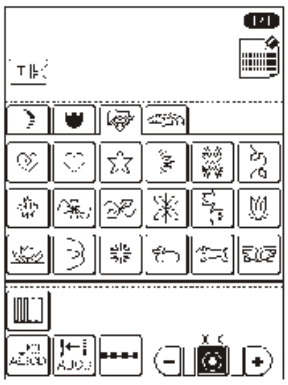


Permite usar agulha dupla

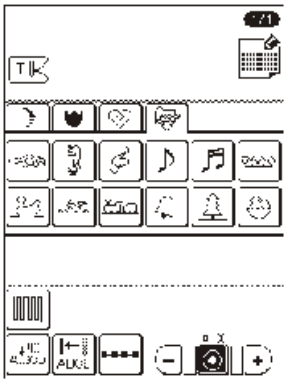
Pressione:
Aparece a tela no visor:

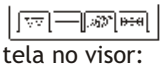


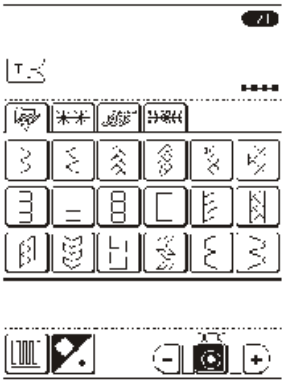
Pressione:
Aparece a tela no visor:



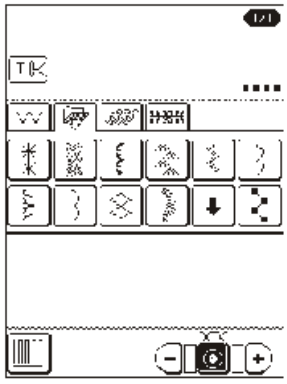
Pressione:
Aparece a tela no visor:



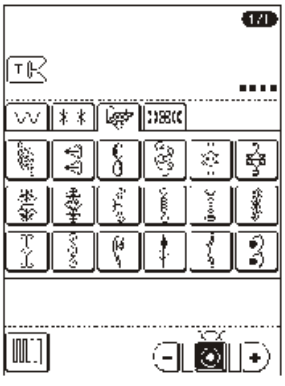
Pressione: 
Aparece a tela no visor:



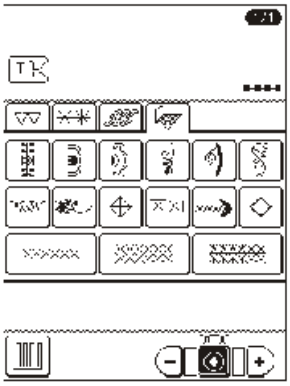
Pressione:
Aparece a tela no visor:



Pressione:
Aparece a tela no visor:



Pressione:
Aparece a tela no visor:

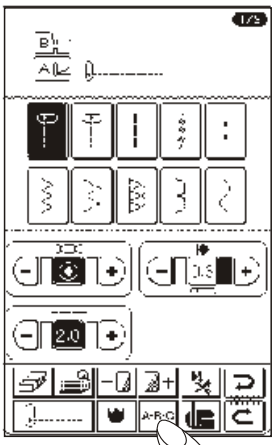


Pontos decorativos da memória: Letras

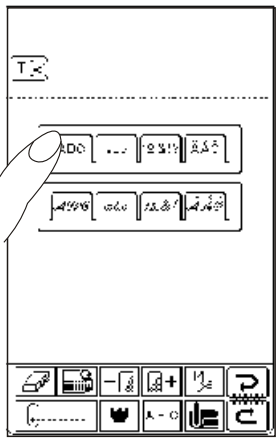
Como visualizar as telas no visor:

Tela inicial:

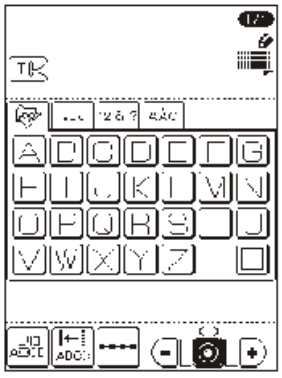
1. Pressione A-B-C



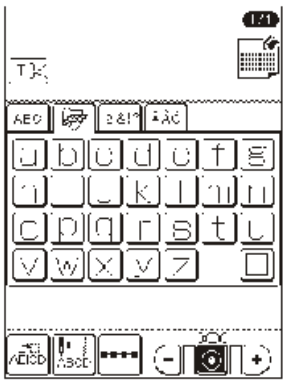
Aparece a tela de grupo de letras.
Pressione um grupo.



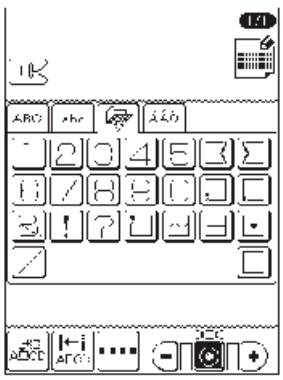
Pressione: ABC
Aparece a tela no visor:



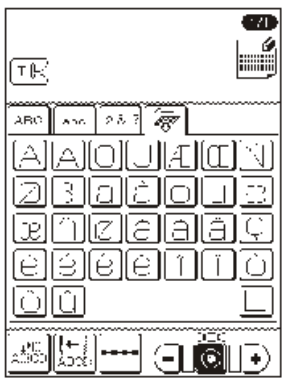
Pressione: abc
Aparece a tela no visor:



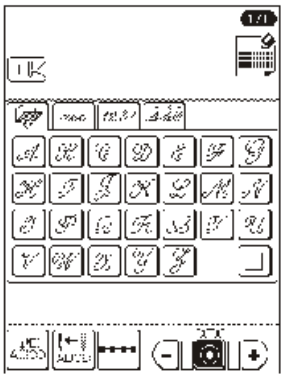
Pressione: 12&?
Aparece a tela no visor:



Pressione: ÄÀÂ
Aparece a tela no visor:

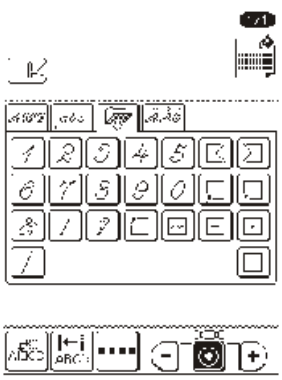


Pressione:
Aparece a tela no visor:

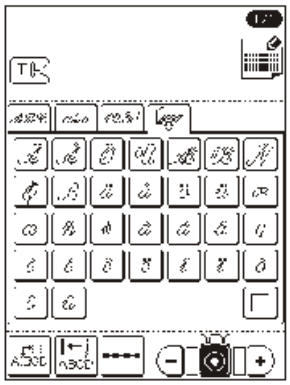


Pressione:
Aparece a tela no visor:

Pressione:
Aparece a tela no visor:



Pressione:
Aparece a tela no visor:



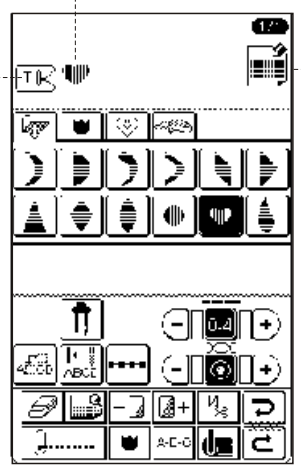
Ícones que aparecem no visor:

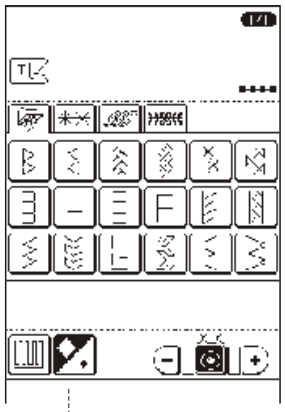
Toque a função desejada no visor.

O motivo selecionado irá aparecer no topo do visor.

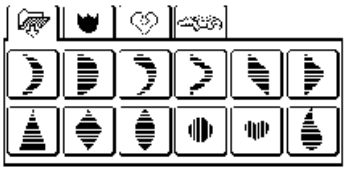
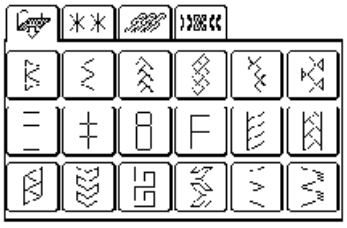
Símbolo da sapatilha

Sapatilha para pontos decorativos (T)



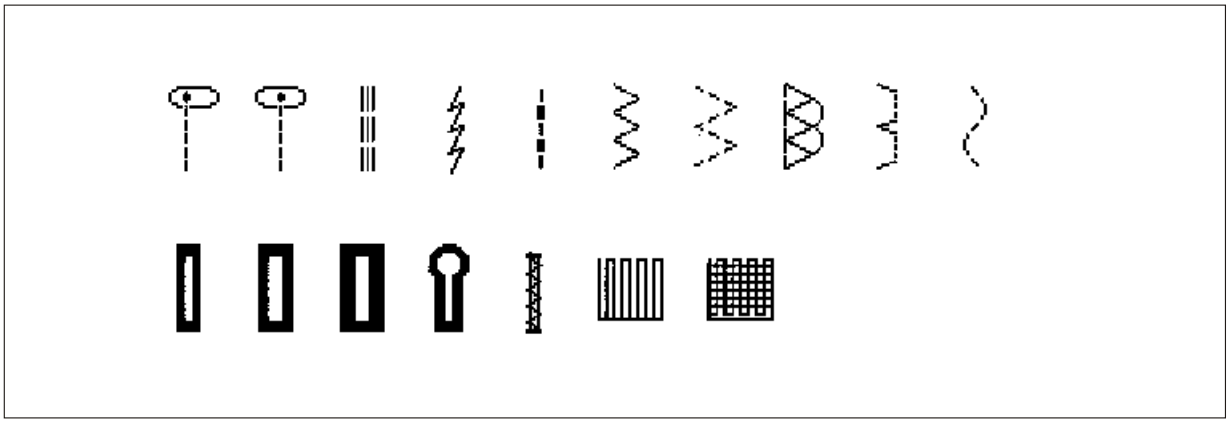


Indica a capacidade de memória restante. Quando selecionar figuras ou letras, estas serão automaticamente memorizadas. Quando uma figura é memorizada, um bloco escurece. Os blocos em meio-tom indicam a memória restante (Máx. 40).

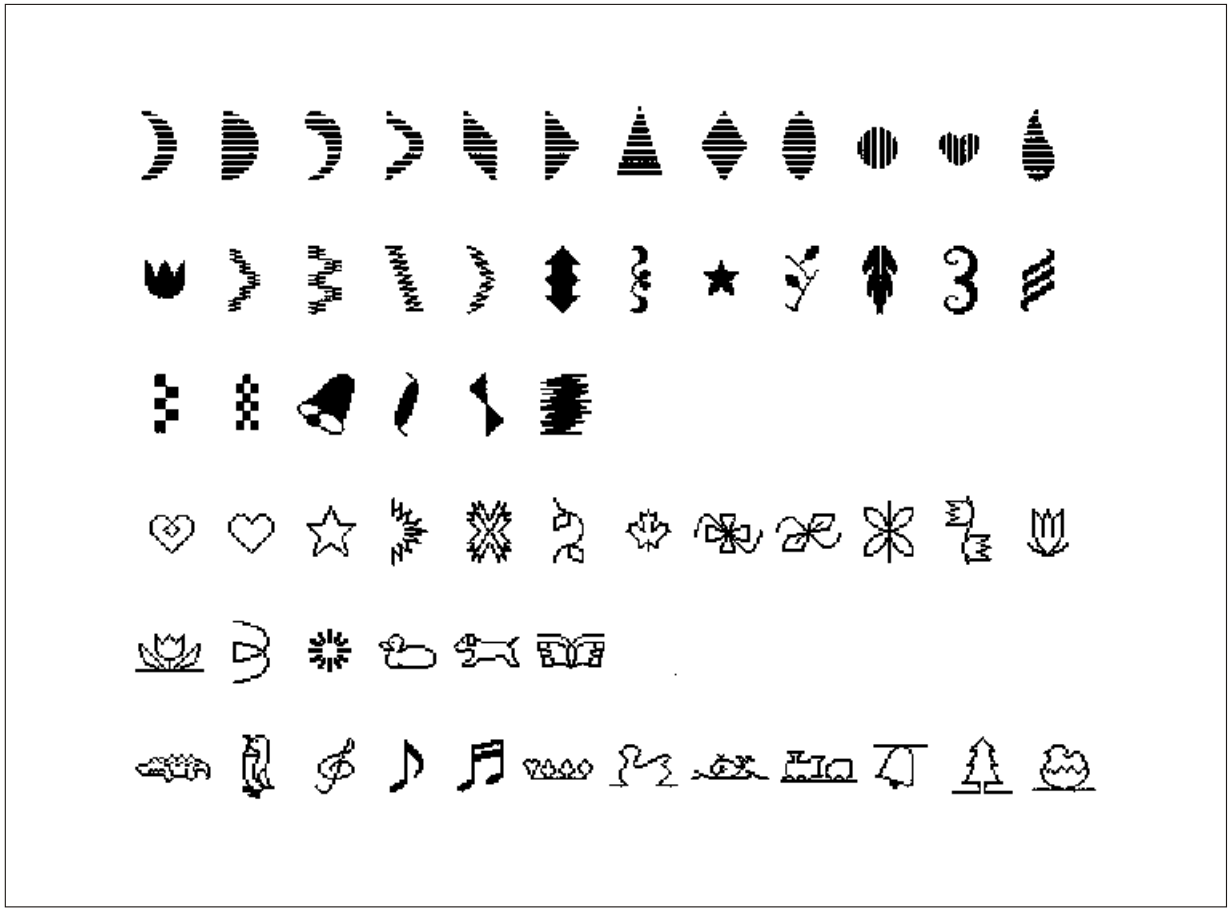
Ícone	Ponto padrão (exemplo)	Gráficos
Repetição	♥♥♥♥♥	Repetição contínua da figura
Retorno	TRAIN	A agulha irá voltar ao ponto inicial das figuras memorizadas.
Agulha Dupla		Selecionando a agulha dupla, automaticamente será selecionada a largura de 4 mm.
Correção	Pressione para ver a modificação feita na memória.	Corrige figuras ou letras numa seqüência.
Aumenta o tamanho da figura		
Reduz o tamanho da figura		

Lista de figuras decorativas

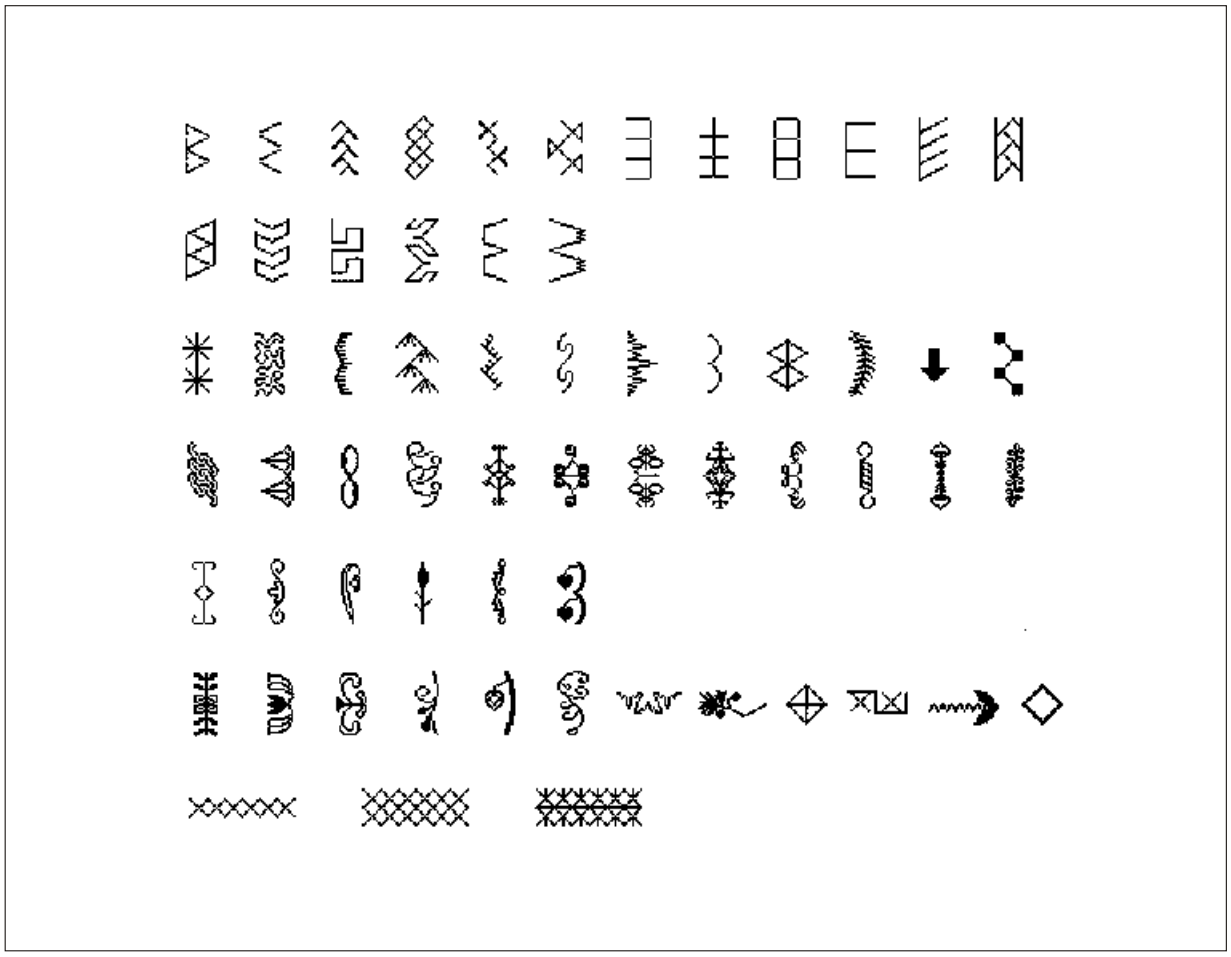
Funções utilitárias



Figuras simples



Figuras para repetição

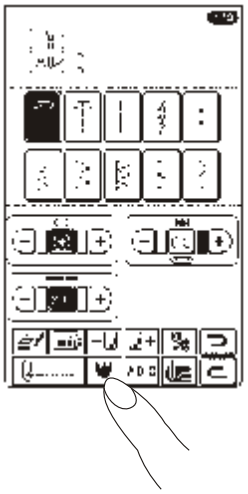


Lista de tipos de letras

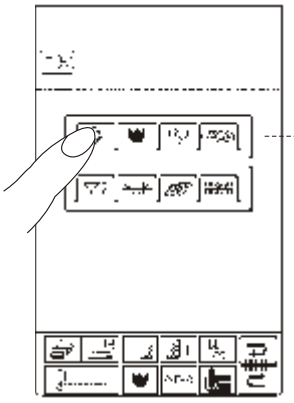
Letras blocadas e manuscritas

Selecionando figuras simples

1. Toque o ícone



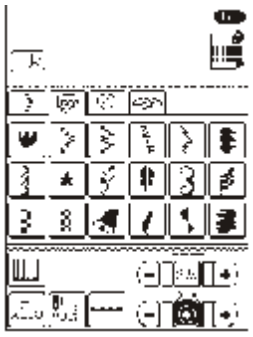
2. Selecione o grupo de figuras desejado.



Pressione

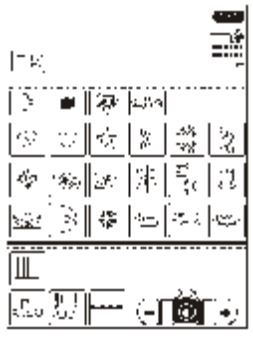
No visor aparecem as figuras simples

Este ícone significa que as figuras selecionadas estão sendo armazenadas na memória.



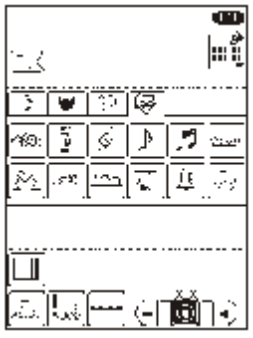
Pressione:
No visor aparecem as figuras.

Pressione a figura desejada.



Pressione:
No visor aparecem as figuras.

Pressione a figura desejada.

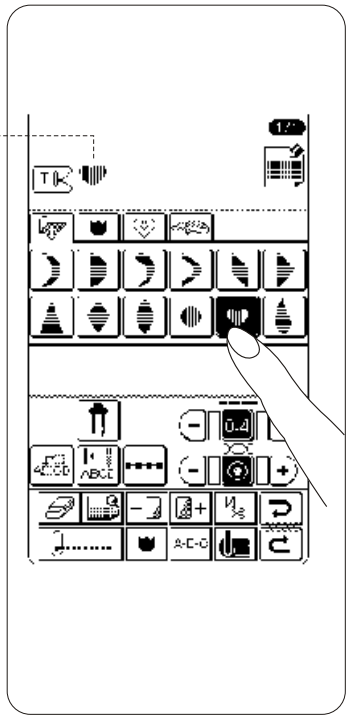


Pressione:
No visor aparecem as figuras.

Pressione a figura desejada.

Procedimento:

1. Selecione a figura desejada.
   A figura irá aparecer no topo da tela.

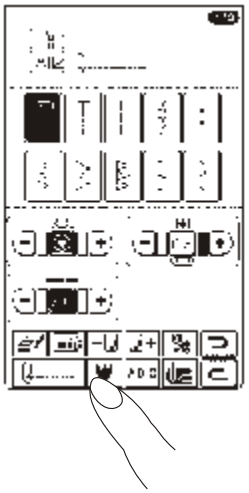


2. Aperte a tecla de acionamento e costure.
   - O pedal de controle não funcionará durante o bordado.

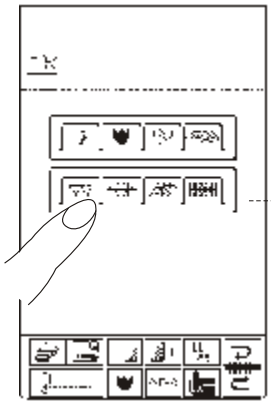
Nota:
O figura de teste somente está disponível antes de se escolher qualquer figura definitiva.
E, se este não aparecer, limpe a memória segurando a tecla .

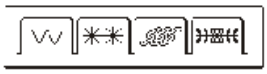
Selecionando figuras para repetição

1. Toque o ícone

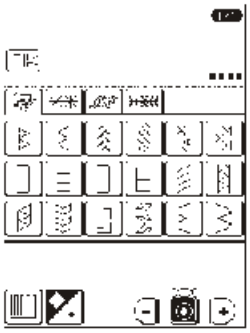


2. Selecione o grupo de figuras desejado.



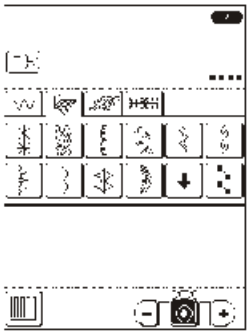
Pressione 

No visor aparece as figuras para repetição



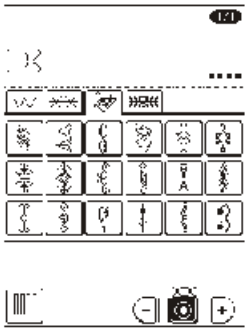
Repetição de figuras

A repetição de figuras não pode ser armazenada na memória.



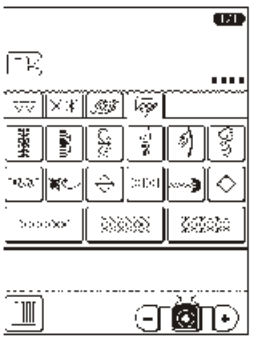
Pressione:
No visor aparecem as figuras ao lado.

Pressione a figura desejada.



Pressione:
No visor aparecem as figuras ao lado.

Pressione a figura desejada.



Pressione:
No visor aparecem as figuras ao lado.

Pressione a figura desejada.

Procedimento:

1. Selecione a figura desejada.

2. Aperte o ícone de repetição de figuras.
   Nota: A repetição de figuras não pode ser armazenada na memória.

3. Aperte a tecla de acionamento e costure.

Combinando figuras simples e letras

Combinação de letras maiúscula e minúscula

Podem ser armazenados na memória até 40 caracteres.

Exemplo:

1. Toque A-B-C (tecla de alfabeto)
2. Toque
3. Toque
4. Toque
5. Toque
6. Aperte a tecla de acionamento e comece a costurar.

Combinação figuras e letras, maiúscula e minúscula

1. Toque (tecla de figuras)
2. Toque
3. Toque o ícone desejado
4. Toque o ícone desejado
5. Toque a tecla do alfabeto A-B-C
6. Toque
7. Toque
8. Aperte a tecla de acionamento e comece a costurar.

Nota:

O uso de 2 cartões diferentes, para formar uma composição não é recomendado, pois a máquina poderá não reconhecer a troca de cartões. Entretanto, se você já tiver prática suficiente, poderá controlar a troca no momento exato e usar os cartões diferentes.

Preparação da máquina para bordar

A sua máquina já vem com um alfabeto armazenado na memória.

Além disso, existem disponíveis cartões opcionais de bordado com inúmeros temas, para aumentar a versatilidade e aproveitamento da máquina de costura. (Veja tabela na pág. 77 e consulte os locais mais próximos onde encontrá-los pelo SAC-Singer)

Atenção: Para bordar, a máquina utiliza apenas o botão de acionamento. O pedal não funcionará.

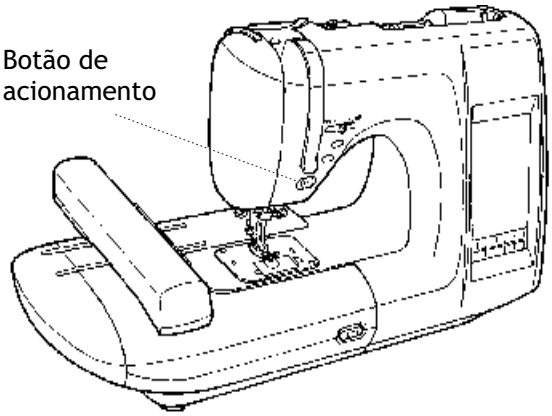
Precauções sobre base de bordado e cartões de bordados (opcionais)

CUIDADO!

- **Nunca transporte a máquina com a base de bordado instalada.**
  Isto poderá causar sua queda e quebrar,
- **Mantenha suas mãos ou outros objetos longe da base de bordado enquanto o carro e bastidor estiverem se movimentando.**

Cuidado: Certifique-se de desligar a máquina sempre que for trocar um acessório.

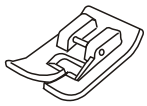
ATENÇÃO: NUNCA INSTALE OU REMOVA A BASE DE BORDADO COM A MÁQUINA LIGADA. ISSO CAUSARÁ DANOS IRREVERSÍVEIS À MÁQUINA.



- Proteja os cartões de bordados guardando-os no compartimento para armazenagem.
- No caso de falta de energia ou desligamento de energia durante a edição ou costura do bordado, é possível, no prazo de 20 minutos, retornar à tela de edição ou localização exata da agulha no bordado, apenas pressionando no visor.
- A máquina de costura vem com o bastidor grande. Os outros bastidores, médio e pequeno, estão disponíveis como acessórios opcionais.

Como colocar a sapatilha para pontos decorativos (T)

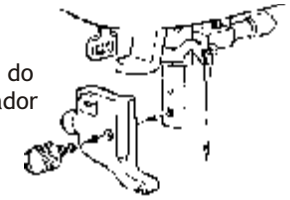
1. Coloque a sapatilha a ser usada. Veja na pág. 12 como trocar a sapatilha.

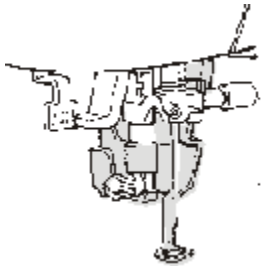


Sapatilha para pontos decorativos (T)

Como colocar o pé para bordado (J)

1. Desligue primeiro a energia e então remova o suporte do pé-calcador.
2. Coloque o pé para bordado (J).





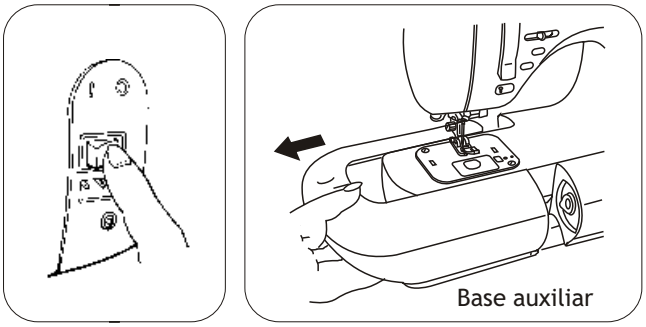
Colocando a base para bordado

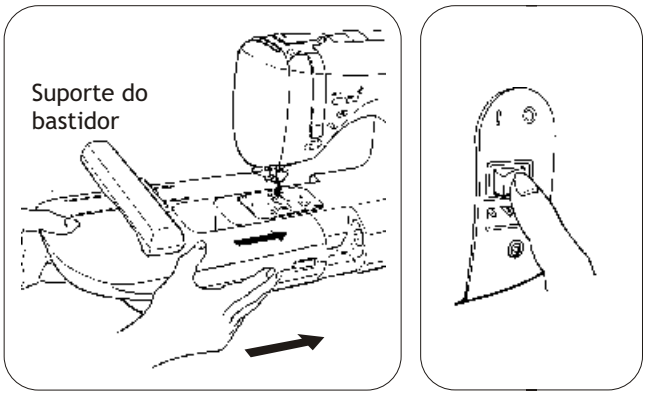
Cuidado: Certifique-se de desligar a máquina sempre que for trocar um acessório.

1. Deslize a base auxiliar para a esquerda e retire-a. Coloque a máquina de costura sobre uma superfície plana.

2. Instale a base para bordado, deslizando-a para direita até escutar um clique.
   Caso a base para bordado não esteja devidamente fixada, o acabamento poderá ficar deformado.

Cuidado:
Não empurre ou force o suporte do bastidor quando estiver instalando a base para bordado.



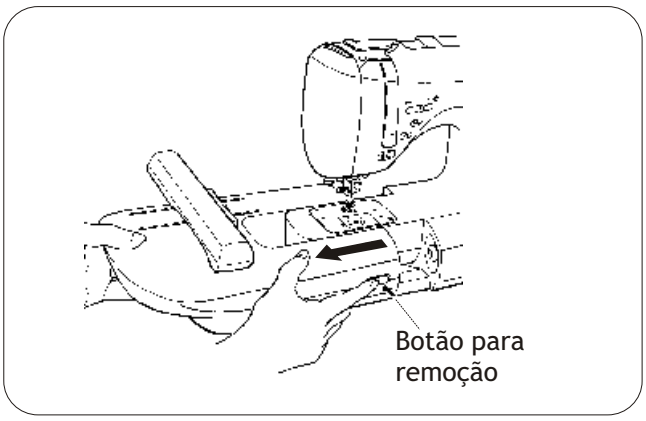


Removendo a base para bordado

Cuidado: Certifique-se de desligar a máquina sempre que for trocar um acessório.

1. Segure a base para bordar pelo lado esquerdo, pressionando o botão para remoção, deslize-a cuidadosamente para lado esquerdo .

Cuidado:
Não empurre ou force o suporte do bastidor quando estiver retirando a base para bordado.



Tipo de bastidores

Grande		● Área de bordado 24 cm (compr.) x 13 cm (largura)	● Aplicação: grandes figuras. Diversas combinações de letras e figuras.
Médio	(Opcional Veja pág. 77)	11,4 cm (compr.) x 11,4 cm (largura)	● Aplicação: Figuras simples e letras.
Pequeno	(Opcional Veja pág. 77)	5,5 cm (compr.) x 5,5 cm (largura)	● Aplicação: Para desenhos pequenos, monogramas em lenços e etiquetas.

Fixando o tecido no bastidor

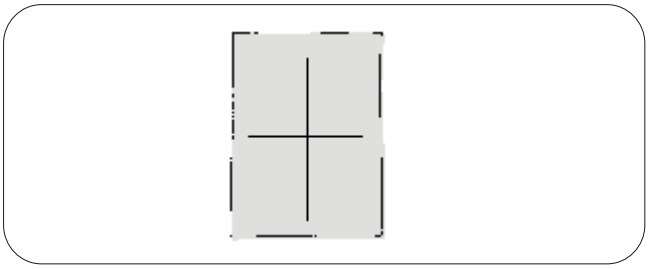
1. Desenhe linhas de marcação no tecido com uma caneta marcadora (opcional) ou giz de alfaiate. Isto ajuda a centralizar e enquadrar o tecido no bastidor.

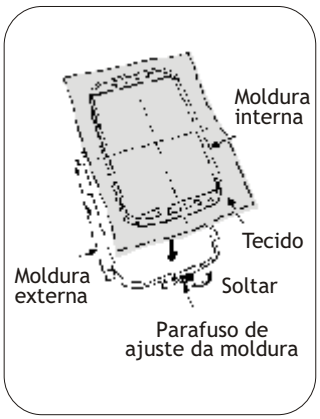
2. Afrouxe o bastidor, girando o parafuso. Coloque o tecido entre as molduras interna e externa, de forma que as marcas feitas fiquem alinhadas com as marcas em relevo da moldura.

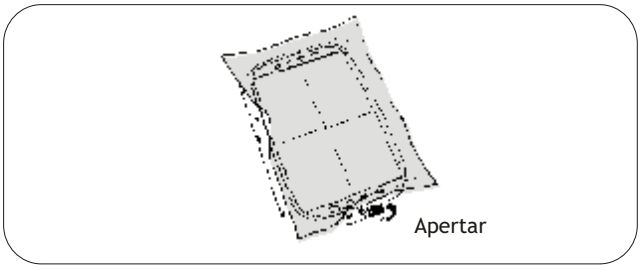
3. Aperte suavemente o bastidor, girando o parafuso, e puxe as bordas do material para remover pregas e enrugados.

4. Quando o tecido se encontrar devidamente posicionado no bastidor e sem rugas, aperte os parafusos de ajuste.

Nota:
Aperte somente com a mão, pois apertar em demasia pode causar danos à rosca do parafuso.





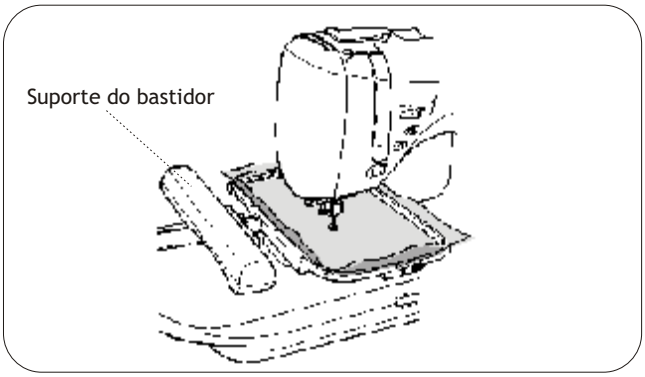


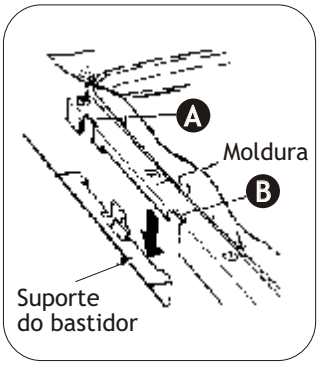
Colocando e removendo os bastidores

1. Levante completamente a sapatilha, ou pé para bordado, e posicione o bastidor sob ele.

2. Posicione o bastidor diretamente sobre o suporte de bastidor, alinhando os rasgos Ⓐ e Ⓑ com os encaixes. Empurre para baixo até ouvir um clique.

3. Para remover o bastidor do suporte, levante o bastidor enquanto pressiona a alavanca do suporte para a esquerda.

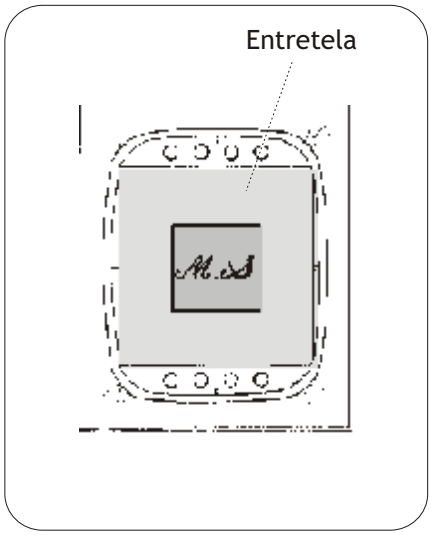




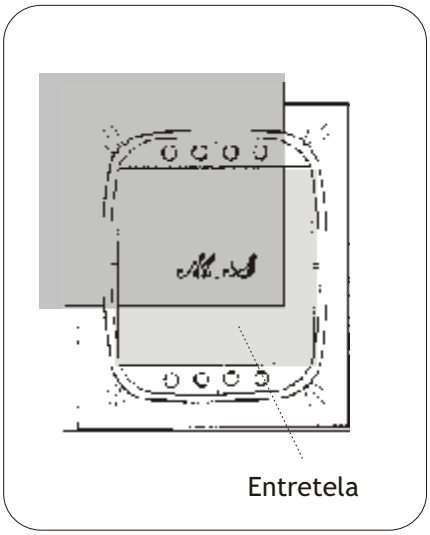
Para bordar pedaços pequenos ou bordas de tecidos

Cole uma entretela adesiva (não tecido) no lado avesso, aquecendo-a com o ferro de passar, em temperatura baixa ou média.
Remova a entretela após o bordado.

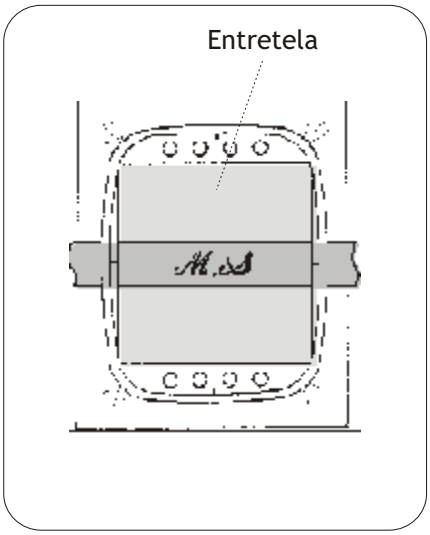
- Para bordar pedaços pequenos de tecidos.



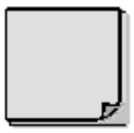
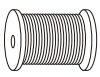
- Para bordar cantos de tecidos, tais como lenços:



- Para bordar materiais estreitos, como fitas:

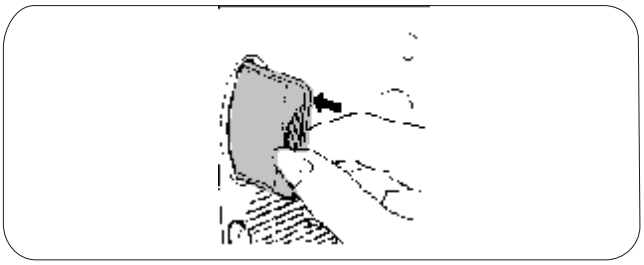


Uso de tecido, linha e agulha recomendados

Material 	Para bordar tecidos difíceis de costurar, tais como tecidos leves e elásticos, coloque um pedaço de entretela temporária (adesiva), e passe com o ferro, pelo avesso, em temperatura baixa ou média.
Tipo de linha da agulha 	Sempre use linha de boa qualidade, desenvolvida para bordar em máquinas de costura.
Tipo de linha da bobina	Branco 100% Leve Poliéster com peso 80 a 100.
Tipo de agulha	Singer 2020 tamanho 11/80 ou tamanho 19/90.

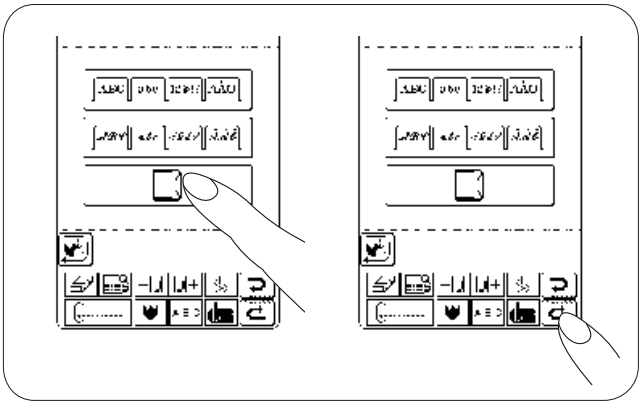
Usando cartões de bordados opcionais

- Um grande número de cartões de bordados está disponível. (veja a lista e como adquiri-los na página 77).
- Novos cartões são regularmente lançados, portanto verifique junto ao seu Revendedor SINGER.



Selecionando figuras usando um cartão de bordado opcional

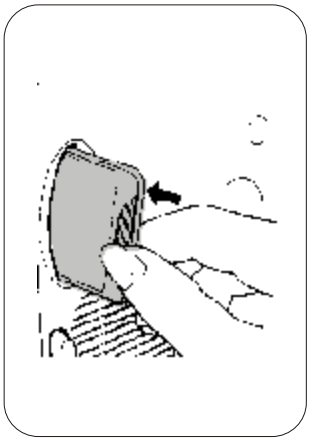
1. Insira o cartão de bordado opcional.
2. Pressione .
3. As figuras do cartão de bordado aparecerão na tela.
4. Visualize a tela pressionando a .

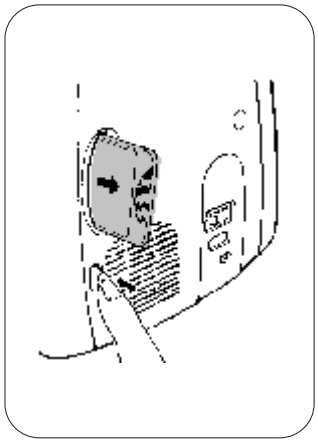


Para instalar e remover cartões opcionais de bordado:

- Para instalar, segure o cartão com a seta apontada para frente. Insira o cartão direto na fenda até o limite.
- Para remover o cartão de bordado, pressione o botão de remoção.

NOTA: Não é necessário desligar a energia quando for remover ou substituir um cartão.

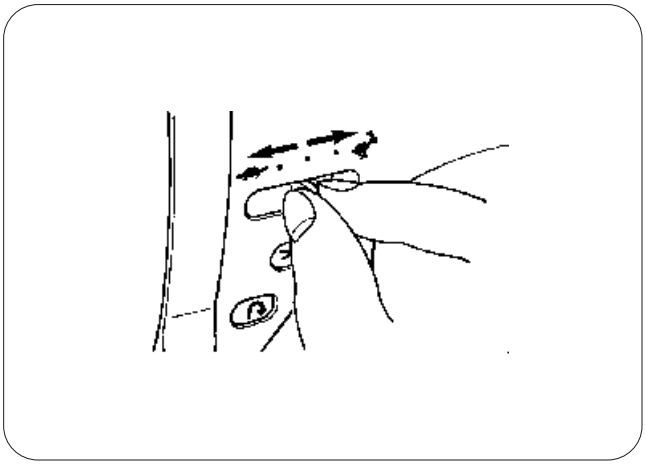




A velocidade de costura em bordados pode ser alterada da seguinte forma:

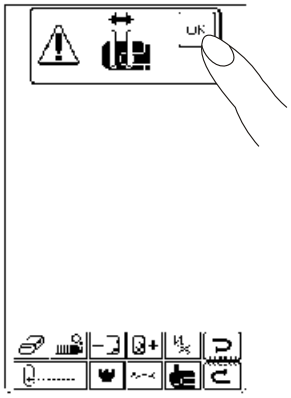
Lenta:	450 pontos por minuto (ppm),
Média:	600 ppm e
Rápida:	750 ppm.

- O tempo de bordado de uma determinada figura é indicado no visor, tendo por base a velocidade rápida (750 ppm). Entretanto, nos manuais dos cartões os tempos de cada figura têm por base a velocidade lenta (450 ppm).

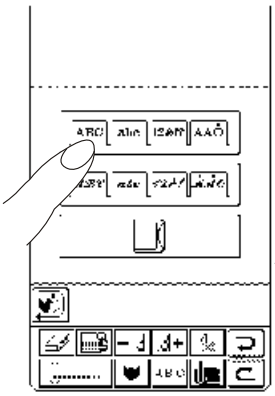


Selecionando as letras

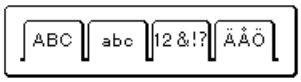
1. Toque o ícone da unidade de bordado



2. Selecione o grupo de letras desejada.

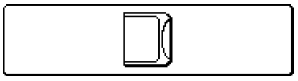


Letras blocadas



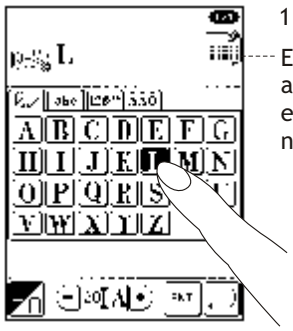
Letras manuscritas

Cartão de bordados



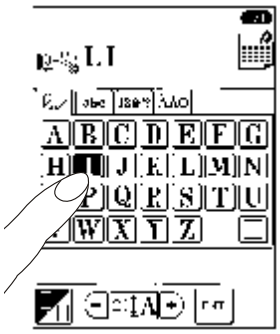
Exemplo: Selecionando “LILY”

Pressione as letras para selecioná-las.

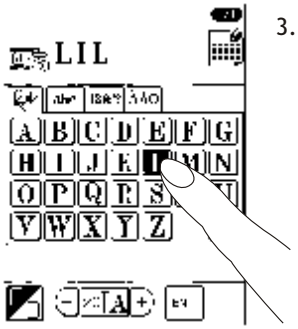


1. Pressione: L

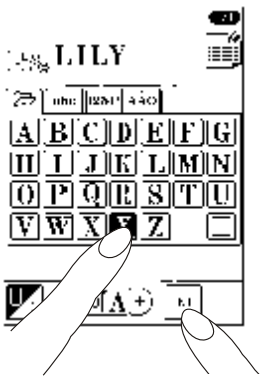
Este ícone significa que as letras selecionadas estão sendo armazenadas na memória.



2. Pressione: I



3. Pressione: L

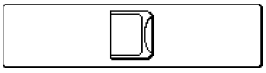


4. Pressione: Y

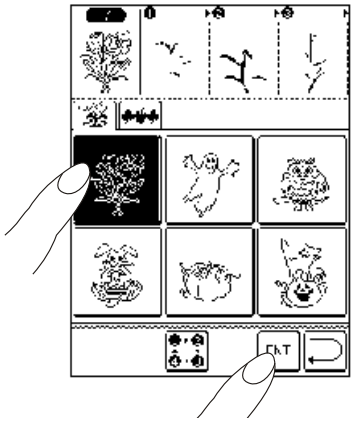
“LILY” aparece na tela. Pressione ENT.

Bordando figuras do cartão

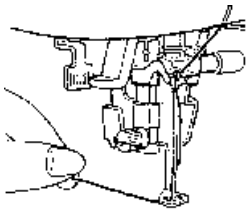
1. Selecione uma figura a ser bordada.
   - Exemplo:
     Flor do Cartão Opcional: “LARGE HOLYDAY”.

2. Pressione  para ativar o cartão.

2. Pressione ENT .

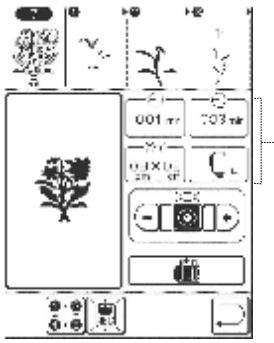


3. Coloque a 1ª cor de linha na máquina.
   Passe a linha pelo furo do pé para bordado opcional e segure-a suavemente, com a mão esquerda.



- A seqüência de costura de diferentes cores é mostrada no alto do visor.

4. Note a informação mostrada no visor.

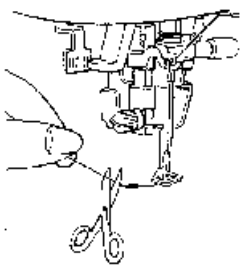


Tempo restante para finalizar o passo em execução	Tempo restante para finalizar toda a figura
Tamanho da figura	Bastidor instalado

Nota:
O tempo somente aparecerá quando se estiver costurando a 750 ppm.

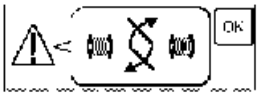
5. Abaixe o pé de bordado, pressione o botão de acionamento e costure 5 ou 6 pontos.

   Pare de costurar e corte o excesso de linha manualmente ou pressione o botão de corte de linha, enquanto segura a sobra de linha.

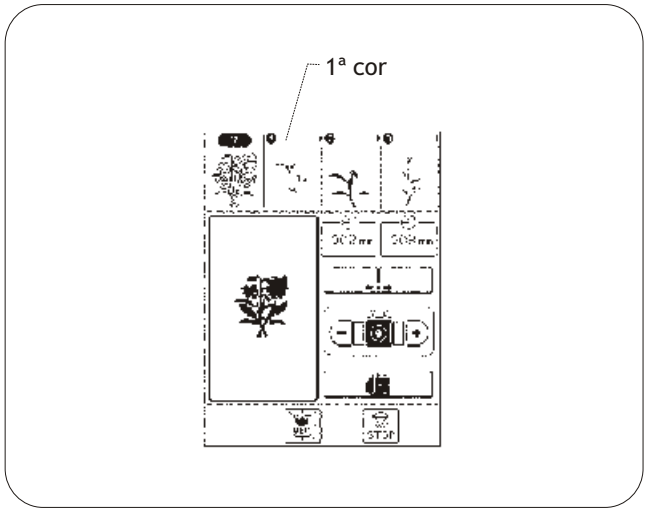


6. Comece a costurar novamente.
   A máquina irá parar automaticamente após a conclusão do primeiro passo do bordado.

   Quando a máquina terminar o bordado, aparecerá a mensagem de troca de linha no visor:



   Pressione OK e a mensagem desaparecerá.

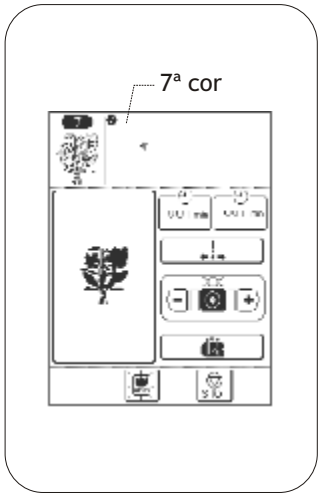


7. Substitua a linha, coloque a 2ª cor e comece a costurar.

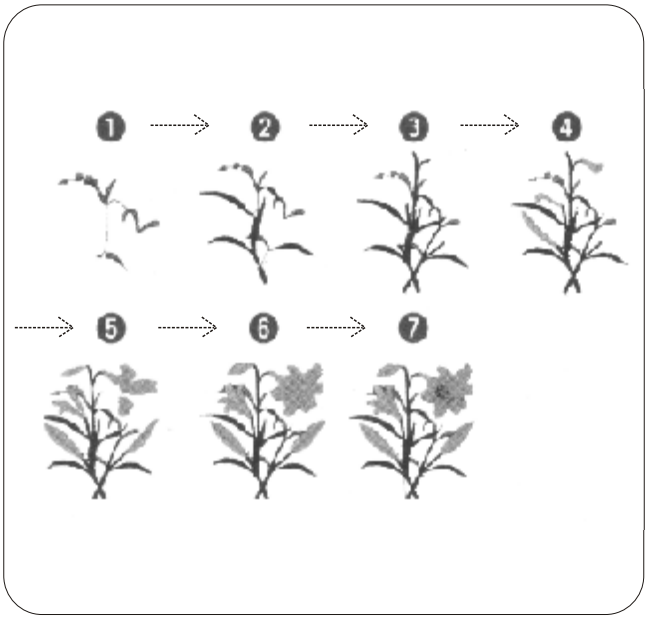
   - A máquina irá parar automaticamente após a conclusão do segundo passo do bordado.

8. Substitua a linha novamente e comece a costurar
   Repita o mesmo processo para as outras cores.
   A máquina irá parar após o último passo ter sido concluído e a tela inicial aparecerá no visor.

* A cada passo costurado, o próximo passo aparecerá na posição à esquerda do visor.



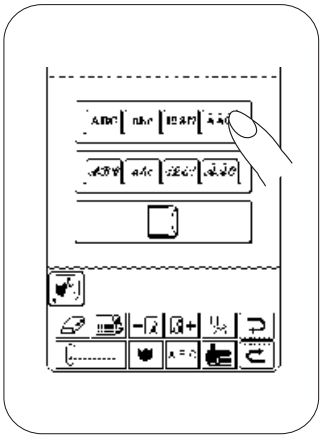
Exemplo da seqüência de passos da figura:

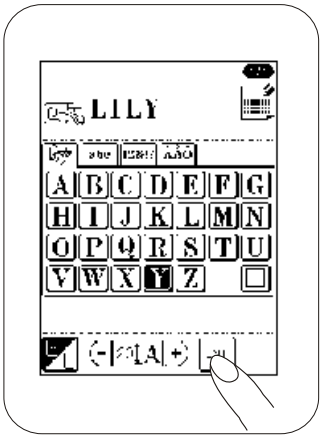


Bordando figuras e letras

1. Pressione um grupo de letras.

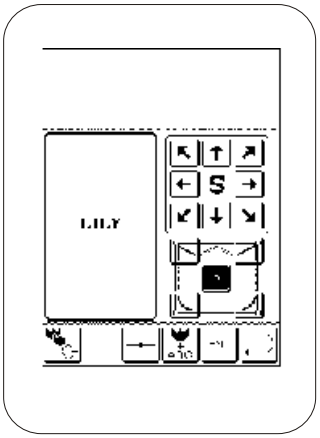
2. Digite a palavra. Por exemplo: “LILY”.
   Pressione ENT .

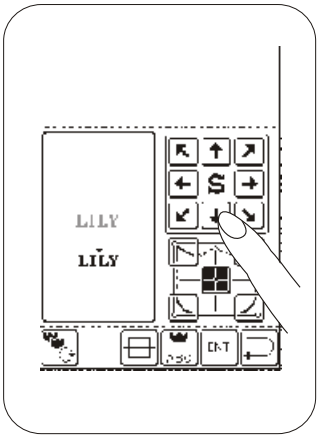




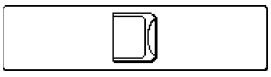
3. A palavra escolhida aparece no centro do visor.

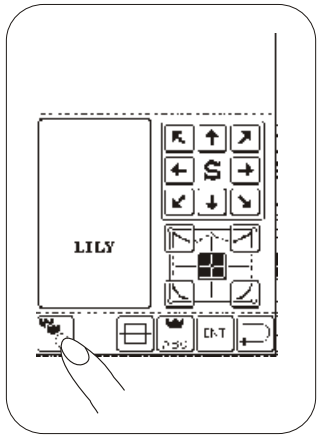
4. Movimente “LILY” para a posição desejada, usando as setas, conforme ilustrado.

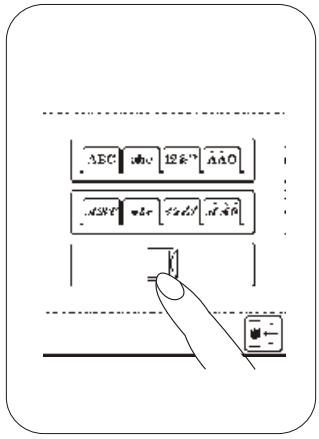




5. Pressione + ABC para introduzir uma figura.

6. Pressione  para selecionar o cartão de bordados

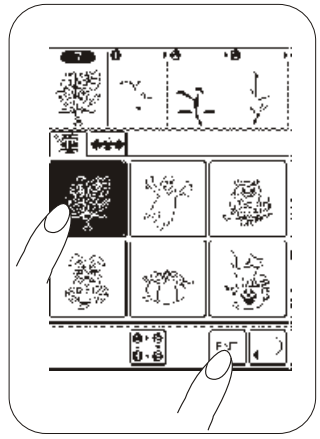


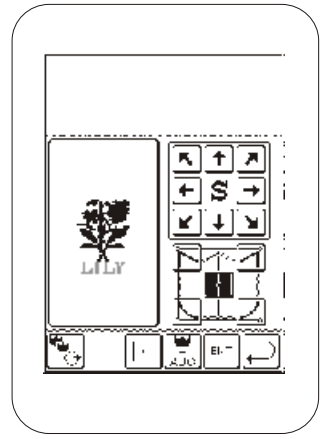


7. Pressione a figura escolhida.
   Ex: flor (lírio).

8. Pressione ENT .

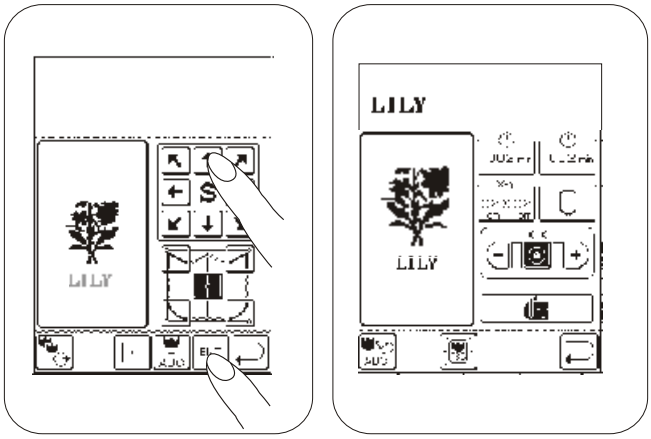
   A figura aparece centralizada no visor.



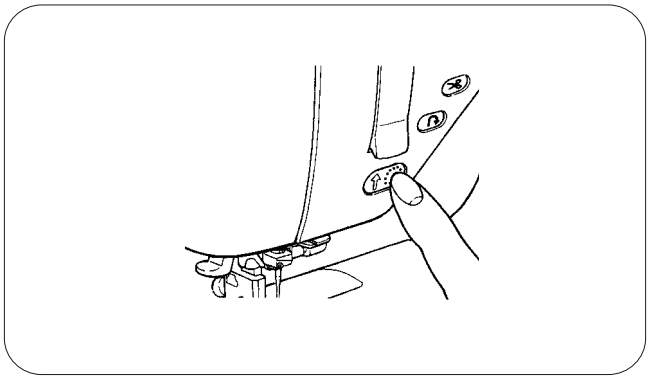


9. Acerte a posição da figura, movimentando-a pelas setas

   Pressione ENT .

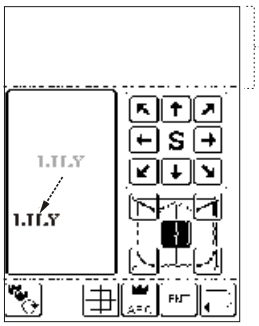


10. Comece a bordar pressionando o botão de acionamento.
    A máquina iniciará o bordado da palavra.



11. Quando a máquina parar, mude a cor da linha e reinicie o bordado.
    Agora a máquinairá bordar a flor.

Funções dos ícones mostrados nas telas do visor



São usadas para mover a figura ou a palavra nas direções determinadas pelas 8 setas.

São usadas para mover o bastidor e a posição central é usada para confirmar a área de bordado.
.

É usada para retornar a posição do bordado para o centro da área da figura.

É usada para edição na tela. Pode ser feito: posição, rotação da figura, espelhamento ou alteração do espaçamento entre letras.

É usada para retornar a posição do bordado para o centro da moldura do bastidor.

É usada para combinar duas ou mais figuras para criar um bordado.

É usada para concluir a operação realizada. Isto retornará à tela inicial e às operações iniciais.

É usada para limpar a edição realizada. Esta tecla retorna à tela para seleção de figuras.

Esta tecla é usada para mudar a orientação do alfabeto de vertical para horizontal e vice-versa.

Esta tecla muda a próxima figura na seqüência de edição e altera a seqüência de costura.

Enquanto esta tecla for mantida pressionada, serão mostradas todas as figuras na moldura do visor.

Esta tecla é usada para restaurar a tela e mostrar a tela de edição.

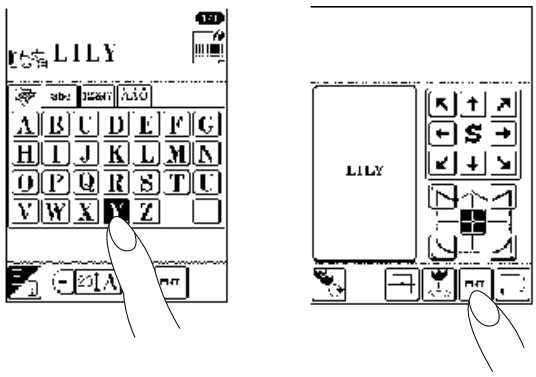
Esta tecla é a indicação de mudança de cor da figura na área de mensagem, localizada na parte superior da tela.

Esta tecla encerra a função de edição e volta para a tela de layout.

Esta tecla é usada para apagar uma figura específica na memória.

Esta tecla é usada para apagar os dados de todas as figuras ou letras editadas na memória.

Funções de edição dos bordados:



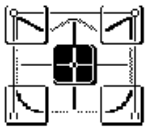
1. Determinando a localização para a palavra ou figura

1. Pressione ENT
2. A palavra "LILY" fica na posição central em relação ao bastidor.

2. Para confirmar a localização do bordado

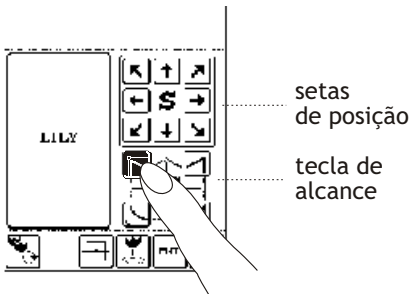
Pressione qualquer uma das 4 teclas.
O bastidor se move na direção da seta.

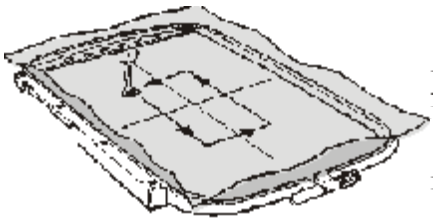
Nota: Apenas um toque move o bastidor em pequenos intervalos.



Pressione apenas uma tecla de cada vez. Pressione a tecla central a cada direção. Caso contrário, o bastidor irá parar na metade da execução.

Cuidado: Não abaixe o pé-calcador ou agulha enquanto estiver usando a tecla de alcance ou setas de posição.





O bastidor se move para indicar a área do bordado.

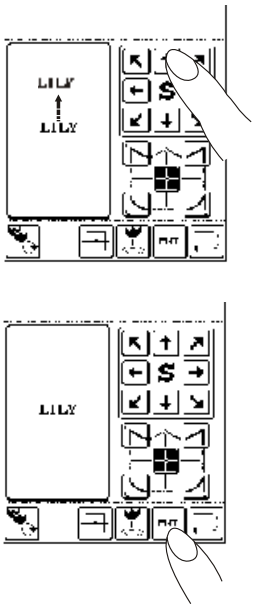
3. Para mudar a localização do bordado

1. Pressione .

- Toque a seta uma vez e a figura se move um intervalo.
  Segure o dedo sobre a seta e a figura irá se mover rapidamente.
- Pressione para mover a figura para o centro da área de bordado.

2. Após concluir a movimentação da figura, pressione ENT.

Cuidado:
Não abaixe o pé-calcador ou a agulha enquanto estiver usando a chave de alcance ou setas de posicionamento.



4. Para editar as palavras

- **Para editar a palavra “LILY”:**

  Pressione .

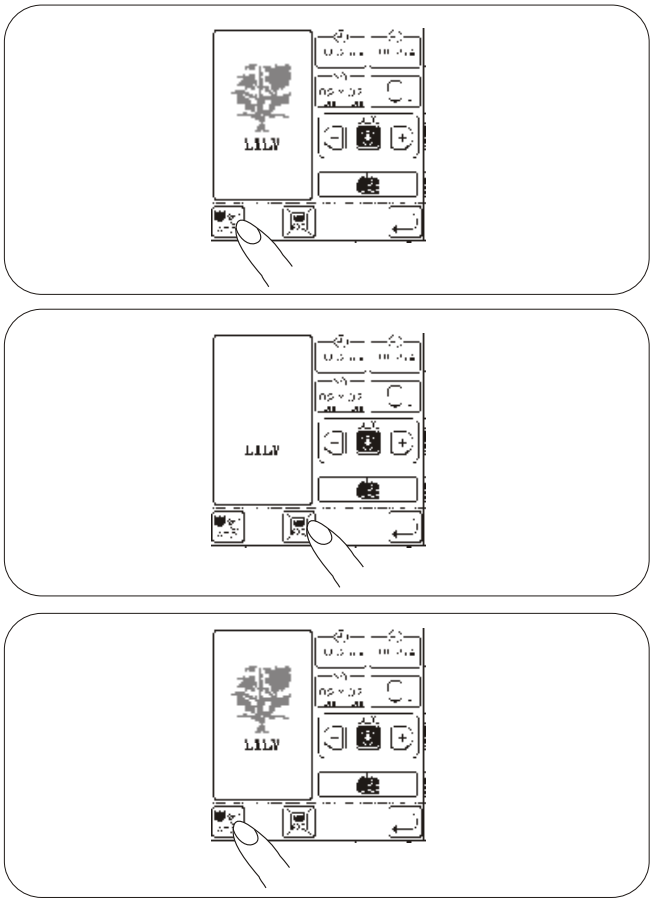
  A tela irá mudar da flor para a palavra "LILY" e permitirá a edição.

- Para bordar a flor e a palavra "LILY".

  Pressione .

- A palavra “LILY” é bordada primeiro.

  Para costurar a flor primeiro, pressione . novamente. Isto irá alterar a ordem da palavra “LILY” para a flor.



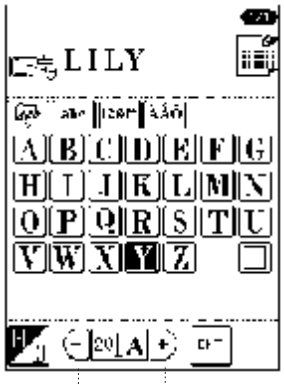
5. Para mudar o tamanho do alfabeto

1. Pressione (-) para reduzir o tamanho da letra ou palavra e (+) para aumentá-la.

2. Cada toque na tela irá alterar o tamanho da letra ou palavra.

3. As alterações no alfabeto podem ser feitas em seis tamanhos diferentes; 7, 10, 15, 20, 30 e 40mm.

- O limite de crescimento da letra varia de acordo com o comprimento da palavra ou frase e letras específicas.
- Algumas palavras podem ser aumentadas além do limite quando giradas 90 graus.
- Palavras movidas para a borda da área de bordado requerem atenção, pois, quando retornarem para o centro da área, podem exceder o tamanho.

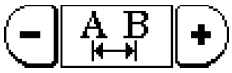


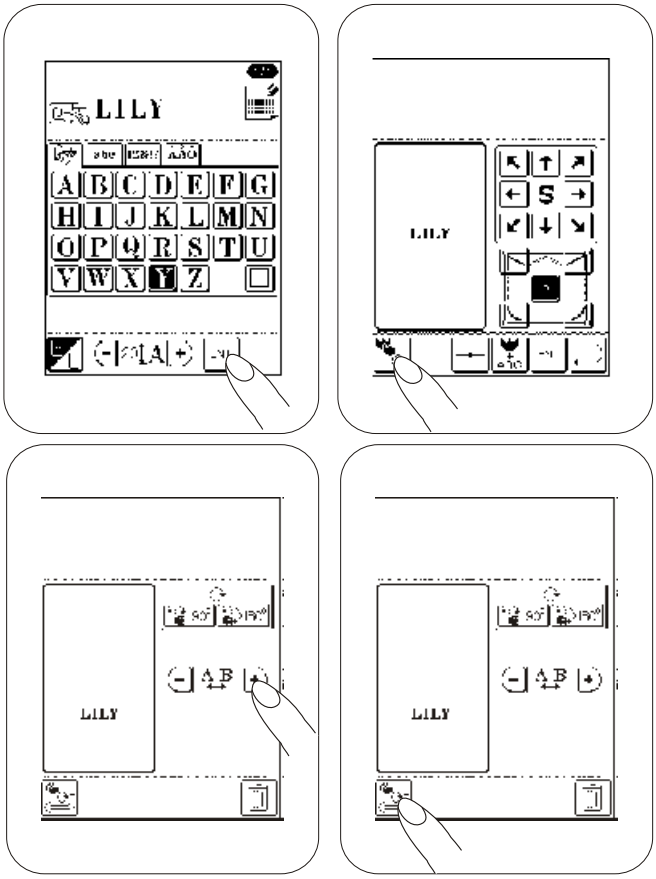
(-) (+)

Reduz ou Aumenta o tamanho da letra ou palavra.

6. Para mudar o espaçamento das letras

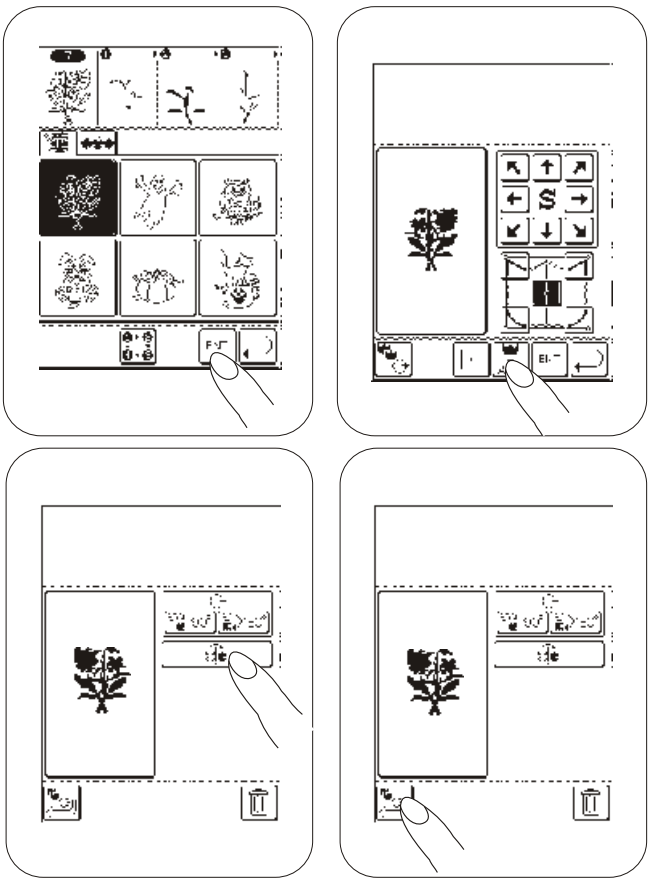
O espaçamento das letras pode ser modificado dentro do limite do bastidor.

1. Selecione as letras do alfabeto para criar uma palavra.
   Após a escolha da letra pressione ENT .
2. Pressione para editar a palavra.
3. Use as teclas 
   pressione (-), para diminuir o espaçamento entre as letras e (+) para aumentar o espaçamento entre as letras. Para finalizar e voltar a tela anterior, pressione .



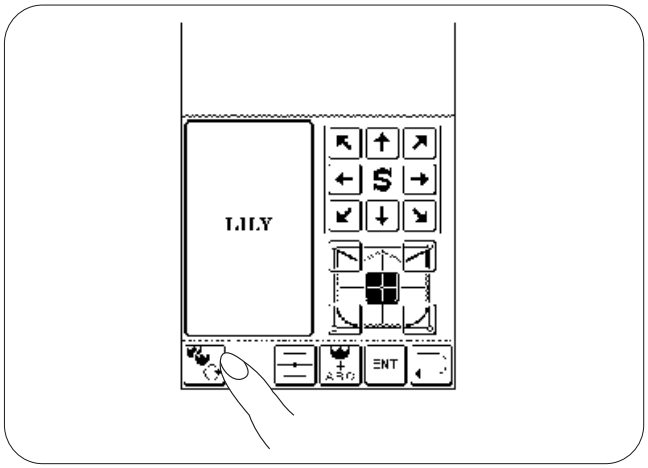
7. Para espelhar o desenho

1. Selecione a figura.
   Após a escolha da figura, pressione ENT .
2. Pressione .
3. Pressione para espelhar a a figura .
4. Para finalizar e voltar a tela anterior, pressione .



8. Girando nomes, palavras ou figuras

1. Pressione para girar.

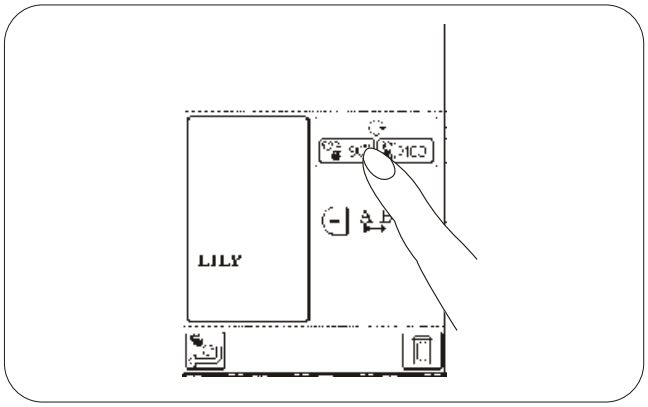


2. Selecione o ângulo de rotação pressionando os ícones:

   O ângulo de rotação poderá ser selecionado entre e ao pressioná-los.

   Quando este ícone for pressionado, a figura gira em intervalos de 90°.

   Quando este ícone for pressionado, a figura gira em intervalos de 180°.



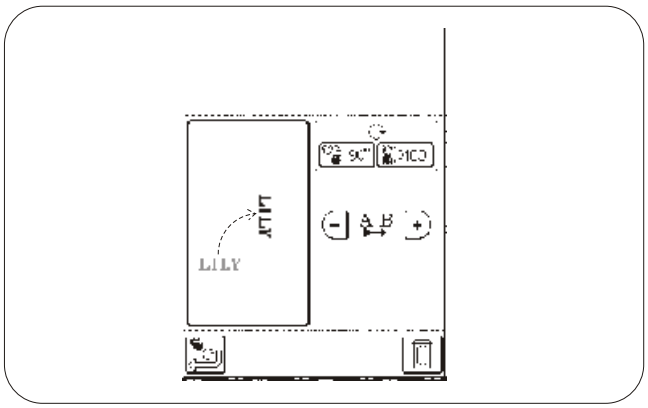
3. Exemplo:

   Para girar a figura em 90°.

   Pressione .

   Depois de girar, o motivo se move para o centro do bastidor.

   Para finalizar e voltar à tela anterior, pressione .



9. Como apagar dados armazenados na memória

- **Os dados errados colocados na memória podem ser cancelados, usando um dos seguintes modos:**

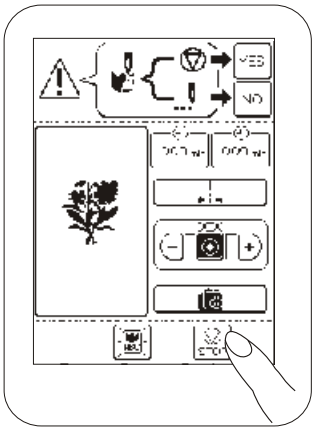
1. Pressione o ícone de limpeza para apagar uma figura de cada vez, ou segure-o pressionado para limpar toda a memória.

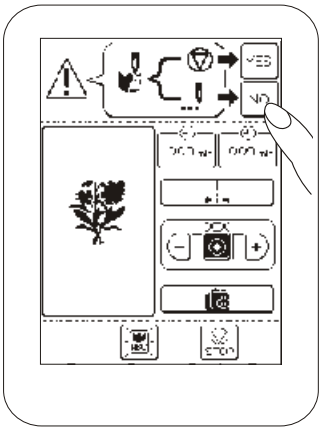
2. Desligue a energia elétrica da máquina e depois a ligue novamente. Todos dados na memória serão apagados imediatamente.

   Pressione a tecla para revisar as figuras ou letras armazenadas na memória.

10. Para cancelar o bordado durante o bordado

1. Pressione STOP .
2. Pressione NO para cancelar a costura e retornar para a tela inicial.

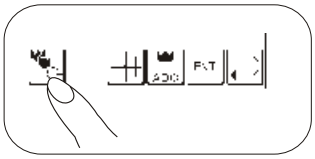


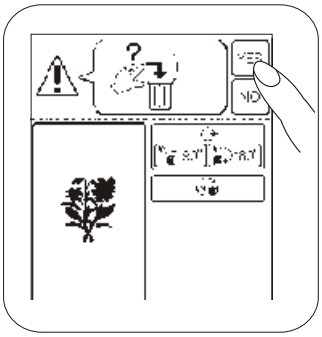


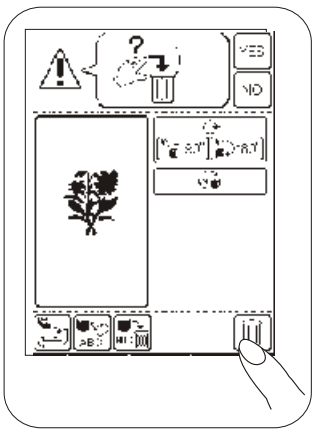
11. Para apagar toda a figura e cancelar o bordado

1. Pressione , mudará para a tela de figuras.
1. Pressione para apagar os dados.
2. Pressione YES para confirmar.
3. Pressione OK para retornar a tela anterior.

Todos dados das figuras serão apagados.

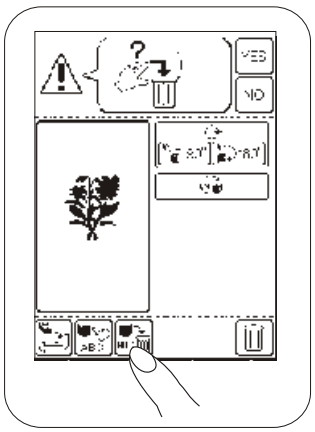


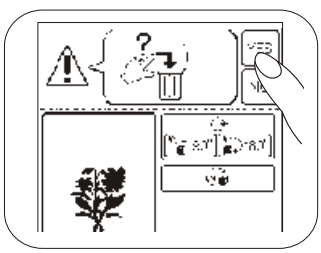


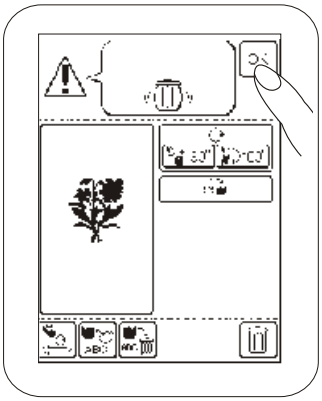


12. Para apagar somente uma figura selecionada entre as combinações

1. Pressione para apagar a figura .
2. Pressione YES para confirmar.
3. Pressione OK para retornar a tela anterior.

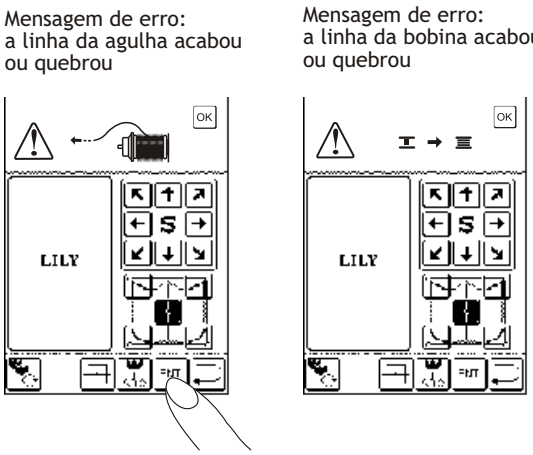






Se a linha quebrar durante o bordado ou a costura

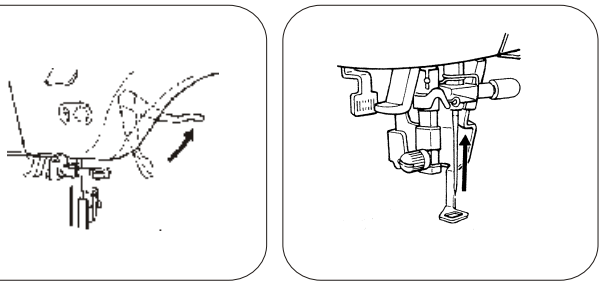
Se a linha quebrar, a máquina de costura pára automaticamente.
Aparecerá a mensagem de erro: A linha da agulha quebrou ou a linha da bobina quebrou.



● Se a linha da agulha quebrou:

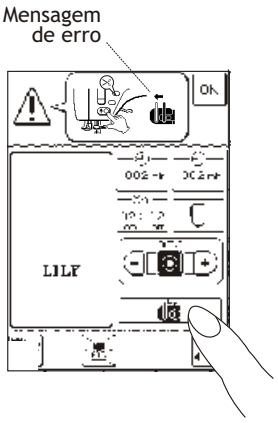
Passe novamente linha pela máquina.

1. Levante a agulha e a alavanca do pé-calcador.



2. Pressione ENT .

3. Pressione _____ para mover o suporte do bastidor para longe da agulha e facilitar a passagem da linha.

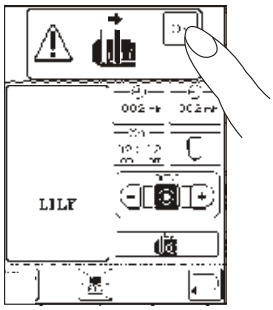


4. Passe novamente a linha. Depois, Pressione OK .

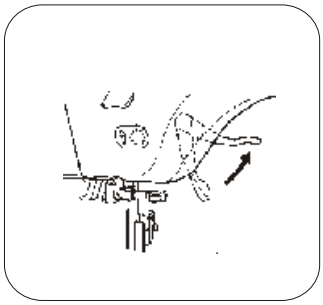
● Se a linha da bobina quebrou:

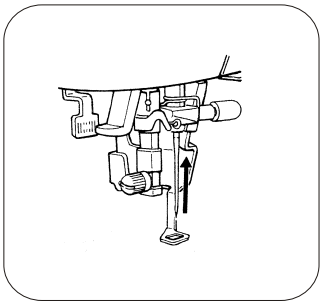
Corte a linha da agulha e remova o bastidor da máquina.

Recoloque a linha da bobina e recoloque o bastidor. (Veja pág. 48 para remover o bastidor e pág. 9 para trocar a linha da bobina).



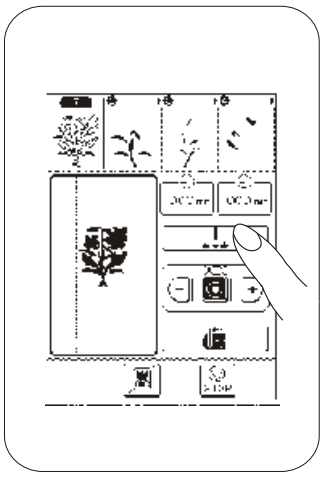
Para recomeçar o bordado interrompido, do ponto em que parou.

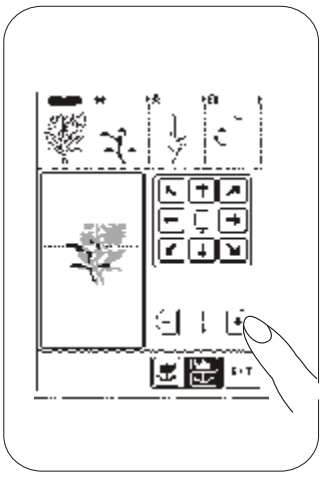




Se a linha quebrar, a máquina de costura pára automaticamente.
Levante a agulha e o pé para bordado.

- **Se a linha da agulha quebrou:**
  Passe novamente a linha pela máquina
- **Se a linha da bobina quebrou:**
  Corte a linha da agulha e remova o bastidor da máquina. Recoloque a linha da bobina e recoloque o bastidor.

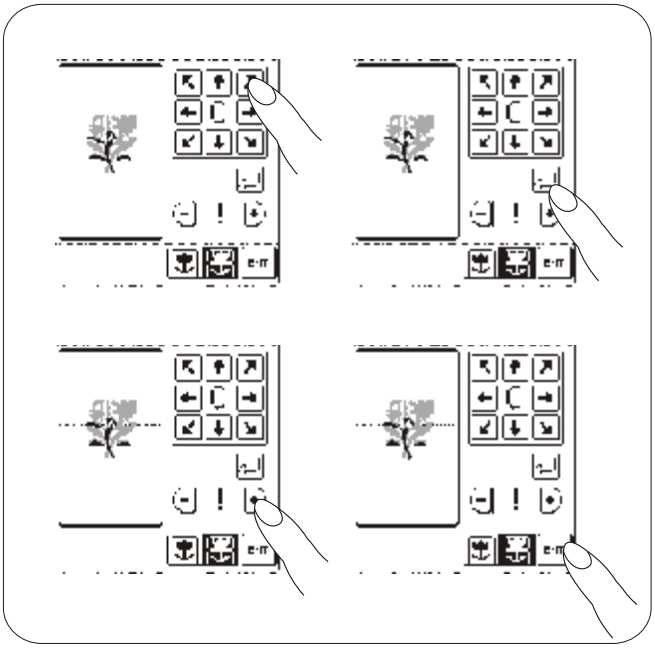




1. Pressione .

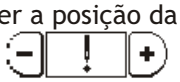
2. A posição da agulha é mostrada com um cursor em cruz.

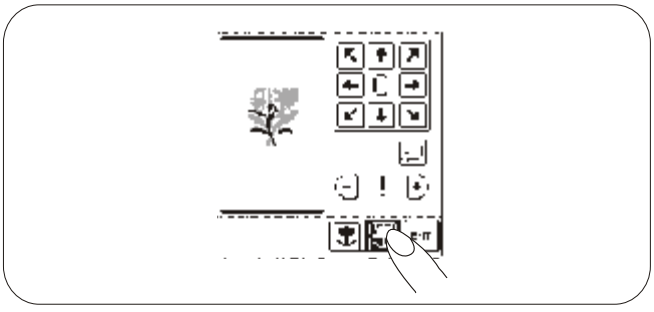
   Use para mover a posição da agulha para frente ou para trás, ponto a ponto. Se esta tecla for pressionada continuamente, a posição da agulha também se move continuamente.



4. Para mudar bastante a posição da agulha, pressione .

   Pressione .

5. Para mover a posição da agulha com precisão, pressione  .



Nota:

Com esta indicação ativa, ao usar as setas , a localização da agulha se movimenta somente na cor que está sendo bordada.

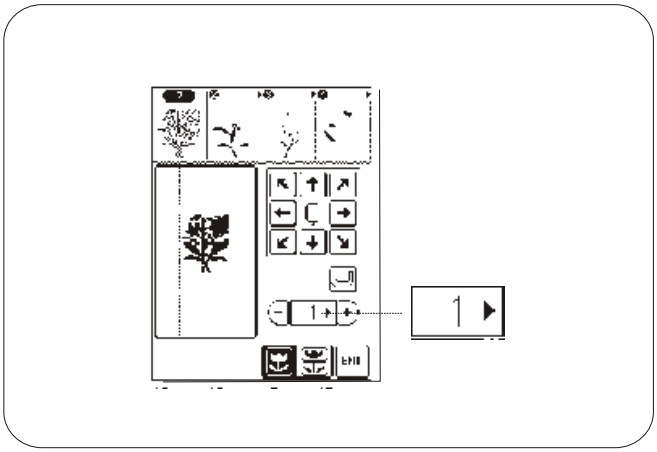
Com esta indicação ativa, ao usar as setas , a localização da agulha se movimenta em toda a figura.

Esta indicação aparece quando existirem dois ou mais pontos de entrada de agulha na mesma posição.

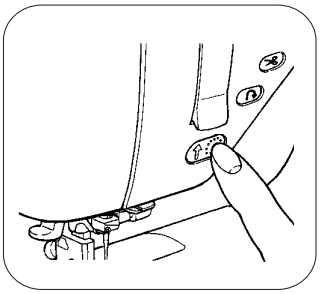
O número indica a seqüência de bordado.

Se o ícone for pressionado, a posição se movimenta para o próximo ponto.
(Exemplo: 1 -> 2 -> 3 ...)

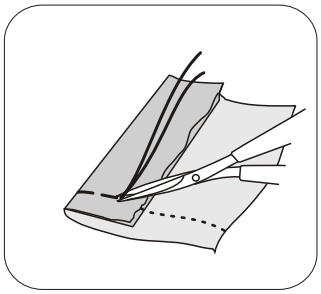
Aparecerá o último ponto de entrada da agulha.



5. Pressione ENT para determinar a posição correta e finalizar.

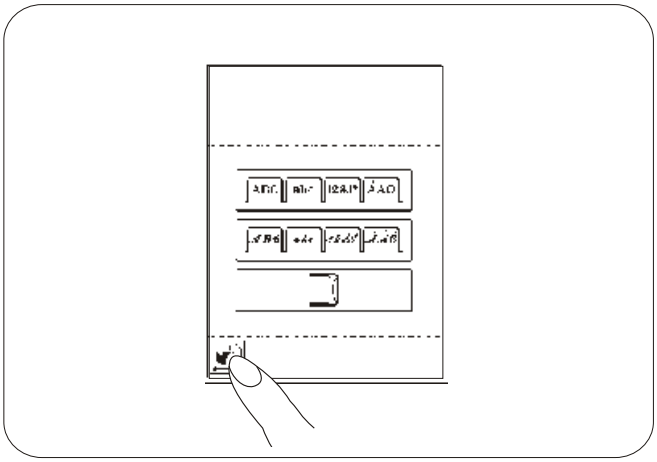


6. Abaixe o pé para bordado e pressione o botão de acionamento.



7. Passe a linha que sobrou no começo do bordado para o lado avesso do tecido, dê um nó e corte o excesso.

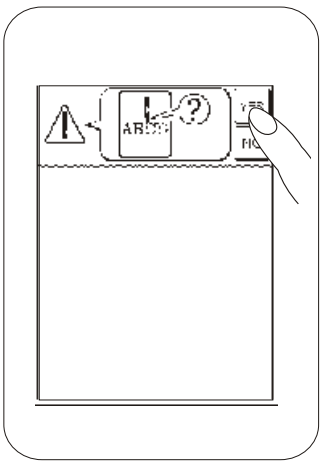
Para continuar a bordar os próximos passos após queda da energia (uma vez):



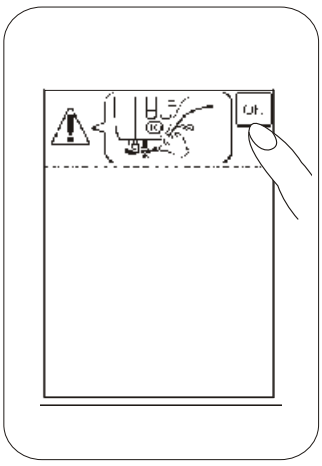
1. Ligue a energia.
2. Pressione .

* Pode ocorrer a perda dos dados da tela, mesmo se a tecla de recuperação for pressionada.

Aparecerá no visor, se faltar energia novamente durante o processo.



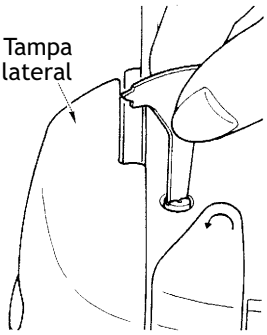
3. Pressione YES.
4. Pressione OK e a seqüência da figura será bordada.



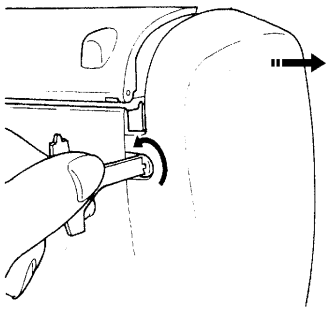
Como substituir a lâmpada

Cuidado:
Desconecte o plugue da tomada antes de abrir a tampa.

1. Use a chave de fenda especial.



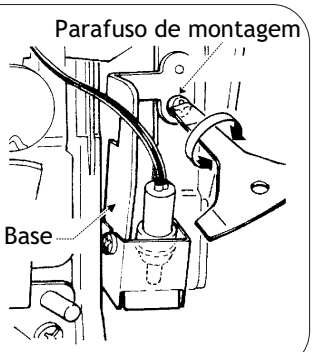
2. Solte os parafusos de montagem da traseira e da tampa lateral, dando aproximadamente duas voltas, e puxe a tampa para fora.

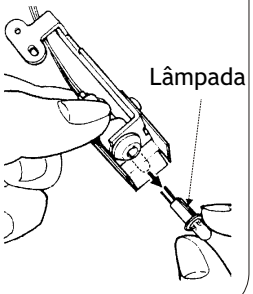


3. Solte os parafusos de montagem e remova a base de instalação da lâmpada.

4. Puxe a lâmpada sem torcer.

5. Insira uma lâmpada nova no rasgo.





Cuidado:
Faça a substituição correta da lâmpada (de 5 watts). Se voce tiver dúvidas sobre qual a lâmpada que deve ser usada, contate um representante para fazer a substituição.

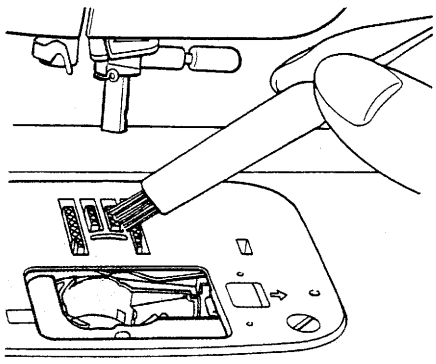
Limpando a máquina

Cuidado:
Desconecte o plugue da tomada antes de abrir a tampa e limpar a máquina.

Removendo fiapos e poeira:

O acúmulo de fiapos ou poeira pode causar problemas, por isso, sempre mantenha a máquina de costura limpa.

- Remova a agulha e o pé-calcador.
- Limpe a área entre os dentes impelentes e as ranhuras na placa da agulha, utilizando a escova fornecida com os acessórios.
- Mantenha sempre limpa a área ao redor da bobina.

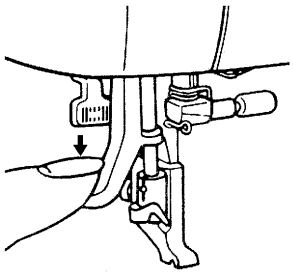


Como substituir o suporte do gancho do passador de linha (opcional)

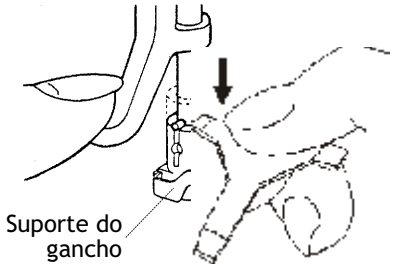
Peça Nº 283075

Cuidado:
Desconecte o plugue da tomada antes de manusear a área da agulha.

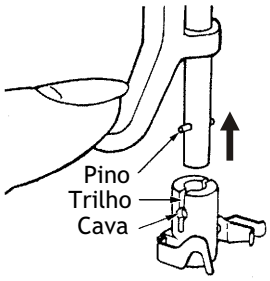
1. Remova a agulha e o pé-calcador.
   Puxe a alavanca do passador meio curso para baixo.



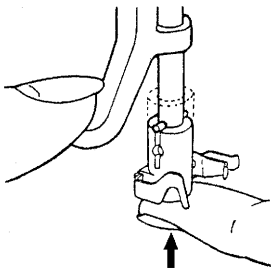
2. Coloque a chave especial no topo do suporte do gancho e empurre-o para baixo.



3. Alinhe a cava ao novo suporte com o eixo do pino do passador de linha.



4. Empurre o novo suporte do gancho com o dedo até que fique no lugar.



Lista de Número de Peças e Todos Acessórios Incluídos na Máquina

Peças	Código
Blister de agulhas	386033
Agulha asa	283680
Chave de fenda especial	283394
Abridor de casas	385098
Escova de limpeza	283403
Sapatilha de uso geral (A)	386004
Sapatilha para zíper (B)	386014
Sapatilha para chuleado (C)	386018
Sapatilha para ponto invisível (D)	386016
Sapatilha para caseado (E)	386012
Sapatilha para pontos decorativos (T)	386029
Bordado:	
Bastidor grande para bordado	386955
Pé para bordado (J)	387180

* Peças de Substituição Mais Comum

Peças Nº Peça	Código
Lâmpada	387269
Prendedor de carretel	385376
Prendedor de retrós	386003
Tampa de caixa de bobina	386002
Caixa de bobina	386006
Gancho do passador automático de linha	283075
Cabo de força	283647

Lista de Número de Peças de Acessórios Opcionais

Peças	Código
Peças opcionais:	
Gabarito para ponto circular	386030
Guia para acolchoado	283401
Bastidor médio	386956
Bastidor pequeno	386957
Sapatilhas e pés opcionais:	
Sapatilha para pregas simples	386022
Sapatilha aberta para bordado	386023
Pé para bordado/cerzido	386017
Sapatilha para quilt	386005
Sapatilha para pregar botões	283677
Sapatilha para bainha enrolada (F)	386011
Sapatilha para zíper invisível (G)	386015
Sapatilha para acordoar (H)	386013
Pé para alimentação paralela	386020
Sapatilha transparente para caseado (I)	386027
Pé para pregas múltiplas	386028

Serviço de Atendimento ao Consumidor
SAC SINGER
0800 702 2323

Cartões opcionais para bordado

Cartões opcionais para bordado	Código
AMOSTRAS	386045
FLORES	386046
ANIMAIS	386047
FRUTAS E LEGUMES	386049
NATAL	386050
ESPORTES	386051
ZOOLÓGICO	386650
CRIANÇAS	386651
ARTESANATO	386052
MONOGRAMAS	386053
BICHOS DE ESTIMAÇÃO	386054
CAMPOS E JARDINS	386796
FLORAL GIGANTE	386797
CONTOS INFANTIS	386795
NÁUTICA	386798
PAISAGENS	386799
ESPORTES II	386800
COZINHA COUNTRY	386804
JOVEM DE CORAÇÃO	386934
ANIMAIS GRANDES	386959
FLORAL GRANDE	386960
FESTIVIDADES	386935
APLIQUES	387190
MONOGRAMA GRANDE	387184
FESTIVIDADES GRANDE	387185
FIGURAS PARA COLCHAS	387186

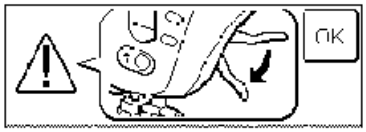
Guia de verificação de eventuais problemas

Caso a máquina não tenha sido corretamente ajustada, a tecla de acionamento irá acender em vermelho e um indicador aparecerá no visor, informando onde está o problema.
Se ocorrerem dificuldades para costurar, certifique-se que as instruções foram corretamente seguidas.
Se, ainda assim, existir algum problema, os lembretes abaixo podem ajudar a resolver.

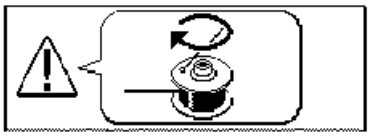
O que fazer quando o indicador de problema aparece:

Escolha entre as seguintes opções:

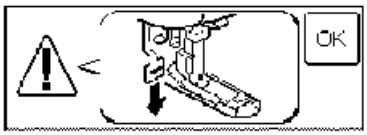
1. Corrija o problema (a tela original irá voltar).
2. Pressione a indicação OK se entender o problema. Então corrija o problema.
3. Caso nada seja feito, após pouco tempo, a mensagem de indicação de problema desaparecerá.



Aparece ao apertar a tecla de corte de linha com o pé-calcador levantado.
- Abaixe o pé-calcador.



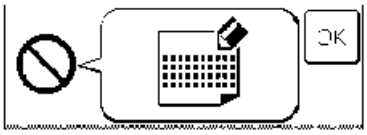
Aparece quando o enchedor da bobina está posicionado à direita.
- Empurre-o para a esquerda



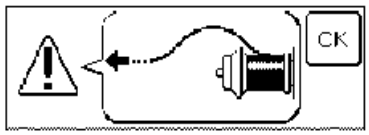
A alavanca de caseado não foi puxada para baixo.
- Abaixe a alavanca.

- Escolha um dos padrões mostrados na tela.

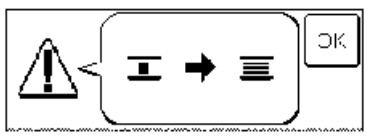
Aparece quando não existirem funções correspondentes à tecla apertada.



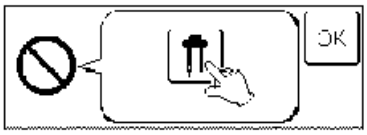
Erro de memória ou a memória está cheia.



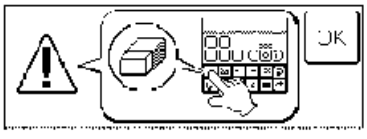
A linha da agulha acabou ou quebrou. Não está passando pelo sensor.
- Verifique a linha da agulha.



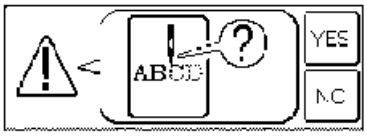
Indica que a linha da bobina está quase acabando durante a costura.
- Verifique a linha da bobina.



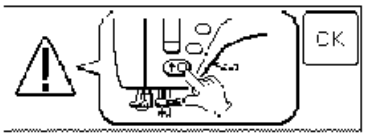
O ponto ou a figura selecionada não pode ser aplicada com agulha dupla.



É necessário deletar a seleção com a tecla .

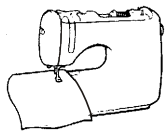
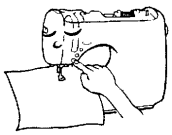
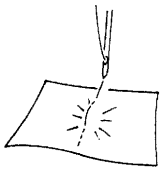
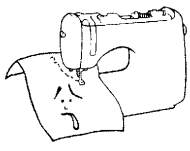


Quando a energia for interrompida.
- Se você quiser continuar a bordar a figura, pressione YES.

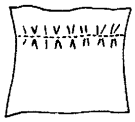
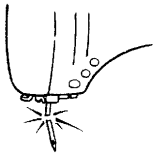
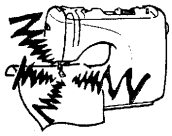
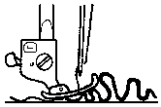
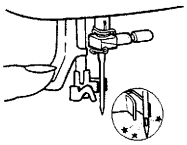
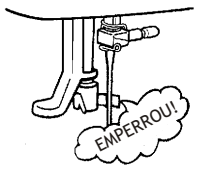
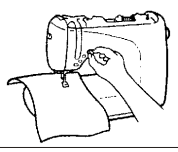


Quando começar a bordar motivos a partir de um ponto interrompido.
- Verifique a linha da agulha e da bobina, e pressione a tecla liga.

10 Mensagens de erro e ajuda

	Problema	Causa provável	O que fazer:
	• A máquina de costura pára repentinamente durante a costura. • A luz está acesa e o volante pode ser movimentado com a mão suavemente.	• A máquina de costura foi acionada por um longo período em baixa velocidade. • A máquina foi projetada para desligar o motor automaticamente para prevenir superaquecimento.	• Desligue a energia, e espere por 20 minutos. Um dispositivo de segurança irá reajustar a máquina, que estará pronta para ser usada.
	• A agulha não se move	• A linha da máquina acabou. • O pé-calcador está levantado • O enchedor de bobina foi deixado na posição de rebobinamento. • A alavanca do caseador não foi abaixada, quando está com a sapatilha de caseado.	• Substitua o retrós vazio e passe a linha na máquina. • Abaixe o pé-calcador. • Mova o enchedor da bobina para esquerda. • Abaixe a alavanca de casa de botão.
	• A máquina de costura não funciona.	• A sapatilha não é a correta e a agulha esbarra nela. • A agulha se soltou e enganchou na máquina.	• Substitua a sapatilha pela correta. • Remova a agulha e insira uma nova.
	• O visor LCD e/ou a tela ficam vazias ou totalmente azuis.	• O controle de contraste foi acidentalmente colocado na posição errada.	• Desligue a energia e religue enquanto toca a tela. • Ajuste o contraste seguindo as instruções da pág.9.
	• A linha quebra ou os pontos estão saltados.	• Passagem incorreta de linha. • Nó na linha. • A tensão da linha não está correta. • A agulha está torta ou grossa. • A agulha foi colocada errada. • A bobina não está totalmente encaixada. • A linha não foi passada na caixa da bobina. • A bobina não gira suavemente. • Agulha e linha não combinam. • A alavanca que levanta a linha não está com a linha passada.	• Passe a linha corretamente • Remova o nó. • Corrija a tensão na linha. • Substitua a agulha. • Insira corretamente a agulha. • Instale a bobina na caixa de bobina. • Passe corretamente a linha na caixa da bobina. • Verifique se a bobina encheu por igual. • Use linha ou agulha correta. • Verifique a sequência de passagem de linha.
	• Os pontos não se formam corretamente.	• A linha não foi puxada para dentro do guia sensor de linha. • A passagem de linha não está correta. • Enchimento errado da bobina. • O prendedor do retrós está errado para o tamanho do retrós.	• Passe a linha no tensor de linha. • Corrija a passagem da linha. • Corrija a passagem da linha pela caixa de bobina. • Coloque o prendedor correto.

10 Mensagens de erro e ajuda

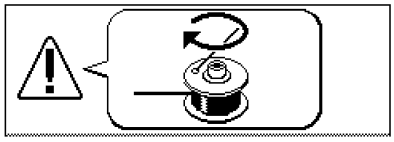
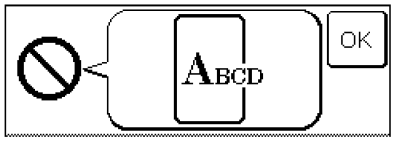
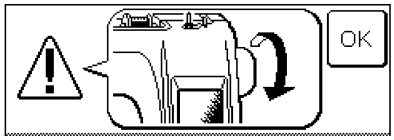
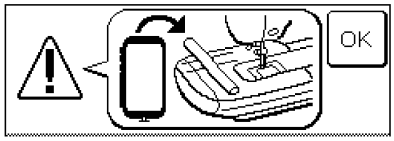
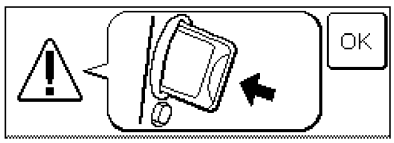
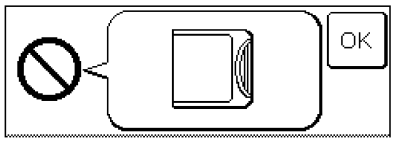
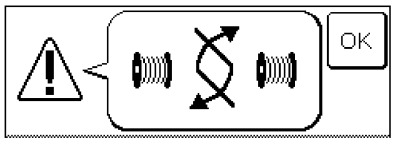
	Problema	Causa provável	O que fazer:
	• O tecido está franzindo.	• O comprimento do ponto é muito grande para o tecido. • A ponta da agulha está grossa.	• Diminua o comprimento do ponto. • Substitua a agulha.
	• A agulha quebra.	• Uso de agulha fina para costurar tecido pesado. • A agulha não foi completamente encaixada no suporte de agulha. • O parafuso de agulha está solto. • Sapatilha incorreta.	• Use agulha de tamanho correto. • Insira a agulha Corretamente. • Aperte o parafuso da agulha corretamente. • Use a sapatilha correta.
	• A máquina faz muito barulho.	• Acúmulo de poeira nos dentes impelentes. • Fiapos no gancho.	• Limpe a máquina. • Limpe a máquina.
	• A máquina não puxa o tecido.	• O comprimento de ponto foi ajustado em zero. • A pressão do pé-calcador é muito baixa. • Dentes impelentes abaixados.	• Selecione novamente o ponto, e o comprimento adequado do ponto será ajustado. • Ajuste o nível de pressão do pé calcador em normal. • Eleve os dentes impelentes.
	• Não dá para passar a linha. • O passador de linha não gira. • O gancho de linha não entra no buraco da agulha.	• A agulha não está na posição mais alta. • O passador de linha foi projetado para não girar, por proteção, se a agulha não estiver para cima. • A agulha não foi completamente inserida na barra de agulha.	• Gire o volante até que a agulha alcance a posição mais alta. • Insira a agulha corretamente.
	• O passador de linha não retorna e a máquina de costura pára. • O gancho de passagem de linha permanece dentro do buraco da agulha.	• A máquina de costura foi acidentalmente ligada enquanto o gancho ainda estava no buraco da agulha (durante passagem de linha).	• Gire o volante suavemente e retire o passador de linha.
	• A máquina de costura não funciona se o botão de acionamento estiver sendo acionado.	• O pedal está conectado.	• Desconecte o pedal.

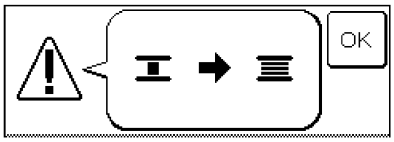
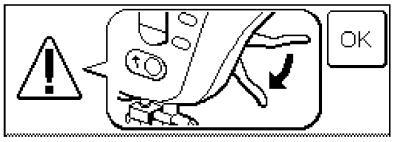
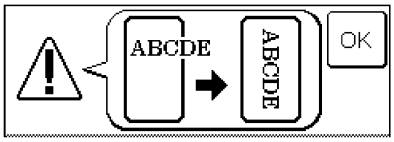
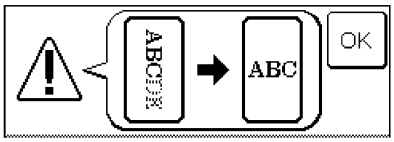
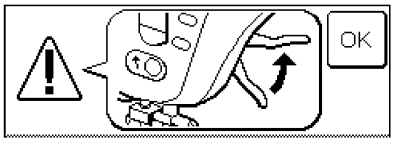
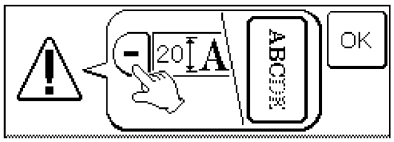
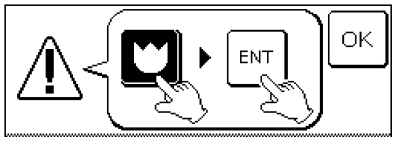
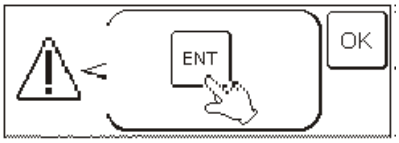
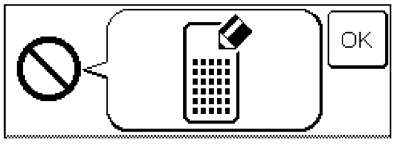
Se qualquer um dos problemas acima persistir depois de todas sugestões terem sido tentadas, favor contatar um Posto da Rede de Serviços Autorizados Singer ou a loja onde a máquina de costura foi adquirida.

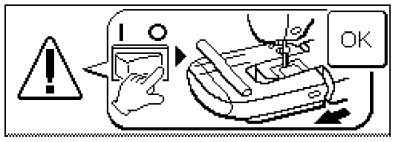
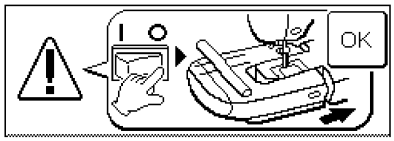
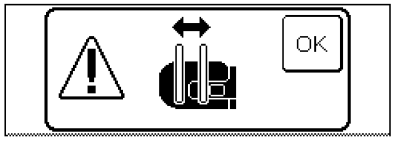
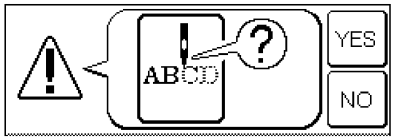
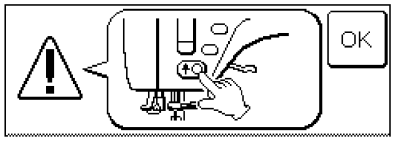
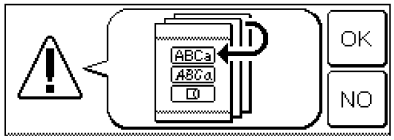
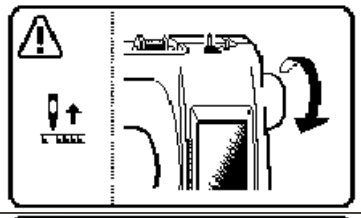
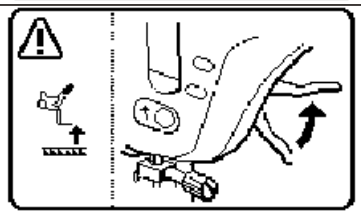
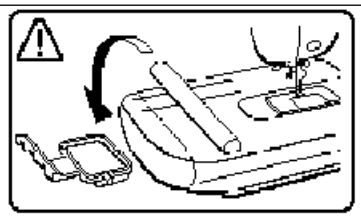
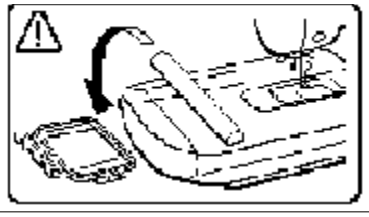
Mensagens de ajuda

As seguintes mensagens serão mostradas na tela durante o bordado, sempre que sua máquina não estiver corretamente preparada ou sendo operada de maneira incorreta.

Pressione a tecla OK , localizada na parte superior da tela ou corrija o problema mostrado. A tela inicial será mostrada no visor.

	1. Se o eixo de enrolar a bobina estiver posicionado no sentido horário. Acerte a bobina.
	2. Se não houver uma função correspondente à tecla pressionada. Verifique ou mude a função.
	3. Se você aumentar o tamanho das letras durante a seleção e este exceder o bastidor.
	4. Gire o volante no sentido anti-horário para levantar a agulha.
	5. Se tentar bordar antes do bastidor ser instalado. Instale o bastidor na máquina.
	6 Se a figura escolhida não puder ser bordada com o bastidor que está instalado. Mude para o bastidor de tamanho grande.
	7. Se o cartão de bordado não foi instalado, quando a figura é fornecida por cartão. Insira o cartão de bordado.
	8. Se o cartão não puder ser usado. Mude para outro cartão.
	9. Informação para trocar a linha, após o término de uma cor, em uma figura de múltiplas cores.

	10. Se a linha da bobina está quase terminando durante a costura. Encha a bobina.
	11. Se você iniciar o bordado sem ter abaixado o pé-calcador. Abaixe o pé-calcador.
	12. Se as letras não cabem no bastidor. Se você escolheu um número de letras que exceda o bastidor na horizontal.
	13. Se as letras não podem ser posicionadas na vertical.
	14. Levante a alavanca do pé-calcador.
	15. Foram selecionadas letras demais, que excederam o tamanho do bastidor.
	16. Se você tentou iniciar o bordado sem uma figura ou letra selecionadas. Selecione uma figura ou letra e pressione a tecla ENT.
	17. Se você tentou iniciar o bordado com uma figura selecionada, porém, sem pressionar a tecla ENT.
	18. Não podem ser armazenados mais dados na memória. ● Não podem ser colocadas mais letras. Se você colocou mais de 14 linhas de letras do alfabeto. ● Memória está cheia. Se não podem ser mais selecionadas figura(s) ou letra(s). ● Se já tiverem sido armazenadas 40 figuras na seqüência de bordados.
	19. Quando a máquina estiver processando informação. **Cuidado:** **Nunca desligue a máquina enquanto tiver esta mensagem.**

	20. Se A-B-C ou ou for pressionada enquanto a base para bordar estiver sendo colocada. Desligue a energia e recoloque a base.
	21. Se for pressionada sem a base para bordar colocada. Desligue a energia e recoloque a base para bordar.
	22. Esta mensagem é dada quando a energia faltar. O suporte se movimenta para a posição inicial.
	23. Quando a energia foi interrompida, se você quiser continuar bordando esta figura, pressione a tecla YES.
	24. Quando você começar a bordar figuras a partir do ponto interrompido. Pressione a chave de início após verificar a linha na bobina e na agulha.
	25. Se você tiver pressionado a tecla . Volta para a tela de menu.
	26. Quando a agulha não está na posição mais alta quando a máquina é ligada. Gire o volante no sentido anti-horário para subir a agulha.
	27. O pé-calcador está abaixado. Levante a alavanca do pé-calcador.
	28. Indica que o bastidor pequeno está instalado na máquina e o suporte precisa se movimentar para posição inicial. Remova o bastidor.
	29. Indica que o bastidor médio está instalado na máquina e o suporte precisa se movimentar para posição inicial. Remova o bastidor.

http://www.singer.com.br

PORTUGUÊS - IMPRESSO NO BRASIL
P/N 358189-001